



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Arvianto, A. B., & Haq, M. B. (2017). PENGEMBANGAN MODULE-MARKETING BERBASIS FLASH UNTUK MENINGKATKAN STRATEGI KEWIRAUSAHAAN SISWA SMKDI ERA MEA. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, (p. 72).
- Rizky, D. (2019, Januari 16). *Apa itu Agile Development ?* Retrieved from Medium: <https://medium.com/dot-intern/apa-itu-agile-development-189e55147408>
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2017, November). *The Scrum Guide*. Retrieved from Scrum Guides: <https://www.scrumguides.org/scrum-guide.html>
- SIRCLO. (2019). *Solusi E-Commerce Enabler Terdepan di Indonesia*. Retrieved from www.sirclo.com