

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT. Ramli Harris Teknologi atau yang lebih dikenal sebagai studio game Game Level One adalah *developer* dan juga *publisher* gim yang berfokus pada *serious game* yang digunakan sebagai media pengiklanan. Salah satu proyek yang dikerjakan oleh Game Level One adalah GLOGAMES. GLOGAMES adalah sebuah platform gim digital berbasis *web*. Pengguna *web* dapat dengan mudah melihat dan memainkan berbagai gim *web* yang ada dalam platform GLOGAMES. Perusahaan yang menggunakan platform GLOGAMES dapat dengan mudah mengintegrasikan platform GLOGAMES ke dalam *website* mereka dan menyediakan berbagai gim pada *website* mereka untuk memberikan hiburan dan kesenangan bagi pengunjung *website*. Game Level One juga dapat mengembangkan gim gamifikasi produk/merk suatu perusahaan yang dapat dengan mudah diintegrasikan kedalam platform GLOGAMES.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari pelaksanaan kerja magang ini adalah untuk mendapatkan ilmu, serta pengalaman bekerja dalam dunia kerja industri pengembangan game. Tujuan dari pelaksanaan kerja magang ini adalah untuk mengembangkan gim yang dapat digunakan sebagai konten gim dalam platform GLOGAMES di PT Ramli Harris Teknologi.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang dilakukan selama 3,5 bulan, dari tanggal 15 Juni – 30 September di PT Game Level One.

- a) Kantor Perusahaan PT. Game Level One berada di lokasi Jl. Jembatan Dua Raya 9T4, Kec. Penjaringan, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 14450. Berhubung dengan adanya pandemi COVID-19, kerja magang dilakukan secara Work From Home dengan media komunikasi Microsoft Teams.
- b) Kerja magang dilakukan dari hari Senin sampai Jumat tiap minggunya.
- c) Kerja magang dilakukan selama delapan jam tiap harinya, dari pukul 09.00 WIB hingga pukul 18.00 WIB, dengan 1 jam istirahat/makan siang pada pukul 12.30 WIB hingga pukul 13.30 WIB.
- d) Diadakan SCRUM meeting setiap hari pada pukul 10.30 WIB hingga selesai.