



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Abbas, W. (2013). Analisa Kepuasan Mahasiswa Terhadap Website Universitas Negeri Yogyakarta (Uny). *Prosiding SNST Ke-4 Tahun 2013*, 1–6.
- Brooke, J. (1986). SUS - A quick and dirty usability scale. *Iron and Steel Technology*, 15(8), 41–47. <https://doi.org/10.5948/upo9781614440260.011>
- Cao, J., Gremillion, B., Ziebak, K., & Ellis, M. (2015). UX Design Process Best Practices. *UXPin*, 111.
- Chandra, T. (2013). Evaluasi User Interface Desain Sistem Informasi Perpustakaan Pada Perguruan Husni Thamrin Medan. *Time*, 2(2), 1–6.
- DEVIT SATRIA, L. W. (2019). PROTOTYPE GERBANG OTOMATIS BERBASIS MIKROKONTROLER ATMEGA 89S51 MENGGUNAKAN GPS ANDROID. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Dix, A. (2008). *Human Computer Interaction*.
- Earliera Putri Dwianita, S. (2016). Evaluasi aplikasi sistem informasi praktek industri dan tugas akhir dengan metode usability testing. *Industrial Engineering Online Journal*, 5(1).

ERSA, A. M. (2015). *USABILITY EVALUATION WEBSITE E-GOVERNMENT LAYANAN ASPIRASI DAN PENGADUAN ONLINE (LAPOR!): PERBANDINGAN ANTARA EXISTING PRODUCT DAN DEVELOPMENT PRODUCT.*

Escanillan-galera, K. M. P. (2019). ScienceDirect ScienceDirect Evaluating on User Experience and User Interface (UX / UI) of Evaluating on User Experience and User Interface (UX / UI) of EnerTrApp a Mobile Web Energy Monitoring System EnerTrApp a Mobile Web Energy Monitoring System. *Procedia Computer Science*, 161, 1225–1232. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2019.11.236>

Farida, L. D. (2019). *PENGUKURAN USER EXPERIENCE DENGAN PENDEKATAN USABILITY (STUDI KASUS: WEBSITE PARIWISATA DI ASIA TENGGARA) PENGUKURAN USER EXPERIENCE DENGAN PENDEKATAN USABILITY (STUDI KASUS: WEBSITE PARIWISATA DI ASIA TENGGARA).* (February 2016).

Floyd, I. R., Cameron Jones, M., & Twidale, M. B. (2008). Resolving Incommensurable Debates: a Preliminary Identification of Persona Kinds, Attributes, and Characteristics. *Artifact*, 2(1), 12–26. <https://doi.org/10.1080/17493460802276836>

Ichsani, Y. (2018). Evaluasi Performa Usability Situs-Situs Web Perguruan Tinggi Negeri Di Indonesia Yang Terakreditasi “a” Tahun 2013 Serta Perbandingan

- Kondisi Situs Web Tahun 2014 Dan 2017. *Jurnal Teknik Informatika*, 10(2), 93–108. <https://doi.org/10.15408/jti.v10i2.6824>
- Jakob Nielsen. (1994). *Usability Engineering*.
- Kessler, H. H. (2013). Measuring the User Experience. *Molecular Diagnostics of Infectious Diseases*. <https://doi.org/10.1515/9783110278927>
- Kurnia, A. (2018). Validitas dan Reliabilitas Kuesioner Diabetes Management Self Efficacy Scale (DMSES). *Journals of Ners Community*, 09(02), 156–160. Retrieved from <http://journal.unigres.ac.id/index.php/JNC/article/view/661>
- Kurniawan, A., Rokhmawati, R. I., & Rachmadi, A. (2018). Evaluasi User Experience dengan Metode Heuristic Evaluation dan Persona (Studi pada : Situs Web Dalang Ki Purbo Asmoro). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(8), 2918–2926. Retrieved from <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Lewis, J. R., & Sauro, J. (2018). Item Benchmarks for the System Usability Scale. *Journal of Usability Studies*, 13(May 2018), 158–167.
- Means, U. X., & Experience, U. (2019). Preface. *The UX Book*, xv–xxiv. <https://doi.org/10.1016/b978-0-12-805342-3.09995-1>
- Orlova, M., & Technology, I. (2016). *USER EXPERIENCE DESIGN (UX DESIGN) IN A WEBSITE DEVELOPMENT Website redesign*. (December).
- Primasari, A. R., Tolle, H., & Az-zahra, H. M. (2019). *Evaluasi Dan Perbaikan User*

Experience Pada Aplikasi Mobile Muslimnesia Menggunakan Metode Usability Testing Dan User Experience Questionnaire (UEQ): Studi Kasus Pada PT . DOT INDONESIA. 3(7), 6997–7005.

Rolando, E. Y., Tolle, H., & Az-zahra, H. M. (2019). *Evaluasi dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Tulungagung Tourism dengan Metode Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ).* 3(8), 7929–7937.

Rudyanto Arief, M., & Suhartanto, M. (2012). Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu Dengan Menggunakan Php Dan Mysql.

Journal Speed, 4(1), 1–8. Retrieved from
<http://speed.web.id/ejournal/index.php/Speed/article/view/226>

Rumbiak, M. N. W., & Setiawan, J. (2018). Evaluasi Usability Website library.umn.ac.id Universitas Multimedia Nusantara. *Jurnal ULTIMA InfoSys*, 8(2), 87–94. <https://doi.org/10.31937/si.v8i2.618>

Santoso, H. B., & Schrepp, M. (2019). The impact of culture and product on the subjective importance of user experience aspects. *Heliyon, 5(9)*, e02434.
<https://doi.org/10.1016/j.heliyon.2019.e02434>

Setiawati, A., Rahim, A., & Kisbianty, D. (2018). Pengembangan dan Pengujian Aspek Usability pada Sistem Informasi Perpustakaan (Studi Kasus : STIKOM Dinamika Bangsa Jambi). *Processor, 13(1)*.

Sidik, A. (2018). Penggunaan System Usability Scale (SUS) Sebagai Evaluasi Website Berita Mobile. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 9(2), 83.

<https://doi.org/10.31602/tji.v9i2.1371>

Suryaningrat, E. (2014). *Pemanfaatan Teknologi Pendidikan Pada Pembelajaran Berbasis Internet*. 13(2), 311–318.

Susilo, E., Wijaya, F. D., & Hartanto, R. (2018). Perancangan dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application. *Jurnal Nasional Teknik Elektro Dan Teknologi Informasi (JNTETI)*, 7(2), 150–157.

<https://doi.org/10.22146/jnteti.v7i2.416>

Suteja, B., Maranatha, U. K., Harjoko, A., & Mada, U. G. (2015). User Interface Design for e-Learning System User Interface Design for e-Learning System. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2008 (SNATI 2008)*, (January 2008).

Wulandari, I. R., & Farida, L. D. (2018). Pengukuran User Experience Pada E-Learning Di Lingkungan Universitas Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Mantik Penusa*, 2(2), 146–151.