



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

Pratiwi, Eriska dkk. 2011. "Penyelesaian Game Puzzle Hashiwokakero dengan Teknik Solving Hashi dan Depth First Search". Palembang: Universitas Sriwijaya

Kaminski, R. 2008. <https://github.com/grote/Online-ASP/tree/master/examples/hashiwokakero>

Andersson, D. (n.d.). *HASHIWOKAKERO Is NP-Complete*. Retrieved March 2013, from <http://www.daimi.au.dk/~koda/hashiwokakero.pdf>

Morsink, T. (2009, August 31). *Hashiwokakero*. Retrieved March 2013, from www.liacs.nl/assets/Bachelorscripties/2009-11TimoMorsink.pdf

MyPHPTutorials. (2010, Februari). *Membuat Website Dinamis Dengan PHP & MySQL*. Retrieved November 24, 2011, from <http://www.myphptutorials.com/tutorials/3/membuat-website-dinamis-dengan-php-mysql>

Nikoli puzzles - Hashiwokakero. (n.d.). Retrieved March 2013, from www.nikoli.co.jp/en/puzzles/hashiwokakero.html

Sidik, B. 2005. "Pemrograman web dengan HTML", Informatika Bandung,

Olson, P. *What is PHP?* <http://php.net/manual/en/intro-what-is.php>

UMMN