

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Deskripsi Perusahaan

RedRain Studio adalah perusahaan yang berfokus pada *game development*. Pada awalnya, RedRain studio didirikan oleh Yoga Adya Pratama yang pada waktu itu sedang berkuliah di United Kingdom, setelah lulus ia memutuskan untuk membuat startup. Maka terbentuklah Redrain yang awalnya hanya terbentuk oleh lima orang anggota.

Studio ini telah berdiri dari tahun 2017 dan telah membuat berbagai macam *game indie*, yaitu Merge Store, Lit, Overgod, dan Tiles of Waktu. *Game* pertama buatan RedRain, Tiles of Waktu, berhasil memenangkan penghargaan ‘*Citizen’s Award*’ pada acara GamePrime 2017. RedRain Studio menyediakan berbagai jasa dalam *game development*, mulai dari aset untuk *game*, hingga pembuatan *game* secara keseluruhan. Mereka menggunakan sistem custom yang berbasis dari permintaan klien.



Gambar 2.1. Logo RedRain Studio

Logo RedRain Studio dibuat oleh Yoga yang sudah memutuskan untuk memakai nama RedRain yang digambarkan dengan meteor berapi. Dipilihnya meteor berapi adalah untuk melambangkan semangat kerja mereka yang berapi-api. Visi dari RedRain Studio adalah “*To become a well known and passionate studio in creative industry*” dan misinya adalah “*To create game and art with the best quality, fun to play and appealing. Also to satisfy our client with our services and work*”

2.2. Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.2. Bagan Struktur Organisasi Perusahaan RedRain Studio