



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

- Davis, F. D. (1989). Perceived Usefulness, Perceived Ease of Use, and User Acceptance of Information Technology. *MIS Quarterly*, [online] 13(3), hal 319-340. Tersedia di <https://www.jstor.org/stable/249008> [Diakses 2 Februari 2020]
- Fan, C. W. (2014) Applied the Technology Acceptance Model to Survey the Mobile-learning Adoption Behavior in Science Museum. *International Journal of Innovation and Scientific Research*, [online] 12(1), hal. 22-29. Tersedia di <http://www.ijisr.issr-journals.org/abstract.php?article=IJISR-14-272-01> [Diakses 2 Februari 2020].
- Hanafi, A. M. (2019). *Sistem Layanan Cetak Mandiri 2.0 Dengan Pembayaran Non-Tunai Untuk Perpustakaan Universitas Lampung*. Skripsi. Universitas Lampung.
- Handoko, R. (2016). *Rancang Bangun Aplikasi E-Journal Printing Kiosk di Perpustakaan Universitas Lampung*. Skripsi. Universitas Lampung.
- Isaias, P. dan Blashki, K. (2014). *Human-Computer Interfaces and Interactivity: Emergent Research and Applications*. Hershey: Information Science Reference
- Janti, S. (2014). Analisis Validitas dan Realibilitas dengan Skala Likert Terhadap Pengembangan SI/TI dalam Penentuan Pengambilan Keputusan Penerapan Strategic Planning Pada Industri Garmen. Dalam *Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST)*, Yogyakarta, hal. 155-160.
- Kendall, K. E., dan Kendall, J. E. (2011). *Systems analysis and design*. New Jersey: Pearson Prentice Hall.
- Kristiawan, D. (2020, Januari 20). Rancang Bangun Sistem Kiosk. (I. Y. Indrawan, Pewawancara).
- Mursyidah dan Hidayat, H.T., (2017). Analisa Perbandingan Model Rapid Application Development Dengan Model Prototipe Untuk Membangun Perangkat Lunak Dalam Waktu Jangka Pendek. *Proceeding Seminar Nasional Politeknik Negeri Lhokseumawe*, Aceh, hal 144-150.
- Nidhra, S. dan Dondeti, J. (2012). Black Box and White Box Testing Techniques A Literature Review. *International Journal of Embedded Systems and Applications (IJESA)*, 2(2), hal. 29-50.
- Noertjahyana, A. (2002). Studi Analisis Rapid Application Development Sebagai Salah Satu Alternatif Metode Pengembangan Perangkat Lunak. *Jurnal Informatika*, 3(2), hal. 74-79.

- Pressman, R. S. (2005). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. New York: McGraw-Hill.
- Sappaile, B. I. (2007). Pembobotan Butir Pernyataan Dalam Bentuk Skala Likert Dengan Pendekatan Distribusi Z. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 13(64), hal. 126-135.
- Scupola, A. (2008). *Cases on Managing E-Services*. Roskilde: Roskilde University, hal 48.
- Subagyo, T. (2010). *Pembuatan Kios Informasi Pelayanan Pasien Instalasi Radioterapi di Rumah Sakit Kanker Dharmais Berbasis Multimedia*. Skripsi. Universitas Islam Negeri.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Vermaat, M. E. (2015) *Enhanced Discovering Computers, Essentials*. Boston: Cengage Learning.
- Whitten, J. dan Bentley, L. (2007). *System Analysis and Design Methods 7th Edition*. New York: McGraw-Hill.