

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Internship atau magang merupakan kegiatan yang diselenggarakan oleh Universitas Multimedia Nusantara sebagai kewajiban untuk menyelesaikan studi dan mendapatkan gelar sarjana desain. Dalam pelaksanaannya, mahasiswa dapat merasakan dan melatih kemampuan serta menerapkan ilmu yang sudah dipelajari selama kuliah dalam dunia kerja dengan waktu yang singkat. Dalam prosesnya, mahasiswa diberi kesempatan untuk mencari tempat magang secara independen dan juga dengan bantuan tambahan universitas yang bekerja sama dengan beberapa perusahaan yang berkecimpung dalam dunia desain. Penulis pun berkesempatan untuk melaksanakan praktik magang di Rockstar Archer selama 2 bulan.

Rockstar Archer merupakan agensi yang bergerak dalam pelayanan marketing kreatif yang melayani jasa seperti branding, promotion, graphic design, dan lain-lain. Alasan penulis memilih agensi ini dikarenakan lokasi kantor yang cukup dekat serta dengan rekomendasi dari keluarga. Penulis juga memilih untuk melaksanakan praktik magang di Rockstar Archer dikarenakan portofolio perusahaan atau agensi dengan sejumlah *client* dari *brand* yang sangat terkenal, yang cukup luas sehingga ada keterjaminan atas pengalaman untuk nantinya bisa dipelajari oleh penulis.

Dari penjelasan tersebut, penulis memutuskan Rockstar Archer sebagai tempat praktik magang untuk belajar merealisasikan kemampuan kerja nyata di bidang kreatif selama 2 bulan.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan kerja magang penulis antara lain, sebagai berikut :

1. Melatih kemampuan kreatif dengan dibantu oleh suasana baru yang menyerupai dunia kerja nyata.

2. Mempelajari cara kerja profesional serta cara bersikap saat bekerja dalam menghadapi tuntutan deadline yang ketat.
3. Memperoleh pengalaman yang nantinya bisa menjadi fondasi untuk mendapatkan kerja.
4. Melatih cara berkomunikasi dan kerja sama antar tim atas tanggung jawab yang diberikan.
5. Menyelesaikan mata kuliah Internship untuk mendapatkan gelar sarjana desain.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Terhitung dari tanggal 13 November 2020 hingga 13 Januari 2021, penulis menjalankan praktik magang di Rockstar Archer. Pada pelaksanaannya, penulis bekerja dari senin hingga jumat dari pukul 10:00 WIB-17:00 WIB dengan waktu istirahat makan siang pukul 12:00 WIB-13:00 WIB.

Sebelum melaksanakan kegiatan praktik kerja magang tersebut, penulis harus terlebih dahulu melakukan beberapa prosedur persyaratan sebagai berikut:

1. Penulis diminta untuk mencari beberapa perusahaan sesuai dengan minat, lalu mengisi data perusahaan tersebut ke dalam formulir KM-01 untuk dikumpulkan ke Koordinator Magang dan menunggu hingga 2 hari untuk mendapatkan paraf.
2. Penulis mendapatkan KM-02 yang lalu diajukan surat pelamaran bersama dengan portofolio dan CV kepada perusahaan-perusahaan yang telah disetujui oleh Koordinator Magang.
3. Apabila penulis tidak mendapat balasan atas lamaran yang telah dikirim kepada perusahaan, maka penulis mengajukan KM-01 lagi setelah jangka waktu yang telah ditentukan. Apabila penulis mendapatkan balasan dari perusahaan, maka penulis akan melanjutkan ke tahap berikutnya

4. Penulis melakukan tahap wawancara pada tanggal 13 November 2020, yang lalu dikonfirmasi pada hari yang sama telah diterima untuk melakukan program magang pada Rockstar Archer. Setelah mendapatkan surat pernyataan dari perusahaan, penulis lalu mengirimkan surat tersebut kepada admin DKV untuk konfirmasi penerimaan kerja magang untuk mendapatkan KM-03 hingga KM-07.

Sesuai dengan ketentuan dari Universitas Multimedia Nusantara, penulis diharuskan untuk melaksanakan program praktik magang minimal 320 jam kerja. Agensi Rockstar Archer sendiri menetapkan program magang dengan jangka waktu minimal 2 bulan. Maka dari itu, penulis telah melaksanakan praktik magang dari tanggal 13 November 2020 hingga 13 Januari 2021 dengan durasi jam kerja sebanyak 321 jam.