



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Hal yang penulis dapat simpulkan dari perancangan aset video *company profile* ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mencapai gaya visual *low poly* tidak dapat terpaku pada pembuatan asetnya saja, tekstur dan warna yang digunakan pada material juga dapat mempengaruhi terciptanya visual *low poly* tersebut. Selain itu teknik pencahayaan juga dibutuhkan untuk menambah hasil yang diinginkan.
2. Dalam merancang *motion graphic* dengan gaya visual *low poly* diperlukan sebuah metode untuk membuat informasi yang ingin disampaikan mudah untuk dipahami, misalnya dengan cara merancang aset yang dapat mempresentasikan ciri khas dari objek aslinya sehingga penonton tidak perlu membayangkan informasi tersebut.

5.2. Saran

Saran penulis kepada pembaca apabila berada dalam posisi yang serupa dengan penulis adalah :

1. Dalam merancang sebuah *motion graphic* 3D yang menggunakan karakter perlu mempersiapkan karakternya dengan lebih matang, jika perlu sebelum memulai pra-produksi karakter sudah siap. Hal ini diperlukan untuk

menghindari kesalahan *rigging* atau hal lainnya yang dapat terjadi. Penulis sempat mengalami kesulitan karena karakter yang dibuat ketika digerakkan mengalami kesalahan pada *riggingnya*.

2. Perbanyak referensi dan metode yang digunakan sebelum merancang sebuah *motion graphic* karena akan sangat membantu apabila terjadi hal-hal yang tidak diinginkan.
3. Mulai sering melatih teknik-teknik baru sebelum merancang *motion graphic* sehingga tidak panik ketika terkendala masalah teknis dalam perancangan.