



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Academia Scholarly Journals. (2020). About IJHSE. Retrieved March 30, 2020, from https://www.academiascholarlyjournal.org/ijhse/ijhse_about.htm
- Akbar, O. N., Tritoasmoro, I. I., & Atmaja, R. D. (2012). *Multi Face Recognition Menggunakan Complete Fuzzy Fisher Linear Discriminant*.
- Alam, M. S. (2017). *Analisis Level Keselamatan dan Kesehatan Kerja (k3) Pada Proyek Kontruksi Terhadap Manjemen k3, Pada Tiga Pembangunan Kantor Ki Kav Tank, Garasi & Barak Bertingkat, Gudang Ruang Ganset. 3.*
- Amazon Web Services, I. (2020a). Apa itu AWS. Retrieved March 30, 2020, from https://aws.amazon.com/id/what-is-aws/?nc1=f_cc
- Amazon Web Services, I. (2020b). Tentang AWS. Retrieved March 30, 2020, from <https://aws.amazon.com/id/about-aws/>
- Amazon Web Services, I. (2020c). What Is Amazon Rekognition? Retrieved May 30, 2020, from <https://docs.aws.amazon.com/rekognition/latest/dg/what-is.html>
- Amri, M. R., Yulianti, G., Yunus, R., Wiguna, S., Adi, A. W., Ichwana, A. N., ... Septian, R. T. (2016). *Risiko Bencana Indonesia*.
- Badan Nasional Penanggulangan Bencana. (2012). *Buku Saku Tanggap Tangkas Tangguh Menghadapi Bencana*.
- Badan Nasional Penanggulangan Bencana. (2017). Buku Pedoman Latihan Kesiapsiagaan Bencana. *Jurnal Kajian Komunikasi*, 1(1), 59. <https://doi.org/10.24198/jkk.v1i1.6031>
- Badan Nasional Penanggulangan Bencana. (2020). Definisi Bencana - BNPB. Retrieved March 30, 2020, from <https://bnpb.go.id/definisi-bencana>
- Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kota Banda Aceh. (2018). Pengertian Gempa Bumi, Jenis-Jenis, Penyebab, Akibat, dan Cara Menghadapi Gempa Bumi – bpbd. Retrieved March 30, 2020, from <http://bpbd.bandaacehkota.go.id/2018/08/05/pengertian-gempa-bumi-jenis-jenis-penyebab-akibat-dan-cara-menghadapi-gempa-bumi/>
- Bayu, D. J. (2019). BNPB Sebut Bencana Alam Terjadi Lebih Banyak pada Tahun Ini. Retrieved March 30, 2020, from <https://katadata.co.id/berita/2019/12/30/bnpb-sebut-bencana-alam-terjadi-lebih-banyak-pada-tahun-ini>
- Buana, I. K. S. (2018). Aplikasi Untuk Pengoperasian Komputer dengan Mendeteksi Gerakan Menggunakan OpenCV Python. *Prosiding Sintak*, 189–194.
- Budiman, B. (2018). Perancangan Aplikasi Mobile Campus. Retrieved March 30, 2020, from https://www.academia.edu/38201613/PERANCANGAN_APLIKASI_MOBI LE_CAMPUS_m-Campus_.pdf
- Dennis, A., Barbara Haley Wixom, & Roth, R. M. (2015). *System Analysis and Design: An object-oriented approach with UML, 5th ed.*
- Fatmawati, N. I. (2018). Tips Menyelamatkan Diri Saat Terjadi Gempa untuk Orang Kantoran. Retrieved March 30, 2020, from <https://news.detik.com/berita/d-3836965/tips-menyelamatkan-diri-saat->

- terjadi-gempa-untuk-orang-kantoran
- FreeNGImg. (2020). Download Mobile Development Android Studio App Free Download Image HQ PNG Image | FreePNGImg. Retrieved May 30, 2020, from <https://www.freepngimg.com/png/58550-mobile-development-android-studio-app-free-download-image>
- Ghofur, A., & Muhammashanah. (2018). *Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Target Pertolongan Persalinan Mahasiswa Kebidanan Universitas Ibrahimy dalam Praktik Klinik Kebidanan 1*. 3(Ci), 158–166.
- GÖKSU, M. (2018). *Near East University Graduate School of Applied Science*.
- Gustina, D., & Chandra, Y. I. (2015). Aplikasi Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit Paru Pada Anak Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *Jurnal UMJ*, 4(sistem pakar), 4. Retrieved from <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnastek/article/download/522/488>
- Jaya, T. S. (2018). *Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysi*. 03(02), 45–48.
- Kosasih, W., Sriwana, I. K., & Purnama, W. J. (2018). Perancangan Sistem Informasi Perawatan Mesin Menggunakan Pendekatan Analisis Berorientasi Objek. *Jurnal Ilmiah Teknik Industri*, 6(3), 201–208. <https://doi.org/10.24912/jitiuntar.v6i3.4246>
- Lisa Andriani, Afifah, M., Mighfar, M. S., Ningsih, S. W., Haryansyah, R. A., Purwanto, A., ... Frinatikasari, P. (2017). Simulasi Penyelamatan Diri Ketika Gempa di Unires Putri UMY. In *Journal of Chemical Information and Modeling* (Vol. 53). <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Menteri Kesehatan Republik Indonesia. (2016). *PERATURAN MENTERI KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA NOMOR 48 TAHUN 2016*. 1–10.
- Nugraha, W., & Syarif, M. (2018). Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Penghitungan Volume Dan Cost Penjualan Minuman Berbasis Website. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 3(2), 94–101. <https://doi.org/10.32767/jusim.v3i2.331>
- Nugroho, B. P. (2018). Perbandingan 3 Bencana Nasional di Indonesia dengan Gempa Lombok. Retrieved March 30, 2020, from <https://news.detik.com/berita/d-4176187/perbandingan-3-bencana-nasional-di-indonesia-dengan-gempa-lombok>
- OpenCV team. (2020). OpenCV. Retrieved May 30, 2020, from <https://opencv.org/>
- Pangadongan, F. (2020). *HSE Officer merupakan bagian yang bertanggung jawab atas kesehatan dan keselamatan para tenaga kerja di perusahaan*. Retrieved from https://www.academia.edu/5794873/HSE_Officer_merupakan_bagian_yang_bertanggung_jawab_atas_kesehatan_dan_keselamatan_para_tenaga_kerja_di_perusahaan
- Podrzaj, P., & Kuster, B. (2018). *Face Detection and Face Recognition in Python Programming Language*. 1–7.
- Pranoto, H. (2019). 19 Manfaat Pengenalan Wajah. Retrieved March 30, 2020, from <https://socs.binus.ac.id/2019/12/03/19-manfaat-pengenalan-wajah/>
- Ropianto, M. (2016). Pemahaman Penggunaan Unified Modelling Language. *Jt-Ibsi*, 1(1), 43–50.

- Sepritahara. (2012). *Sistem Pengenalan Wajah (Face Recognition) Menggunakan Metode Hidden Markov Model (HMM)*.
- Setyanti, C. A. (2018). Alasan Mengapa Anda Tak Boleh Berlari Saat Gempa. Retrieved March 30, 2020, from <https://www.cnnindonesia.com/gaya-hidup/20180806114247-284-319849/alasan-mengapa-anda-tak-boleh-berlari-saat-gempa>
- Shemi, H. (2018). 5 Kendala yang Dihadapi BNPB dalam Penanganan Darurat Gempa Palu | IDN Times. Retrieved March 30, 2020, from <https://www.idntimes.com/news/indonesia/helmi/5-kendala-yang-dihadapi-bnpb-dalam-penanganan-darurat-gempa-palu/full>
- Silitonga, A. (2020). *TUGAS DAN TANGGUNG JAWAB TIM TANGGAP DARURAT PROYEK (Peran Kebakaran dan Bencana lain)*. Retrieved from https://www.academia.edu/12679787/TUGAS_DAN_TANGGUNG_JAWA_B_TIM_TANGGAP_DARURAT_PROYEK_Peran_Kebakaran_dan_Bencana_lain
- StickPNG. (2018). Python Logo transparent PNG - StickPNG. Retrieved May 30, 2020, from <https://www.stickpng.com/img/icons-logos-emojis/tech-companies/python-logo>
- Susanto, B. M., Purnomo, F. E., & Fahmi, M. F. I. (2017). Sistem Keamanan Pintu Berbasis Pengenalan Wajah Menggunakan Metode Fisherface Security System Based On Face Recognition Using Fisherface Method. *Jurnal Ilmiah INOVASI*, 17(1), 10.
- Tee, K. (2019). Creating and Setting up an Amazon Rekognition Account. Retrieved June 1, 2020, from <http://www.mysmartcave.net/2019/05/17/creating-and-setting-up-an-amazon-rekognition-account/>
- Tolga Soyata, Rajani Muraleedharan, Colin Funai, Minseok Kwon, W. H. (2012). Cloud-Vision: Real-time Face Recognition Using a Mobile-Cloudlet-Cloud Acceleration Architecture. *Proceedings - IEEE Symposium on Computers and Communications*, 000059–000066. <https://doi.org/10.1109/ISCC.2012.6249269>
- Tristianto, C. (2018). Penggunaan Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Monitoring dan Evaluasi Pembangunan Pedesaan. *Gooseberry*, XII(01), 41–56. <https://doi.org/10.5749/j.cttttv6b.5>
- Ventura, P. R. (2019). AWS Search Faces. Retrieved July 2, 2020, from <https://github.com/driventura/AWSSearchFaces>
- Victoria, O., & Solihin, I. P. (2018). *Pendeteksi Wajah Secara Realtime Menggunakan Metode Eigenface*. 126–131.
- Von Söhnsten, D., & Murilo, S. (2013). Multiple Face Recognition in Real-Time Using Cloud Computing, Emgu CV and Windows Azure. *International Conference on Intelligent Systems Design and Applications, ISDA*, 137–140. <https://doi.org/10.1109/ISDA.2013.6920723>
- Wardhono, W. S., Marji, & Kusuma, L. P. (2015). *Evaluasi User Acceptance Augmented Reality*. 978–979.
- Wira, D., Putra, T., & Andriani, R. (2019). *Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi*

SPPD. 7(1).

- Xieyuan, J. (2019). Easy Real Time Face Recognition Python. Retrieved July 2, 2020, from <https://github.com/Jacob12138xieyuan/easy-real-time-face-recognition-python>
- Zein, A. (2018). Pendekripsi Kantuk Secara Real Time Menggunakan Pustaka OpenCV dan DLIB Python. *Sainstech*, 28(2), 22–26.