



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Praktik kerja magang masuk dalam mata kuliah wajib Universitas Multimedia Nusantara, menjadi salah satu kegiatan yang dapat mengasah kemampuan belajar mahasiswa dalam menekuni jurusan *Graphic Design*, dan juga untuk menjadi pelengkap untuk mendapatkan gelar Sarjana S1. Pengetahuan yang didapatkan selama masa perkuliahan perlu praktikan dalam dunia kerja nyata, agar pembelajaran yang diperoleh selama perkuliahan dapat diterapkan dan juga dapat mengembangkan potensi serta wawasan yang dimiliki oleh mahasiswa dalam bidang yang ditekuni. Praktik kerja magang merupakan proses menerapkan pembelajaran yang didapatkan mahasiswa selama berada dalam dan di praktikan dalam simulasi pada perusahaan.

Dreambox merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang desain dan *branding consultan* yang mana banyak ditekankan pada proses *creative thinking* yang dikerjakan dalam memecahkan berbagai masalah agar mendapatkan solusi yang di butuhkan klien. Selain itu juga *Strategic* yang tepat sangat dibutuhkan untuk menentukan positioning suatu perusahaan dalam industri. kedua skill tersebut merupakan sesuatu yang sangat dibutuhkan seorang *graphic desainer* untuk memiliki pengalaman terjun langsung dalam industri, mengingat persaingan yang sangat ketat di antara *start up* yang tengah marak berkembang dan juga tenaga kerja yang semakin ketat persaingannya untuk masuk dalam perusahaan. Dreambox bertempat di Gading Serpong, Summarecon Scientia Square Park. Garden View GV-03ATF, Jl. Scientia Boulevard, Curug Sangereng, Kec. Klp. Dua, Tangerang, Banten. yang bersebrangan dengan kampus.

## **1.2. Maksud Dan Tujuan Kerja Magang.**

Penulis berharap melalui praktik kerja magang di Deambox ini untuk melengkapi SKS matakuliah *Internship* pembelajaran dalam kuliah demi mencapai gelar SSarja Desain (S.Ds). Selain itu juga, penulis memiliki tujuan lain agar dapat mengaplikasikan pengetahuan teori dan praktik yang telah di pelajari dalam perkuliahan. Penulis juga ingin mempelajari hal lain seperti kultur, tanggung jawab, profesionalitas dan alur kerja dalam ruang lingkup divisi kreatif *graphic designer* di suatu perusahaan. Penulis juga ingin dapat menjalin relasi yang baik dengan para pegawai dan juga mahasiswa magang lainnya, guna menciptakan suasana bekerja yang kondusif dan menyenangkan.

## **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

### **1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang**

Penulis melaksanakan praktik kerja magang pada:

Waktu : 6 Mei 2019 – 16 Agustus 2019

Jam Kerja : Senin – Jumat, 09.00 – 18.00 WIB

Perusahaan : CV Dreambox Creative Multitalenta

### **1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Pada tanggal 10 April 2019 penulis melamar untuk mendaftar magang sebagai mahasiswa *graphic designer* melalui [work@dreambox.id](mailto:work@dreambox.id) lamaran

tersebut berisi CV dan *Portfolio* serta surat lamaran. Kemudian pada 12 April 2019 penulis mendapat balasan via whatsapp untuk melakukan *interview* yang dijadwalkan pada tanggal 15 April 2019 yang bertempat di kantor Dreambox Gading Serpong, Summarecon Scientia Square Park. Garden View GV-03ATF, Jl. Scientia Boulevard, Curug Sangereng, Kec. Klp. Dua, Tangerang, Banten.

Pada hari yang ditentukan penulis hadir pada pukul 10.00 WIB untuk melakukan *interview* yang dilaksanakan di lantai 2, proses *interview* dilaksanakan langsung oleh *team lead* dalam divisi desain. *Interview* berlangsung selama 1 jam. Setelah *interview* selesai dilaksanakan penulis juga melakukan beberapa tes yang diberikan Dreambox, tes dilakukan secara tulis meliputi, tes verbal, tes logika, dan tes menghitung dan *psycho test*.

Kemudian penulis mendapatkan kabar penerimaan magang pada tanggal 22 April 2019. Pada tanggal 6 Mei 2019, penulis memulai kegiatan magang selama 3 bulan sesuai dengan peraturan magang yang di ajukan perusahaan. Jadwal mahasiswa magang tidaklah berbeda dengan pegawai lainya yaitu 9 jam kerja termasuk jam istirahat, masuk pada pukul 09.00 - 18.00 Wib Penulis juga mendapatkan keringanan untuk mengerjakan tugas kuliah di dalam kantor ataupun izin tidak hadir untuk urusan perkuliahan, sakit, dan kepentingan pribadi.