



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Dewasa ini, kompetisi dalam dunia kerja kian ketat pasca dilaksanakannya Masyarakat Ekonomi ASEAN (MEA) pada awal 2016. Tidak hanya antar sesama warga negara Indonesia, melainkan juga bersaing dengan warga negara asing (Arvianto & Haq, 2017). Tidak hanya angka-angka dari ijazah, melainkan banyaknya pengalaman yang telah diperoleh menjadi tolak ukur kompetensi individu dalam dunia kerja. Hal ini terbukti dari banyaknya lulusan Sarjana yang masih belum memiliki pekerjaan.

Salah satu upaya universitas untuk menciptakan lulusan yang siap serta mampu bersaing dalam dunia kerja saat ini, yakni melalui Praktik Kerja Lapangan atau disebut juga Magang. Universitas Multimedia Nusantara merupakan salah satu dari sekian universitas yang mewajibkan mahasiswa/i untuk mengikuti kegiatan magang sebagai salah satu syarat kelulusan dalam meraih gelar Sarjana. Dalam kegiatan magang, para mahasiswa dapat bekerja secara nyata dan terlibat langsung dalam perusahaan, dengan menerapkan ilmu yang telah diperoleh di perkuliahan. Dengan ini, magang diharapkan bisa memberikan pengalaman berharga dalam dunia kerja sehingga dapat meningkatkan kompetensi mahasiswa untuk terjun langsung di dunia kerja setelah lulus dari universitas.

Teknologi yang kian hari semakin berkembang sangat berperan penting dalam perkembangan bisnis di Indonesia. Seiring berjalannya waktu, bisnis di Indonesia mulai bergerak ke dalam kegiatan *online* atau lebih dikenal dengan *e-*

*commerce* untuk menciptakan bisnis yang mampu bersaing dalam keadaan tertentu, seperti pandemik COVID-19 yang melanda sejak Maret 2020. Hal ini dikarenakan *e-commerce* mampu mengembangkan bisnis ke berbagai penjuru tanpa harus bergantung pada jarak dan waktu.

PT Lingkar Niaga Solusindo (SIRCLO) merupakan salah satu perusahaan yang menawarkan beragam teknologi dan jasa *e-commerce* melalui berbagai kanal penjualan *online* dan transformasi *digital*, sesuai kebutuhan bisnis tertentu. Dengan kata lain, SIRCLO merupakan perusahaan teknologi yang menyediakan solusi untuk membantu *brand* berjualan *online*. Perusahaan ini yang dapat menjadi pilihan untuk menggali pengetahuan dan menanam pengalaman dalam dunia kerja secara lebih spesifik dan mendalam.

SIRCLO Store merupakan salah satu produk dari SIRCLO yang dilengkapi banyak *template* mulai dari yang gratis hingga berbayar, namun banyaknya *template* yang diinginkan oleh *client* membuat *template writer* kewalahan untuk membangun sebuah *template website online shop* dari awal karena akan memakan banyak waktu. Untuk itulah, didalam pelaksanaan program kerja magang ini diberikan tugas berupa membuat storybook Template Development Kit (TDK) yang berisi kumpulan komponen, *layout*, fungsi dasar serta data-data untuk *template website e-commerce*. *Template writer* nantinya cukup menghubungkan proyek TDK dengan proyek *template* baru dan memanggil komponen, *layout* atau fungsi yang dibutuhkan dari TDK sehingga mempermudah dan mempercepat *template writer* dalam membuat varian *template* baru kedepannya.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Magang

Adapun kerja magang ini dilaksanakan dengan maksud dan tujuan tertentu.

Maksud dari dilaksanakannya kerja magang, antara lain:

- a. Memperoleh pengalaman kerja secara nyata dalam suatu perusahaan yang bergerak dalam bidang Informatika
- b. Mengaplikasikan ilmu-ilmu yang telah diperoleh pada masa perkuliahan
- c. Menjalin relasi dan komunikasi yang baik untuk kedepannya meski saat ini hanya secara daring.

Sedangkan tujuan dari kerja magang yang telah didapat dijabarkan, sebagai berikut:

- a. Merancang Template Development Kit (TDK) di perusahaan untuk membantu *template writer*,
- b. Mengembangkan *user interface* dan mengimplementasikannya ke setiap komponen TDK,
- c. Membantu melakukan pengujian terhadap data yang digunakan pada setiap komponen TDK,
- d. Membuat dokumentasi TDK dengan menerapkan *adds-on Docs Storybook* berbasis Typescript bersama tim *FrontEnd* untuk membantu *template writer*.
- e. Memberikan review dan saran terkait pekerjaan yang telah dikerjakan oleh anggota tim untuk mendapatkan hasil perancangan yang baik.

### **1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

#### **1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang**

Waktu kerja magang dilaksanakan selama 2.5 bulan, 47 hari kerja dimulai dari tanggal 15 Juni 2020 - 21 Agustus 2020 sebagai *Software Engineer Intern*. Kerja magang dilakukan secara *work from home* dengan melaksanakan *daily stand up* melalui *chat* setiap sore hari selama 10 menit dan *meeting* melalui *google meet* setiap 2 minggu sekali untuk melaporkan hasil yang dikerjakan di minggu tersebut serta menyiapkan *backlog* untuk *sprint* berikutnya. Komunikasi sehari-hari dalam divisi menggunakan aplikasi *Slack* dan untuk komunikasi secara luas (antar divisi) dilakukan menggunakan *workchat* dan *workplace*. Waktu kerja magang dilakukan secara *full-time* dari pukul 09.00 – 18.00 WIB setiap hari Senin-Jumat.

Dalam kegiatan kerja magang, terdapat hari libur nasional pada tanggal 31 Juli 2020 yang merupakan Hari Raya Idul Adha, tanggal 17 Agustus 2020 yang merupakan Hari Kemerdekaan Indonesia, dan tanggal 20 Agustus 2020 yang merupakan Hari Raya Tahun Baru Islam.

#### **1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Dalam melaksanakan kerja magang terdapat beberapa prosedur yang harus dilakukan, yaitu:

- a. Memenuhi beberapa persyaratan matakuliah kerja magang, antara lain:
  - Telah lulus matakuliah sekurang-kurangnya 100 SKS
  - Nilai IPK pada semester yang telah ditempuh sebelumnya tidak kurang dari 2.00
  - Tidak ada nilai D untuk semua matakuliah

- b. Mengikuti *interview* secara *online* dengan *Human Resource* SIRCLO
- c. Mengerjakan *technical test* yang diberikan dalam kurun waktu 3 hari yang akan dinilai oleh *Head of Engineering* SIRCLO.
- d. Kerja magang dilaksanakan secara *work from home* dari hari Senin-Jumat dengan lama kerja selama 9 jam, dari pukul 09.00 WIB hingga pukul 18.00 WIB.
- e. Sistem kerja menggunakan model Agile, metode Scrum dengan *Sprint Planning* setiap 2 minggu sekali dan *Daily Stand Up* selama 10 menit setiap sore hari, pukul 16.00 WIB.