



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Di zaman sekarang ini, untuk menyampaikan informasi banyak caranya. Salah satunya adalah melalui sosial media. Sosial media menjadi salah satu *platform* untuk menyampaikan informasi dalam berbagai bentuk, seperti tulisan (artikel), audio (*podcast*), dan juga audio visual (video). PT Media C Channel Indonesia menggunakan video untuk menyampaikan informasi kepada target audiens mereka. Informasi yang disampaikan berupa *tips, lifehacks, beauty, food*, dan *beauty* yang ditujukan untuk wanita remaja hingga dewasa muda.

Penulis yang juga menjadi bagian target market C Channel merasa terbantu dengan informasi yang diberikan. Maka dari itu, penulis memilih PT Media C Channel Indonesia untuk menjadi tempat kerja magang. C Channel adalah perusahaan yang memposisikan dirinya sebagai situs majalah atau video gaya hidup dan kecantikan yang berasal dari Jepang. C Channel juga merupakan media video wanita nomor 1 di Asia.

Dalam hal ini, penulis bekerja melakukan kerja magang sebagai Video Editor. Selama menjalani program kerja magang di sini, penulis berharap mendapat banyak pelajaran dan pengalaman bekerja di perusahaan. Penulis juga berharap dapat memberikan kontribusi yang baik dalam tahap produksi maupun paska produksi dari setiap konten C Channel Indonesia.

## **1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Adapun tujuan dari pelaksanaan Kerja Magang adalah untuk memenuhi syarat memperoleh gelar Sarjana Seni (S. Sn) di Universitas Multimedia Nusantara. Selain itu, kerja magang memiliki beberapa tujuan bagi penulis pribadi, yaitu:

1. Mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang penulis pelajari selama perkuliahan ke dalam lapangan kerja yang sesungguhnya
2. Menambah wawasan sebagai Video Editor dari orang-orang yang sudah berpengalaman
3. Mempelajari pola pikir dan bagaimana menyesuaikan diri dengan tim kerja

## **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Pada tanggal 1 Juli 2020, penulis mengirimkan lamaran kerja ke HR PT C Channel Media Indonesia untuk menjadi karyawan magang di C Channel sebagai *video editor*, lamaran tersebut penulis kirimkan melalui *email* yang disertai dengan CV, portfolio serta surat pengantar magang dari universitas. Di tanggal yang sama yaitu 1 Juli 2020 sore harinya, penulis mendapatkan balasan untuk mengisi *google form* yang berisi pertanyaan *interview* pada umumnya. Tanggal 3 Juli 2020, penulis mendapatkan email balasan untuk melakukan *interview by phone* karena kondisi yang tidak memungkinkan untuk *interview* secara langsung.

Pada tanggal 6 Juli 2020 pukul 10.00 WIB, penulis melakukan *interview by phone* dengan HR C Channel Indonesia dan *interview* berlangsung selama 30 menit. 10 Juli 2020 penulis mendapatkan email lagi dan diminta untuk melakukan *user interview* pada 14 Juli 2020 pukul 14.00. Kemudian tanggal 28 Juli 2020, penulis mendapat kabar melalui *Whats App* bahwa diterima di C Channel Indonesia sebagai *video editor-intern*. Namun, karena kondisi yang tidak

memungkinkan untuk bekerja di kantor, penulis melakukan magang di C Channel dengan kerja dari rumah.

Penulis memulai hari pertama kerja dari rumah pada tanggal 3 Agustus 2020. Jadwal kerja yang diterapkan C Channel sebenarnya fleksibel, namun setiap pukul 09.30 WIB ada sesi “Kukuruyuk” yang bertujuan untuk melakukan laporan perkembangan setiap departemen di C Channel. Setiap karyawannya diajak untuk mengikuti sesi “Kukuruyuk” ini melalui aplikasi *Zoom*. C Channel menerapkan *work from home* untuk semua karyawannya, maka dari itu semua pekerjaan dilakukan melalui aplikasi *Slack* untuk berkomunikasi satu sama lain dan juga aplikasi *Zoom* untuk melakukan *meeting* dan lainnya.