



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Praktek kerja magang atau *internship* adalah suatu program pelatihan kerja secara langsung dibawah bimbingan dan pengawasan instruktur atau pekerja yang lebih berpengalaman di perusahaan yang bersangkutan. *Internship* pada umumnya merupakan syarat kelulusan untuk meraih gelar sarjana di bangku perkuliahan yang berguna untuk memberi pengalaman bekerja bagi mahasiswa supaya mampu bersaing di dunia kerja yang sesungguhnya setelah lulus nanti. Dalam masa *internship*, mahasiswa dilatih untuk beradaptasi di dunia kerja, membangun komunikasi dan interaksi, dan menerapkan ilmu yang telah didapat di perkuliahan.

Dalam hal ini, Universitas Multimedia Nusantara tidak hanya membekali mahasiswanya dengan ilmu dan teori saja di bangku perkuliahan, tetapi juga memfasilitasi mahasiswanya untuk melakukan praktek kerja magang sesuai dengan minat mahasiswa melalui mata kuliah *Internship* yang dapat diambil di semester 7 atau 8. Dalam kesempatan ini, penulis melakukan praktek kerja magang di semester 7 dimana pengalaman dan ilmu yang penulis dapat selama praktek kerja magang akan sangat bermanfaat untuk Tugas Akhir, CV, dan *portfolio* penulis kelak.

Penulis melangsungkan praktek kerja magang di salah satu perusahaan yang bergerak dibidang *Desain* yaitu Guardian atau PT Hero Supermarket Tbk. Guardian. Ketertarikan penulis akan permasalahan *desain*, cara berpikir, penyelesaian masalah, serta proses *desain* itu sendiri hingga implementasinya membuat penulis tertarik untuk melakukan kerja praktek di perusahaan Guardian. Terlebih lagi saat melihat proyek-proyek yang ditangani Guardian adalah produk-produk *health and beauty* dan Guardian memiliki pruduk sendiri yang memiliki *desain* tepat baik dari segi visual maupun strategi *desain*.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Praktek kerja magang yang penulis tempuh selama 4 bulan merupakan bagian dari kurikulum Universitas Multimedia Nusantara untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah *Internship* di semester 7. Mata kuliah *Internship* merupakan mata kuliah wajib yang harus diambil mahasiswa sebagai syarat kelulusan pada jenjang S1. Selain daripada itu, praktek kerja magang dimaksudkan untuk:

1. Memberi pengalaman bekerja bagi mahasiswa menghadapi dunia kerja yang sesungguhnya setelah lulus nanti.
2. Menerapkan ilmu yang didapat di bangku perkuliahan ke dunia kerja profesional.
3. Memperluas pengetahuan desain grafis khususnya *branding*.
4. Memahami proses kerja dan proses kreatif dalam perusahaan *Desain*.
5. Melatih *skill desain* dan interaksi, serta bekerja sama dalam satu *team*.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Dalam melaksanakan praktek kerja magang ada beberapa peraturan waktu dan prosedur dari Universitas Multimedia Nusantara dan Guardian yang harus diikuti.

1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Menurut ketentuan dari Universitas Multimedia Nusantara mengenai program *Internship*, waktu pelaksanaan praktek kerja magang adalah pada saat memasuki semester 7 atau 8 baik pada jeda semester ataupun saat semester berjalan. Durasi magang yang telah ditentukan adalah selama 2-3 bulan atau 40 hari kerja atau minimal 320 jam kerja. Namun, menurut ketentuan dari Guardian durasi magang yang diperkenankan adalah minimal 2 bulan atau 60 hari masuk.

Penulis melakukan kerja praktek magang pada saat memasuki semester 8 tepatnya pada tanggal 10 October 2018 sampai dengan 07 Febuari 2019. Praktek kerja magang berlangsung selama *office hour* yaitu hari Senin hingga Jumat dengan jam

kerja dari pukul 08.30 WIB sampai pukul 17.30 WIB dan istirahat makan siang pukul 12.00 WIB hingga pukul 13.00 WIB.

2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Sesuai dengan prosedur dari Universitas Multimedia Nusantara dalam melaksanakan kerja praktek magang, penulis mengajukan beberapa opsi perusahaan yang sesuai dengan minat penulis dalam form KM01 untuk diverifikasi. Setelah diverifikasi, Surat Pengantar Magang atau KM02 dikeluarkan untuk dikirimkan berserta kelengkapan lainnya ke perusahaan yang sudah terverifikasi.

Dengan Surat Pengantar Magang tersebut beserta *CV, KTP, Kartu Mahasiswa*, dan surat lamaran penulis mengirimkan e-mail lamaran ke Guardian pada tanggal 05 October 2018. Penulis mendapat balasan pada hari yang sama untuk melakukan wawancara di kantor Guardian pada tanggal 05 October 2018. Namun karena penulis berhalangan hadir pada hari yang ditentukan maka wawancara ditunda hingga tanggal 09 October 2018. Proses wawancara dilakukan oleh salah satu Senior Creative yaitu Mario Oktoveriano dan dalam wawancara penulis mendapat tanggapan bahwa penulis telah diterima melakukan praktek kerja magang di Guardian beserta *Accaptence Letter*. Kemudian *Accaptence Letter* tersebut diajukan ke admin DKV dan BAAK untuk mendapatkan KM03 hingga KM06 yang harus dipenuhi selama proses kerja magang berlangsung.

Hingga pada hari terakhir kerja praktek magang, mendapat surat selesai magang dikeluarkan oleh Guardian sebagai pernyataan telah selesai kerja. Selain itu wajib merapikan dan menyerahkan seluruh file yang pernah dikerjakan selama melakukan praktek kerja magang di Guardian.