



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **BAB II**

### **GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

#### **2.1. Deskripsi Perusahaan**

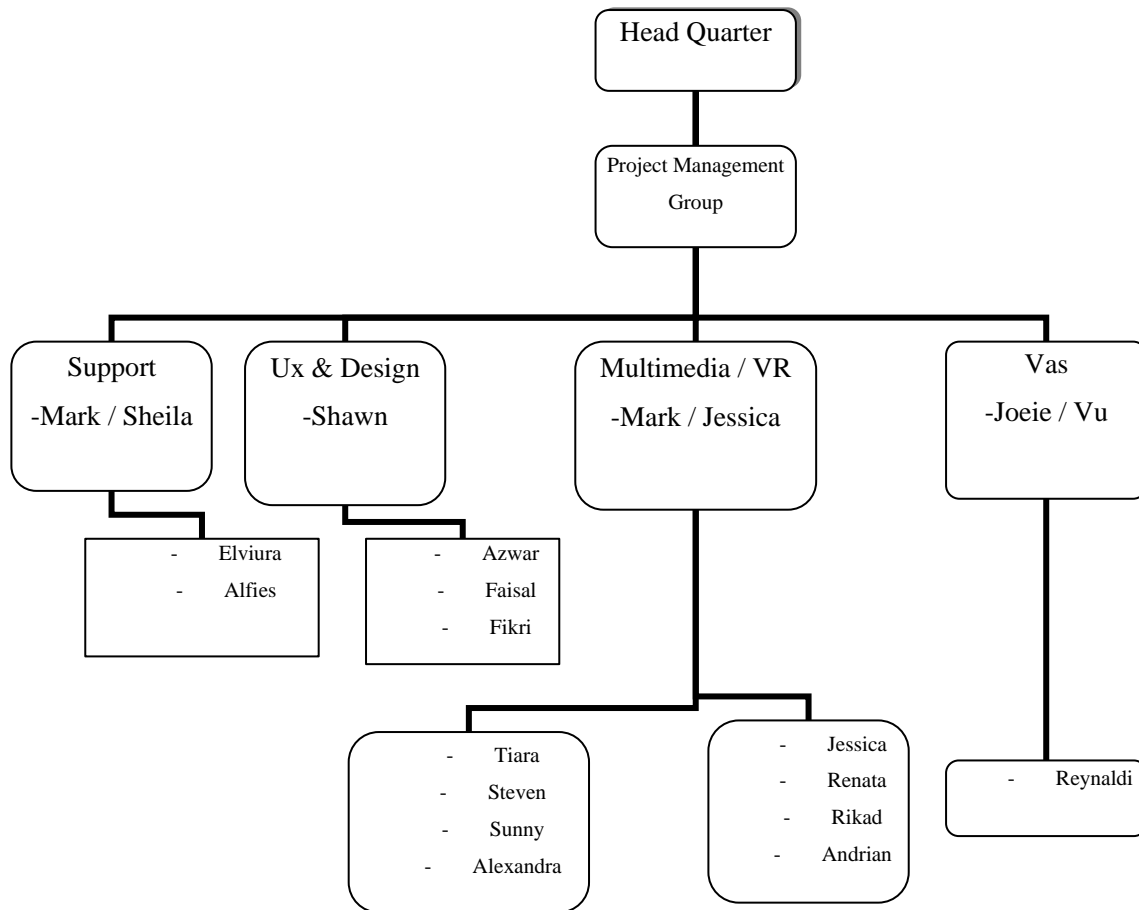
FXMedia merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang multimedia yang berdiri di tahun 1994 di Singapur dengan visi “*To Be Leading Digital Solutions Provider through innovations*” dan misi untuk memberikan solusi terbaik untuk klien dengan efektif, peduli, dan jujur. FXMedia telah mengerjakan proyek-proyek besar seperti *regional BMW car launch multimedia show*, *World Expo Shanghai*, dan *Marina Bay Sands ArtScience Museum*.

Pada tahun 2008 FXMedia grup membuka kantor di Indonesia di mana penulis melakukan program *internship*. FXMedia yang berlokasi pada jalan Pluit Karang berawal dari pengembang design web dan pada tahun 2014 mulai melakukan *development* terhadap game. Pada tahun 2015 bersamaan dengan di luncurkannya kacamata *Oculus Rift*, FXMedia mulai melakukan pengembangan terhadap VR (*virtual reality*) dan MR (*mix reality*).

Terdapat empat area bidang utama yang di kerjakan FXMedia yaitu *web*, *mobile*, *multimedia 3D*, dan *design*.

#### **2.2. Struktur Organisasi Perusahaan**

Berikut merupakan struktur organisasi perusahaan FXMedia :



Gambar 2.1. Bagan Struktur Organisasi FXMedia