



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam kehidupan kita sehari-hari tentunya kita tidak ada hentinya menggunakan bahasa sebagai media komunikasi sehingga orang lain dapat mengerti hal yang kita maksud. Sebenarnya ada beberapa macam bahasa di antaranya Bahasa Inggris, Bahasa Jepang, Bahasa Mandarin, Bahasa Perancis, Bahasa Jerman, Bahasa Indonesia dan masih banyak macam lainnya. Setiap negara mempunyai bahasanya sendiri seperti di Jerman mereka menggunakan bahasa Jerman dan di Jepang mereka menggunakan bahasa Jepang. Di negara kita Indonesia digunakan Bahasa Indonesia sebagai bahasa nasional.

Dalam penggunaan Bahasa Indonesia sering kali terjadi kesalahan penulisan. Kesalahan yang umum adalah kesalahan saat membuat tulisan seperti saat penulisan skripsi. Kesalahan yang umum dilakukan antara lain adalah kesalahan dalam penulisan nama diri dan gelar, pemakaian huruf kapital, imbuhan, kata depan, susunan kalimat, penulisan judul, kata baku (Kuntarto, 2013).

Masing-masing bahasa yang ada mempunyai aturan masing-masing tentang penggunaan bahasa tersebut dalam percakapan maupun dalam penulisannya. Bahasa Indonesia juga memiliki aturan tersendiri dalam penulisan maupun pembicaraan. Salah satu aturan yang penting diikuti dalam setiap bahasa adalah aturan dalam penulisan. Oleh karena itu penting adanya suatu aplikasi yang dapat

membantu orang untuk melakukan penulisan dengan benar sekaligus melakukan koreksi penulisan.

Pada masa kini komputer banyak digunakan dalam melakukan segala kegiatan yang berhubungan dengan dokumen atau penulisan. Oleh sebab itu, akan diperlukan suatu aplikasi yang dapat melakukan pemeriksaan terhadap *grammar* yang digunakan sekaligus memberikan saran perbaikan atau langsung memperbaiki kalimat yang salah, baik itu kesalahan ejaan, imbuhan, kosakata atau tata bahasa.

Karena alasan-alasan tersebut di atas, penulis berkeinginan membuat aplikasi semacam itu. Aplikasi yang disebut dengan nama *grammar checker*. Aplikasi *grammar checker* dapat diterapkan dengan berbagai macam algoritma. Dalam kesempatan ini penulis akan menggunakan algoritma *deep parsing* dan algoritma *minimal correction* dalam pembuatan aplikasinya. Penulis juga memilih menggunakan bahasa Indonesia karena dirasa masih kurangnya keberadaan aplikasi *grammar checker* untuk bahasa Indonesia. Penulis juga merasa pengembangan aplikasi ini akan sangat berguna dalam pembelajaran bahasa Indonesia yang baik dan benar. Penulis juga memilih *platform* Windows dalam pengembangan aplikasinya karena *platform* Windows merupakan *platform* yang paling banyak digunakan orang dan pada *platform* itulah kebanyakan orang melakukan kegiatan *word processing* paling dominan.

1.2 Rumusan Masalah

Pada penelitian ini masalah yang dikaji adalah:

1. Cara penerapan algoritma *Deep Parsing* dan *Minimal Correction* secara tepat untuk aplikasi *grammar checker*
2. Cara pembuatan aplikasi yang menghasilkan output yang tepat dan dapat berkerja secara efisien

1.3 Batasan Masalah

Pada penelitian ini batasan masalah yang akan digunakan adalah:

1. Program atau aplikasi yang dibuat hanya akan bekerja pada *platform* Windows.
2. Aplikasi yang dibuat hanya dapat melakukan pengecekan *grammar* pada bahasa Indonesia saja.
3. Aplikasi yang dibuat termasuk penunjukan kesalahan yang terjadi pada *grammar* dan perbaikannya.
4. Input yang diterima oleh program harus dimasukkan secara manual oleh pengguna.
5. Aplikasi ini hanya dapat melakukan koreksi *grammar* terhadap kesalahan imbuhan, kosa kata, ejaan. Tidak termasuk kesalahan logika pada kalimat yang diinput dan kesalahan pada kalimat pasif dan aktif.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah mengimplementasikan algoritma *deep parsing* dan *minimal correction* aplikasi *grammar checker* bahasa Indonesia yang dapat bekerja pada *platform* Windows.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi ini dapat membantu proses pembelajaran bahasa Indonesia dengan lebih mudah karena para pelajar akan dapat mengetahui kesalahan dan perbaikan yang harus dilakukan dengan menggunakan aplikasi ini
2. Aplikasi ini akan membantu dalam perbaikan kesalahan penulisan yang dilakukan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini dijelaskan sebagai berikut.

1. Bab I berisi pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.
2. Bab II berisi tinjauan pustaka yang terdiri dari landasan teori piranti lunak atau (*software*), rekayasa piranti lunak, bahasa, *grammar checker*, *minimal correction algorithm*, *deep parsing algorithm*.
3. Bab III berisi analisis dan perancangan dari *grammar checker* yang terdiri dari spesifikasi umum kebutuhan sistem dan desain sistem.
4. Bab IV berisi implementasi dan uji coba terdiri dari penjelasan dari implementasi dan uji coba sistem
5. Bab V berisi simpulan dan saran yang terdiri kesimpulan dari penelitian dan saran untuk penelitian lanjutan