



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Magang adalah sebuah program dimana mahasiswa melaksanakan kegiatan di suatu perusahaan sebagai salah satu syarat kelulusan di tingkat akhir perkuliahannya. Program magang memberikan kesempatan bagi para mahasiswa atau mahasiswi melatih kemampuannya demi mempersiapkan diri untuk dunia kerja yang nantinya akan datang. Selain itu magang juga membuka peluang bagi mahasiswa atau mahasiswi universitas membangun relasi-relasi baru dan menambah wawasan di bidang yang diminatinya. Segala kemampuan dan ilmu yang seorang mahasiswa atau mahasiswi dapat selama dalam masa perkuliahan akan diaplikasikan semasa proses magang berjalan. Di dalam perusahaan yang telah dipilih para mahasiswa atau mahasiswi akan dibimbing oleh pekerja yang lebih ahli dalam bidangnya.

Program magang dilaksanakan di TripEvent yaitu sebuah perusahaan yang bergerak di bidang *Incentive Trip* dan *Event* yang didirikan oleh PT. Langkah Mega Wisata. TripEvent telah menjadi sebuah perusahaan yang diakui sebagai salah satu penyelenggara perjalanan dan acara dengan skala besar. Maka dari itu, penulis memilih untuk melaksanakan program magang sebagai *Graphic Designer* di TripEvent agar dapat mengembangkan ilmu dan pengalaman di bidang layanan *Incentive Trip* dan *Event*.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Penulis memiliki beberapa maksud dan tujuan melaksanakan kerja magang di PT. Langkah Mega Wisata.

1.2.1 Maksud Kerja Magang

1. Menambah ilmu dan pengalaman kerja sebagai *Graphic Designer* di bidang *Incentive Trip* dan *Event*.
2. Menerapkan ilmu yang didapatkan dari Universitas.

1.2.2 Tujuan Kerja Magang

1. Mengaplikasikan segala ilmu yang telah diperoleh selama masa perkuliahan.
2. Membangun relasi dengan orang-orang yang lebih ahli.
3. Mempersiapkan diri untuk melangkah ke dunia pekerjaan yang sebenarnya.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Proses kerja magang yang diberikan oleh Universitas memiliki ketentuan waktu bekerja selama 320 jam yakni kurang lebih 2 atau 3 bulan. Terhitung dari tanggal 9 Juni hingga 7 Agustus penulis mulai melaksanakan proses kerja magang. Hari kerja yang ditentukan adalah Senin sampai dengan Jumat dengan jam waktu kerja 8:30 sampai 17:30. Adapun total waktu yang telah ditempuh penulis selama kerja magang yaitu 412 jam dan 49 hari.

Berikut adalah proses kerja yang dilakukan oleh penulis:

1. Mendaftarkan diri melalui email dengan mengirimkan CV serta portfolio ke perusahaan TripEvent.
2. Pada tanggal 26 Mei, penulis dihubungi melalui aplikasi *Chat Whatsapp* oleh salah satu karyawan dari TripEvent bernama Margareth Su, dimana beliau menyatakan bahwa penulis diundang untuk melakukan *Interview* secara daring melalui *ZOOM* pada tanggal 27 Mei di pukul 14:00.
3. Pada tanggal 27 Mei, penulis melaksanakan *Interview* yang dimulai pukul 14:00 secara daring melalui *ZOOM* dengan CEO perusahaan TripEvent yaitu Bapak Christovel. Proses *Interview* berlangsung kurang lebih 45 menit.
4. Pada tanggal 28 Mei, Margareth Su menghubungi kembali melalui aplikasi *Whatsapp* untuk memberitahu bahwa penulis diterima sebagai pekerja magang dan diminta untuk memulai pekerjaan di tanggal 9 Juni.
5. Setelah melakukan persetujuan, penulis menandatangani kontrak kerja yang sudah dirancang oleh pihak TripEvent.