

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Rancang bangun sistem pendukung keputusan pemilihan *gaming mouse* dengan metode *simple additive weighting* (SAW) telah selesai dan berhasil dibangun dengan data yang didapatkan dari situs *brand* dan *tech reviewer* yang ahli dalam *gaming mouse*. Perhitungan menggunakan metode *simple additive weighting* berhasil diimplementasikan serta hasil yang didapatkan sesuai di *website* dan di perhitungan manual. Dilakukan pengujian dan didapati bahwa dibuatnya sistem pendukung keputusan ini dapat berguna bagi pengguna dan dapat memberikan rekomendasi yang baik dari kuesioner yang telah disebar dengan hasil tingkat kepuasan pengguna sebesar 89.5% berdasarkan perhitungan data menggunakan metode *End-User Computing Satisfaction* (EUCS).

5.2 Saran

Disadari banyak memiliki kekurangan dan keterbatasan dalam sistem pendukung keputusan pemilihan *gaming mouse*. Dari hasil evaluasi didapati nilai terendah pada bagian *Timeliness* sehingga untuk penelitian selanjutnya dapat lebih memperhatikan bagian tersebut. Dalam pengembangan selanjutnya dapat menambahkan kriteria tambahan untuk mempertajam hasil yang dikeluarkan serta menggabungkan dengan metode lain seperti *Technique for Order of Preference by Similarity to Ideal Solution* (TOPSIS), *Simple Multi Attribute Rating Technique* (SMART) agar tingkat akurasi dapat lebih maksimal serta optimal dan memuaskan atau dapat juga menerapkan *artificial intelligence* seperti *hand recognition*.