

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Deskripsi Perusahaan

Mahavira studio didirikan pada tahun 2017, mulai mempublish *board game* dan bertujuan membuat industri *board game* di Indonesia lebih berkelanjutan untuk dijadikan bisnis. Didirikan oleh dua orang, Hafidh Muhammad dan Mahavira Mehsa Putri Adani sebagai grup untuk mengikuti kontes desain, dan berkelanjutan sebagai grup non-profit (Hafidh, 2018).

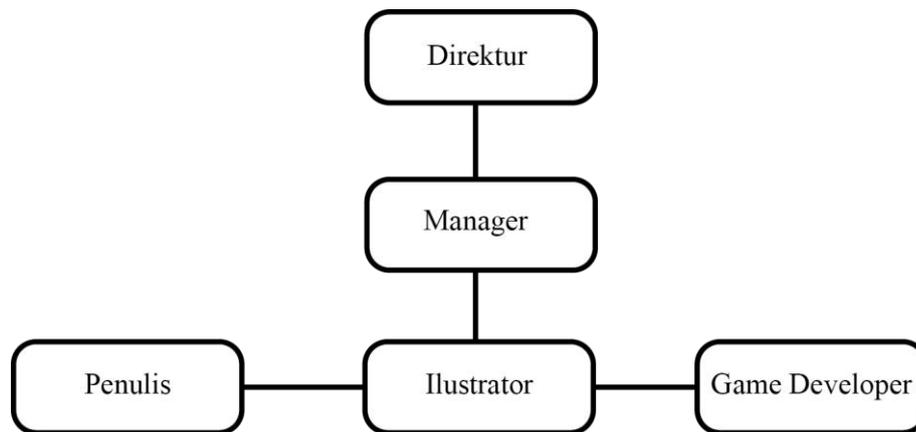
Berasal dari Tirthankara dari Jainisme keduapuluh empat, Mahavira dijuluki sebagai pahlawan oleh para dewa, tidak takut untuk bertarung memerangi ketakutan akan bencana yang dahsyat, diambilah nama Mahavira. Warna orange dalam logo Mahavira studio memiliki visibilitas yang tinggi, juga bermakna tetap berani mengambil resiko pekerjaan yang tidak biasa dikerjakan oleh perusahaan lain pada umumnya. Bentuk zig-zag dari logo Mahavira diartikan sebagai bagian dari individu yang kreatif yang bebas dalam mengemukakan idenya.



Gambar 2.1. Logo Mahavira Studio

2.2. Struktur Organisasi Perusahaan

Proyek diterima oleh direktur melalui klien, lalu disampaikan kepada manager. Manager kemudian membagi-bagi tugas proyek kepada penulis, ilustrator, dan developer.



Gambar 2.2. Bagan Struktur Perusahaan