

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Program magang merupakan syarat wajib dalam memenuhi kriteria sebagai seorang mahasiswa dalam menempuh perkuliahan untuk mendapat gelar sarjana. Program magang sendiri bertujuan agar mahasiswa dapat menerapkan kemampuan yang diperoleh semasa perkuliahan dan melatih mahasiswa agar dapat terjun ke dunia kerja yang sebenarnya. Universitas Multimedia Nusantara memberikan kesempatan bagi mahasiswanya untuk bebas mencari dan memilih tempat untuk melakukan program magang tersebut.

Dalam pelaksanaan program magang ini, penulis berkesempatan untuk bekerja di *CushCush Gallery*, bagian dari *CushCush*. Perusahaan yang didirikan pada tahun 2015 ini selalu memberikan kesempatan bagi mahasiswa atau pelajar untuk melakukan program magang. *CushCush Gallery* juga selalu mengadakan beberapa proyek tahunan yang melibatkan orang-orang dalam industri kreatif seperti seniman, penulis, desainer. Dalam program magang ini, penulis berperan sebagai seorang grafik desainer dan dokumentator riset proyek pameran.

Penulis mengambil pekerjaan magang di perusahaan ini berdasarkan ketertarikan penulis terhadap proyek-proyek yang sering diadakan dan juga untuk melatih hal-hal yang penulis pelajari selama perkuliahan dan menerapkan *skill* yang dimiliki penulis kedalam dunia pekerjaan. Dengan mengikuti program magang di *CushCush Gallery*, penulis berharap dapat menambah wawasan dalam dunia seni dan desain juga memberikan kontribusi bagi perusahaan.

### 1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dalam melakukan program kerja magang ini yaitu untuk memenuhi ketentuan kelulusan sebagai Mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara yang didukung dengan tujuan sebagai berikut:

1. Menerapkan dan menguji kemampuan *hard skill* dan *soft skill* yang telah dipelajari dalam masa perkuliahan.
2. Mencari pengalaman dalam dunia kerja.

3. Membangun relasi dengan orang-orang baru.

### **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Pelaksanaan kerja magang ini dilakukan selama kurang lebih dua bulan yang dimulai pada tanggal 15 Februari 2021 – 08 April 2021. Kantor Cushcush *Gallery* sendiri terletak pada Gg. Rajawali No.1B, Dauh Puri Klod, Kec. Denpasar Barat, Kota Denpasar, Bali.

Proses kerja magang dimulai saat penulis mencari tempat magang di salah satu website pencari kerja. Penulis membuat CV dan portfolio yang berisi informasi sekilas seputar penulis dan peminatannya dalam dunia desain grafis serta beberapa karya yang pernah dibuat.

Pada tanggal 21 Januari 2021 Penulis dikontak oleh divisi *Human Resource* dari Cushcush *Gallery* untuk penawaran program *internship* yang diadakan oleh Cushcush *Gallery* dan menjadwalkan wawancara. Pada tanggal 26 Januari 2021, Penulis mendatangi kantor Cushcush *Gallery* di Denpasar untuk melakukan wawancara dan bertemu dengan bapak Fredrick selaku *Human Resource* di Cushcush *Gallery*. Pada tanggal 7 Februari 2021 Penulis diberi kabar bahwa telah diterima untuk melakukan program *Internship* di Cushcush *Gallery*.

Proses kerja magang dimulai pada tanggal 15 Februari 2021. Pada hari pertama penulis diberkian tour singkat mengenai apa saja yang dilakukan di Cushcush *Gallery* serta mengenalkan tempat-tempat yang ada di Cushcush *Gallery*. Dalam divisi kreatif desain di Cushcush *Gallery* sendiri hanya terdiri dari 1 orang pekerja tetap yang menjadi supervisor Penulis dan 1 orang peserta magang yaitu Penulis. Walaupun hanya terdiri dari 2 orang desainer divisi ini dibantu oleh 2 orang gallery assistant untuk menentukan konten apa saja yang akan dibuat. Penulis juga diberikan komputer kerja untuk mempermudah proses desain.