

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Sistem rekomendasi game online dengan metode *simple additive weighting* yang dibangun menggunakan PHP. Sistem menampilkan daftar rekomendasi berdasarkan perhitungan bobot kriteria yang dipilih oleh *user*. Adapun kriteria yang digunakan pada perhitungan yaitu intensitas ulasan, rating, rating konten, download dan *size*. Kriteria tersebut digunakan. Dengan persentase kesuksesan sistem sebesar 85.3% sistem dianggap berhasil dalam mengimplementasikan metode *simple additive weighting* dan kriteria yang dipakai dalam sistem rekomendasi sudah sesuai.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran yang dapat dijadikan masukan untuk penelitian selanjutnya, yaitu sebagai berikut.

1. Pada penelitian saat ini sistem hanya dapat memberikan alternatif, untuk penelitian selanjutnya disarankan untuk memperbanyak data alternative sehingga hasil rekomendasi lebih luas dan beragam.
2. Untuk penelitian selanjutnya disarankan untuk dibuat menjadi multi alternative seperti game singleplayer atau multiplayer dengan tetap menggunakan kriteria yang sama.