



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1. Deskripsi Perusahaan

Anoman Studio merupakan sebuah Indie Game Studio yang dibangun pada tahun 2014. Anoman Studio didirikan oleh Made Wira yang saat ini tengah menjabat sebagai Owner serta CEO Anoman Studio. Anoman Studio selain memproduksi game sendiri, juga menyediakan jasa outsourcing, mulai dari coding, 3D/2D asset making, hingga video making. Anoman Studio memiliki dua cabang, Jakarta dan Surabaya, yang saling berintegrasi dengan satu sama lain. Studio ini juga memiliki market Global.

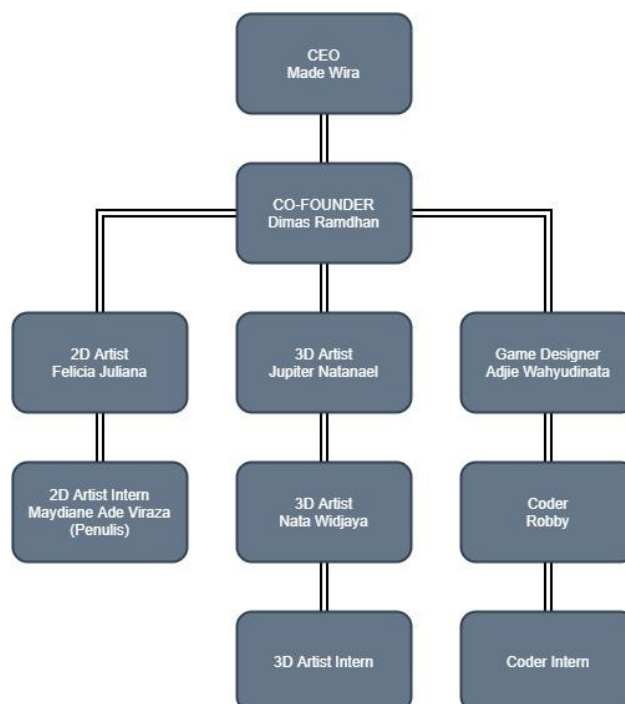


Gambar 2.1. Logo Anoman Studio

Pada logo anoman terdapat tokoh cerita wayang, anoman, yang menjadi maskot serta logo perusahaan. Logo tersebut dibuat dengan teknik flat-vector. Serta di bawahnya terdapat grafis logo Anoman.

## 2.2. Struktur Organisasi Perusahaan

Anoman Studio dipimpin oleh Made Wira sebagai CEO dengan Dhimas Ramdhan sebagai Co-CEO. Memiliki beberapa divisi yang saling terkait; 2D Design, 3D Design, animator dan motion graphic, serta coder. Setiap divisi di Anoman Studio bersinkronisasi dengan satu sama lain, membuat lingkup kerja yang terbuka dan terkoneksi dengan satu sama lain.



Gambar 2.2 Tabel Pondasi Kerja

### 2.3. Portfolio Perusahaan

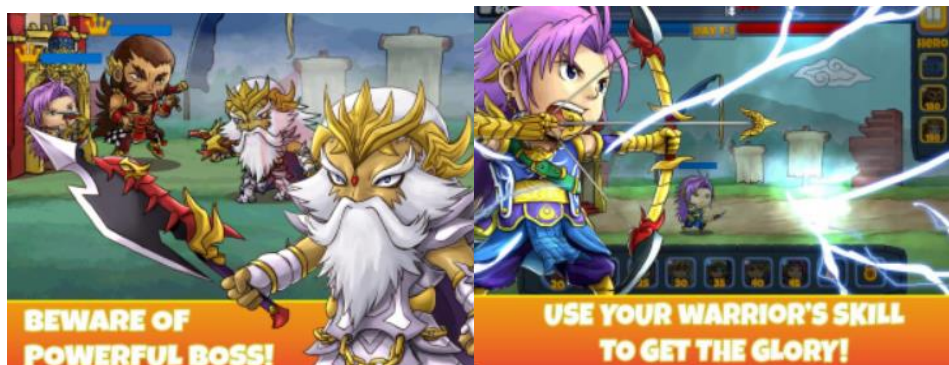
Berikut merupakan hasil game yang dibuat oleh Anoman Studio dan tercantum dalam website mereka.

#### 2.3.1. Mahabharat Warriors



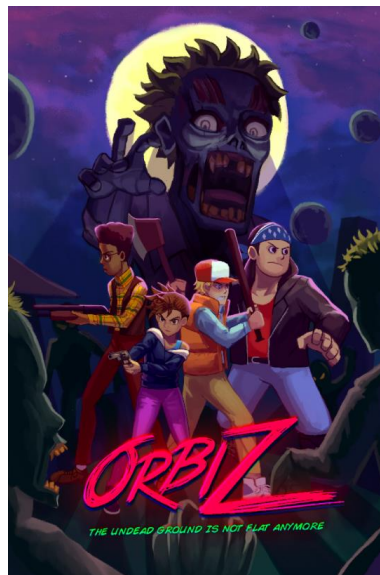
Gambar 2.2. *Game Mahabharat Warrior*

Mahabharat merupakan *game* dengan platform mobil yang sudah tersedia di Android. *Game* ini memiliki tema mahabarata dan terinspirasi dari 18 hari pertarungan Mahabarata. Dalam *game* ini, pemain akan memiliki kesempatan untuk mengumpulkan karakter-karakter Mahabarata dan juga Pandawa yang akan digunakan untuk melawan para Kurawa. *Game* ini memiliki sistem *turn based*.



Gambar 2.3. Sistem *Turn Based* dalam Mahabharat Warriors

### 2.3.2. Orbiz



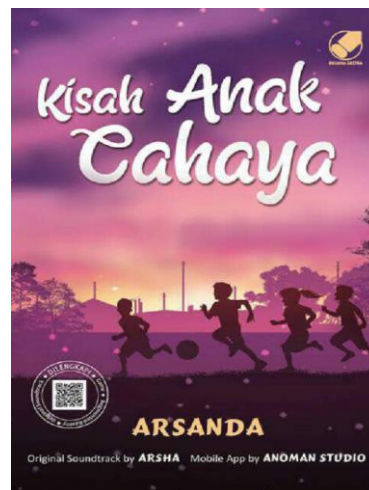
Gambar 2.4. *Mobile Game* Orbiz

Orbiz merupakan sebuah *mobile game* yang di *launch* di steam, bercerita tentang kelompok sekawan yang berjuang melawan pasukan zombie. Game ini memiliki genre *action adventure*. Game ini memiliki sistem *single player* dan *multiplayer*. Orbiz memiliki penampilan *top-down* dan merupakan *shooting game*.



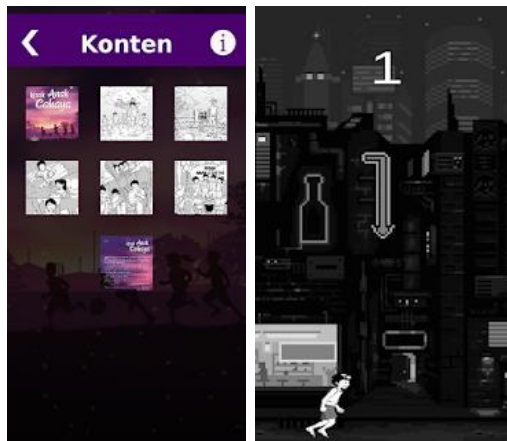
Gambar 2.5. Screenshot dari Orbiz

### 2.3.3. Kisah Anak Cahaya



Gambar 2.6. Aplikasi Anak Cahaya

Aplikasi ini merupakan kerja sama antara Anoman Studio dengan composer music serta penyanyi Arsha, *mobile app* ini merangkum *game* dan *Augmented Reality* (AR) yang dapat dimainkan oleh user disertai dengan *background music* yang dibuat oleh Arsha. Aplikasi ini merupakan aplikasi pendukung novel dengan judul Kisah Anak Cahaya oleh Arsanda.



Gambar 2.7. Konten Aplikasi Anak Cahaya