Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Perpustakaan Univeristas Multimedia Nusantara

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja magang di PT W3O Indo Scientia dimulai pada akhir bulan Oktober dan selesai pada akhir bulan Januari. PT W3O Indo Scientia menerapkan sistem "hutang" dalam sistem jadwal kerja sehingga jika ada karyawan yang terlambat, keterlambatan tersebut dapat dibayar dengan menambahkan jam kerja sesuai dengan waktu keterlambatan. Pembayaran dapat dilakukan pada hari keterlambatan, atau di hari-hari selanjutnya.

Jenis aplikasi yang dikerjakan pada saat kerja magang adalah aplikasi *ecommerce.* Ecommerce adalah aktivitas jual beli barang atau jasa, serta pembayarannya melalui internet (Shopify, 2020). Aplikasi tersebut menjual barang-barang *in game* (barang yang bisa didapatkan oleh pemain di dalam game) dan akun video game. Aplikasi tersebut dibuat sebagai aplikasi *cross platform*, artinya aplikasi ini dapat berjalan pada beberapa sistem operasi (Technopedia, 2015). Aplikasi ini di-*deploy* pada sistem operasi Android, iOS, dan *web app*.

Jabatan yang dipegang selama melakukan praktek kerja magang di PT W3O Indo scientia adalah *back end programmer*. Sebagai *back end programmer*, pembuatan, penambahan fitur, dan/atau pembetulan *application programming interface* (API) adalah tugas utama yang dilakukan ketika melakukan kerja magang. API dibuat menggunakan bahasa pemrograman javascript dengan Sails.js sebagai *framework*-nya. Sails.js adalah sebuah *web framework* untuk *back end web* yang dapat digunakan untuk membuat API, menyajikan file HTML, dan menangani banyak user yang datang secara bersamaan (What is Sails, 2020).

Pada periode kerja magang, terdapat sepuluh API yang dikerjakan. Kesepuluh API tersebut adalah API *feedback,* API *user payment,* API *games played*, API *notification*, API *transaction*, API *product type*, API *game*, API *seller offer*, API *payment,* dan API *user*.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari pelaksanaan kerja magang di PT W3O Indo Scientia yaitu untuk melatih *softskill* dan *hardskill* yang dibutuhkan di dunia kerja serta menerapkan secara langsung ilmu yang telah didapatkan selama perkuliahan ke dalam dunia kerja.

Tujuan dari pelaksanaan kerja magang di PT W3O Indo Scientia adalah untuk membantu PT W3O Indo Scientia dalam mengembangkan *back end* aplikasi *e-commerce cross platform* menggunakan Sails.js.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang dilaksanakan mulai dari tanggal 28 Oktober 2019 hingga 24 Januari 2020 yang bertempat di PT W3O Indo Scientia dengan posisi *back end programmer*.

Prosedur pelaksanaan kerja magang di PT W3O Indo Scientia adalah sebagai berikut.

1. Magang dilaksanakan di kantor PT W3O Indo Scientia dengan alamat Scientia Residence RSR/039, Jalan Scientia Square Utara, Kelurahan Curug Sangereng, Kecamatan Kelapa Dua, Tangerang, Banten.
2. Waktu kerja dimulai pada pukul 08.30 WIB sampai pukul 18.00 WIB. Untuk waktu istirahat, dimulai dari pukul 12.00 WIB hingga 13.00 WIB. Hari kerja adalah dari hari Senin, Selasa, Kamis, dan Jumat.

3. Terdapat sistem hutang pada jam kerja. Maksudnya jika karyawan terlambat bekerja, karyawan tersebut dapat menebusnya dengan bekerja dengan durasi yang sama di hari keterlambatan (delapan setengah jam, belum termasuk istirahat), atau menambahkan durasi keterlambatan tersebut ke hari kerja lain (misal, jika hari ini terlambat setengah jam, maka esok bekerja sembilan jam).
4. Terdapat beberapa libur nasional pada saat pelaksanaan kerja magang yaitu tanggal 25 Desember 2019 dan tanggal 1 Januari 2020.