



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Selama menjalani masa perkuliahan saat ini, banyak sekali ilmu-ilmu yang diberikan oleh dosen-dosen untuk kita pahami dan pelajari agar berguna untuk kedepannya. Semua ilmu tersebut pun akan hilang jika tidak kita gunakan dan praktekkan di kehidupan sehari-hari. Oleh karena itu disetiap perguruan tinggi menganjurkan dan mewajibkan setiap mahasiswa untuk kerja praktek atau yang biasa disebut magang. Magang adalah kegiatan dimana kita bekerja sementara di perusahaan untuk mengaplikasikan ilmu-ilmu yang telah kita dapat dari kampus dan untuk mendapatkan pengalaman seperti apa dunia kerja, meluas kemampuan yang dimiliki agar mengetahui potensi apa yang akan berguna di saat terjun ke dunia kerja yang sebenarnya.

EOA Club adalah sebuah perusahaan hasil branding dari KSPPS (Koperasi Simpan Pinjam dan Pembiayaan Syariah) Simpul Berkah Sinergi yang masih dibawah pengawasan PT Emas Optimasi Abadi yang berdomisili di Kota Tangerang dan lebih tepatnya di Puri Beta 1, Ciledug. Perusahaan ini bergerak dalam penyimpanan dan menjual beli kan emas yang masih dalam syariat islam. Dalam menjalankan usaha ini, EOA Club sudah pasti membutuhkan tim kreatif untuk merealisasikan kebutuhan visual mereka seperti promosi, kartu member, *id card*, video promosi terhadap perusahaannya agar banyak orang tertarik untuk menginvestasikan uangnya dengan sebuah emas. Mengetahui bagaimana cara kerja seorang *graphic designer* di perusahaan yang tidak berfokus pada dunia kreatif adalah sebuah alasan penulis juga untuk tertarik memilih perusahaan ini sebagai tempat penulis merealisasikan ilmu yang penulis miliki.

Dari semua pekerjaan yang dilakukan oleh penulis untuk membantu perusahaan, Penulis juga mendapatkan ilmu dan pengalaman baru dari apa yang dikerjakan. Paham bagaimana cara mengatasi *problem* menjadi sebuah desain yang dapat dimengerti dan menarik perhatian orang yang melihatnya.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Dalam pelaksanaan kerja magang sebagai *graphic designer* didalam perusahaan, penulis memiliki beberapa tujuan, yaitu :

- Memenuhi salah satu syarat untuk kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara sebagai Sarjana Seni (S1).
- Mendapatkan pengalaman dan mengetahui seperti apa dunia kerja sesuai dengan bidang yang diambil
- Menerapkan ilmu-ilmu desain yang didapatkan saat perkuliahan.
- Mengetahui realitas dari pengerjaan sebuah *project* dalam dunia kerja dari apa yang sudah dipelajari saat kuliah.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Magang

Berdasarkan ketentuan yang diberikan oleh pihak kampus, dalam melaksanakan kerja magang minimal 320 jam kurang lebih selama dua bulan lebih untuk penulis melaksanakannya. Bertepatan pada tanggal 6 Oktober 2020 penulis memulai magang di salah satu Perusahaan dibawah PT Emas Optimasi Abadi yaitu EOA Club dan akan berakhir pada tanggal 23 Desember 2020. Untuk jam kerja yang ditetapkan oleh perusahaan adalah hari Senin-Jumat jam 08.30-17.30 WIB, akan tetapi dikarenakan penulis masih mengambil mata kuliah lain di hari rabu, oleh karena itu penulis bekerja di kantor di hari senin, selasa, kamis dan jumat.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Magang

Prosedur yang dilakukan sebelum magang adalah mengikuti sosialisasi magang terlebih dahulu, lalu mengisi form pengajuan data perusahaan atau KM01. Selanjutnya akan mendapatkan surat KM02 sebagai surat persetujuan dari kampus terhadap perusahaan-perusahaan yang telah diajukan. Akan tetapi penulis melakukan kerja magang sedang dalam keadaan pandemi Covid-19 menjadi salah

satu penyebab penulis mengajukan KM02 berkali-kali karena tidak adanya panggilan hampir 2 minggu lebih. Setelah beberapa kali mengajukan, penulis mendapatkan informasi bahwa temannya orangtua penulis menerima mahasiswa magang, oleh karena itu penulis datang ke kantornya untuk wawancara dan memberikan cv serta portfolio milik penulis. Tak lama dari itu penulis diterima di perusahaan PT Emas Optimasi Abadi (EOA Club) sebagai *graphic designer*