



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Upnormals Pingfans adalah sebuah lembaga yang bergerak di bidang Ahensi Sosial Media Digital yang didirikan tahun 2011 oleh salah seorang trainer digital marketing di Indonesia, Sumardy Ma. Upnormals Pingfans memiliki semangat untuk memupuk pemahaman akan content developers, teknologi, dan strategi media sosial untuk menciptakan komunikasi dua arah antara *brand* dengan *customer*-nya. Upnormals Pingfans berfokus pada pengembangan, dan digital marketing di Indonesia melalui strategi periklanan, dan pemasaran.

Praktik kerja magang yang diadakan oleh Universitas Multimedia Nusantara merupakan salah satu kegiatan wajib yang mendorong mahasiswanya, terutama mahasiswa dalam program studi Desain Komunikasi Visual dengan peminatan Visual Branding Design, untuk mengaplikasikan ilmu yang telah didapatkan selama menjalani kegiatan kuliah ke dunia kerja yang sesungguhnya. Dari praktik kerja magang ini, penulis berharap mampu untuk mempraktikkan, belajar, mengukur kemampuan dalam hal desain di dunia kerja dan mengetahui tingkat dan pentingnya akan desain grafis di masyarakat Indonesia pada saat ini.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan Tujuan Kerja Magang yang penulis harapkan sebagai berikut:

1. Mampu mempraktikkan ilmu yang telah didapatkan selama perkuliahan dalam menjalani program kerja magang yang penulis lakukan.
2. Menambah pengalaman dalam bekerja secara nyata.
3. Meningkatkan *skill* pribadi secara etika dan kemampuan dasar sesuai bidang.
4. Mempelajari bagaimana cara bekerja di dunia kerja.
5. Memberi kontribusi nyata pada masyarakat.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Dari peraturan yang telah dirancang oleh pihak Universitas Multimedia Nusantara, program kerja magang dapat dilakukan jika mahasiswa atau mahasiswa sudah menyelesaikan 100 SKS termasuk dengan Mata Kuliah Dasar Umum-nya dengan nilai keseluruhan minimal C, dan memiliki IPK minimal 2.00.

Setelah memenuhi seluruh peraturan yang ada, penulis mengajukan KM 01 yang terdapat beberapa pilihan perusahaan untuk di setujui oleh dosen Koordinator Magang dngan Ketua Prodi DKV UMN. Setelah KM 01 disetujui, KM 2 atau surat pengantar magang diberikan kepada penulis dan diteruskan kepada perusahaan yang sudah disetujui sebelumnya bersamaan dengan CV, dan Portofolio melalui email. Salah satu perusahaan yang disetujui tersebut ialah Upnormals Pingfans. Penulis mendapatkan balasan dari email yang telah diajukan penulis sebelumnya melalui *chat* Whatsapp dan membuat janji untuk jadwal wawancara. Penulis melakukan wawancara secara online melalui aplikasi Zoom pada tanggal 4 September 2020. Setelah tahap wawancara, penulis diinformasikan bahwa penulis diterima di Upnormals Pingfans dan dapat melakukan praktek kerja magang pada periode 8 September – 7 Desember 2020.

Upnormal Pingfans menerapkan jam kerja sesuai dengan kesepakatan yang sudah disepakati sebelumnya, yaitu Senin - Jumat menetapkan jam kerja masuk 09:00 WIB dan jam keluar 17:00 WIB. Dalam melakukan praktik kerja magang ini, penulis diberi kesepakatan kerja selama 3 bulan oleh Upnormal Pingfans untuk berkontribusi dalam hal desain serta mempelajari hal baru dan membantu rekan-rekan kerja lainnya.