



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penggunaan algoritma teknik *solving Hashi* di aplikasi ini masih belum optimal. Hal ini terbukti dari tingkat kesuksesan pemecahan teka-teki sebesar 20% pada tabel ukuran 10x10, 10% pada tabel ukuran 15x15, dan 0% pada tabel ukuran 20x20.
2. Tingkat kesulitan teka-teki *Hashiwokakero* mempengaruhi hasil uji coba aplikasi. Semakin tinggi tingkat kesulitan teka-teki, maka semakin banyak pula langkah yang dilakukan dan juga waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan teka-teki.

#### 5.2 Saran

Saran untuk penelitian dan pengembangan aplikasi selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi dapat dikembangkan hingga mendapatkan hasil yang lebih optimal dengan menggunakan algoritma lain seperti *backtracking* yang pernah diujicobakan di penelitian lain atau algoritma lainnya.
2. Tampilan aplikasi dapat diperbagus agar tampak lebih rapi dan lebih mudah dipahami.