

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perancangan *User Interface (UI) / User Experience (UX)* merupakan salah satu tahap untuk membuat aplikasi berbasis *mobile* maupun berbasis *web*. Dalam merancang *User Interface / User Experience* diperlukan fitur yang dapat digunakan secara sederhana sesuai dengan fungsi dan kegunaan (*usability*) yang semestinya [1]. Salah satunya adalah tampilan *UI company website*.

PT. Bando Indonesia juga merupakan salah satu perusahaan yang telah memiliki *company website*. Saat ini tampilan *company website* Bando Indonesia yang ada kurang interaktif dan ketinggalan zaman yang didapatkan berlandaskan hasil wawancara 5 orang responden sehingga PT. Bando Indonesia membutuhkan karyawan magang untuk melakukan *redesign* tampilan *company website*. Hal ini disebabkan kebutuhan yang makin bertambah sehingga informasi yang disediakan di *company website* lama masih kurang mumpuni. Oleh karena itu, maka diperlukan pengembangan desain agar tampilan *UI company website* lebih menarik, *up to date*, serta dapat memberikan informasi lebih kepada pengguna sesuai dengan fungsi *web*.

Pengembangan yang juga dilakukan dalam kerja magang ini berfokus kepada desain *UI* yaitu melakukan *redesign* tampilan *company website* yang ada saat ini dengan menambahkan fitur dan informasi mengenai produk yang diproduksi oleh PT.

Bando Indonesia serta menambahkan *carousel* di halaman *Home*, *Production Facility*, dan *Certification*. Pengembangan *UI company website* menggunakan aplikasi Figma untuk merancang *prototype* dan *wireframe* serta mengimplementasikan desain tampilan *UI company website* menggunakan HTML dan CSS [2].

1.2. Maksud dan Tujuan Pelaksanaan Kerja Magang

Maksud dan tujuan pelaksanaan kerja magang adalah :

1. Memperluas wawasan mengenai prosedur dan etika kerja yang terdapat dalam perusahaan.
2. Mengaplikasikan ilmu yang telah dipelajari selama kuliah yaitu HTML dan CSS.
3. Meningkatkan kemampuan dalam merancang *User Interface (UI) / User Experience (UX)* serta membuat *design system* pada *website* perusahaan.
4. Membuat tampilan *website* agar lebih menarik.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang dilakukan mulai tanggal 1 Maret hingga 27 April 2021 di PT. Bando Indonesia yang berlokasi di Jalan Gajah Tunggal Km.7, Kelurahan Pasir Jaya, Kecamatan Jati Uwung, Kota Tangerang. Praktik kerja magang dilakukan setiap hari Senin hingga Jumat yaitu 8 jam kerja. Pelaksanaan kerja magang dilakukan secara *Work From Home (WFH)* dikarenakan pandemi COVID-19.

Tabel 1. 1. *Timeline* Pelaksanaan Kerja Magang

No.	Jenis Pekerjaan	Waktu Pelaksanaan (Minggu)							
		1	2	3	4	5	6	7	8
1.	Perkenalan <i>UI/UX</i> dan menyusun pertanyaan wawancara <i>UX website</i> PT. Bando Indonesia.								
2.	Membuat <i>design system</i> dan <i>user flow journey website</i> perusahaan.								
3.	Desain <i>wireframe</i> dan <i>prototype</i> tampilan <i>UI/UX</i> dan mengimplementasikan desain tampilan <i>UI</i> dalam bentuk HTML dan CSS.								
4.	Menambahkan <i>carousel</i> di halaman <i>Home, Production Facility,</i> dan <i>Certification.</i>								
5.	Menambahkan produk di halaman <i>Conveyor Belt.</i>								
6.	<i>Finishing</i> tampilan <i>UI/UX website.</i>								

Rincian *timeline* kerja magang dipaparkan dalam Tabel 1.2. adalah sebagai berikut :

Tabel 1. 2. Rincian *Timeline* Kerja Magang

No.	Jenis Pekerjaan	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai
1.	Perkenalan <i>UI/UX</i> dan menyusun pertanyaan wawancara <i>UX website</i> PT. Bando Indonesia.		
1a.	Perkenalan tugas dan tahapan <i>UI/UX</i> .	1 Maret 2021	3 Maret 2021
1b.	Menyusun pertanyaan wawancara <i>UX research website</i> PT. Bando Indonesia.	4 Maret 2021	5 Maret 2021
2.	Membuat <i>design system</i> dan <i>user flow journey website</i> perusahaan.		
2a.	Membuat <i>design system</i> logo perusahaan, tipografi, <i>navigation bar</i> , warna, <i>button</i> , <i>text field</i> , konten produk, <i>flexbox</i> , dan <i>footer</i> .	8 Maret 2021	9 Maret 2021
2b.	Membuat <i>user flow journey website</i> perusahaan.	10 Maret 2021	10 Maret 2021
3.	Desain <i>wireframe</i> dan <i>prototype</i> tampilan <i>UI/UX</i> dan mengimplementasikan desain tampilan <i>UI</i> dalam bentuk HTML dan CSS.		
3a.	Desain <i>wireframe</i> dan <i>prototype</i> tampilan <i>UI/UX company website</i> .	10 Maret 2021	12 Maret 2021
3b.	Implementasi desain tampilan <i>UI</i> halaman <i>Home</i> , <i>Company Profile</i> , <i>Company Policy</i> , <i>Production Facility</i> , <i>Product List</i> , <i>Certification</i> , dan <i>Contact and Address</i> dalam bentuk HTML dan CSS.	12 Maret 2021	17 Maret 2021
4.	Menambahkan <i>carousel</i> pada halaman <i>Home</i> , <i>Production Facility</i> , dan <i>Certification</i> .		

No.	Jenis Pekerjaan	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai
4a.	Menambahkan <i>carousel</i> pada halaman <i>Certification</i> dan <i>Home</i> .	17 Maret 2021	18 Maret 2021
4b.	Menambahkan <i>carousel</i> pada halaman <i>Production Facility</i> .	18 Maret 2021	19 Maret 2021
5.	Menambahkan produk pada halaman <i>Conveyor Belt</i> .		
5a.	Menambahkan produk baru pada halaman <i>Conveyor Belt</i> .	22 Maret 2021	1 April 2021
6.	<i>Finishing</i> tampilan <i>UI/UX website</i> .		
6a.	Penyempurnaan warna, atribut, ukuran gambar, <i>icon</i> , tulisan, serta penyatuan desain <i>prototype</i> tampilan <i>UI/UX</i> dan halaman <i>website</i> .	5 April 2021	27 April 2021

1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Prosedur yang dilakukan pada pelaksanaan kerja magang adalah :

1. Menyusun *Curriculum Vitae* (CV).
2. Mengisi formulir pengajuan kerja magang (KM-01) pada *link google form* yang disiapkan oleh Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara (UMN).
3. Menerima surat pengantar kerja magang (KM-02) yang dikirimkan oleh Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara (UMN) melalui *e-mail*.
4. Mengirimkan *Curriculum Vitae* (CV) dan surat pengantar kerja magang (KM-02) kepada pihak perusahaan melalui *e-mail*.
5. Menerima surat permohonan kuliah kerja praktek dari Bapak Superman Purba selaku *Human Resources and General Affairs Manager* PT. Bando Indonesia pada tanggal 1 Maret 2021.
6. Melakukan konfirmasi kepada Ibu Wella selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara (UMN) atas surat permohonan kuliah kerja praktek.
7. Mengisi form KM-03, KM-04, KM-05, KM-06, dan KM-07.
8. Membuat laporan kerja magang.