



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Ariansyah, K. (2012). Minat Masyarakat Terhadap Layanan Near Field Communication (NFC) Komersial di Indonesia. *Buletin Pos dan Telekomunikasi*, 10(2), hh.125-136. Tersedia di: <https://www.online.bpostel.com/index.php/bpostel/article/view/100205/42> [Diakses 8 Februari 2020].
- Diedit, (2020). *Pengertian Skala Likert dan Contoh Cara Hitung Kuesionernya*. [online] Tersedia di: <https://www.diedit.com/skala-likert/> [Diakses 6 Juni 2020].
- Fadhilatul, H. (2014). Penerapan RFID (Radio Frequency Identification) di perpustakaan. *Jurnal Ilmu Perpustakaan & Kearsipan Khizanah Al-Hikmah*, [online] 2(1), hh. 71-79. Tersedia di: <http://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/khizanah-al-hikmah/article/viewFile/142/100> [Diakses 8 Juni 2020].
- Fatmawati, E. (2015). Technology Acceptance Model (TAM) Untuk Menganalisis Penerimaan Terhadap Sistem Informasi Perpustakaan. *Jurnal Iqra'*, [online] 9(1),hh. 1-13.Tersedia di: <https://www.neliti.com/publications/196942/technology-acceptance-model-tam-untuk-menganalisis-penerimaan-terhadap-sistem-in> [Diakses 6 Juni 2020].
- Hamzah, M., dan Purwati, A. (2017). Sistem Manajemen Inventori Komputer Menggunakan Near Field Communication Berbasis Android Studi Kasus di STIE Pelita Indonesia Pekanbaru. *COSTING : Journal of Economic, Business and Accounting*, 1(1), hh. 95-104.
- Jagtap, S., Bhange, P., Gajwani, R., Vishwasrao, P., Vadali, R. (2015). Near Field Communication Enabled Library. *International Journal of Scientific & Engineering Research*, [online] 6(3), hh. 429-433. Tersedia di: <https://www.ijser.org/researchpaper/Near-Field-Communication-Enabled-Library.pdf> [Diakses 9 Februari 2020].
- Montegriffo, N. (2020). What is NFC and why should I use it?. [online] AndroidPIT. Tersedia di: <https://www.androidpit.com/what-is-nfc> [Diakses 8 Februari 2020].
- Revolvy, (2020). *Standard Interchange Protocol*. [online] Tersedia di: <https://www.revolvy.com/page/Standard-Interchange-Protocol> [Diakses 9 Februari 2020].

- Rifqi, M. dan Wardhani, N. (2017). Aplikasi Peran dan Kegunaan Teknologi Near Field Communication (NFC) Terhadap Kegiatan Proses Belajar Mengajar di Perguruan Tinggi. *Jurnal Ilmu Teknik dan Komputer*, [online] 1(1), hh. 20-26. Tersedia di: <https://www.neliti.com/publications/237558/aplikasi-peran-dan-kegunaan-teknologi-near-field-communication-nfc-terhadap-kegi> [Diakses 8 Februari 2020].
- Sailsinc, (2004). *Sails Network News*. [online] Tersedia di: <https://www.sailsinc.org/Newsletters/May04.pdf> [Diakses 9 Februari 2020].
- Stanlee, P. dan Kristiawan, D. (2020). *Aplikasi Mobile Self-Service Perpustakaan Universitas Multimedia Nusantara*.
- Subrara, G. (2009). *Perpustakaan Digital*. Malang: Library UM. Tersedia di: <http://library.um.ac.id/images/stories/pustakawan/kargto/Perpustakaan%20Digital.pdf> [Diakses 5 Februari 2020].
- Supriyanto, W. dan Muhsin, A. (2008). *Teknologi Informasi Perpustakaan*. Yogyakarta: Kanisius, h.15.
- Universitas Multimedia Nusantara Online Library. *Profile*. [online] Tersedia di: <https://library.umn.ac.id/umnlibrary/umnlibrary/content/Profile> [Diakses 29 Juni 2020].