

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Deskripsi Perusahaan

Universitas Multimedia Nusantara merupakan kampus yang terletak di Gading Serpong kota Tangerang, yang berbasis *Information and Communication Technology* (ICT). UMN didirikan oleh Kompas Gramedia, yang diresmikan oleh Dr.Ir Dodi Nandika, Sekretaris Jenderal Kementerian Pendidikan Nasional pada tahun 2006. Logo UMN melambangkan simbol bola dunia berwarna biru dengan 10 persegi di dalamnya, dengan 2 kotak putih yang terbuka. Warna biru melambangkan teknologi, 10 kotak putih yang tersebar melambangkan dunia yang saling terhubung terhadap teknologi informasi dan komunikasi, dan 2 kotak putih terbuka melambangkan keterbukaan untuk tetap terus berkembang.



Gambar 2.1 Logo UMN

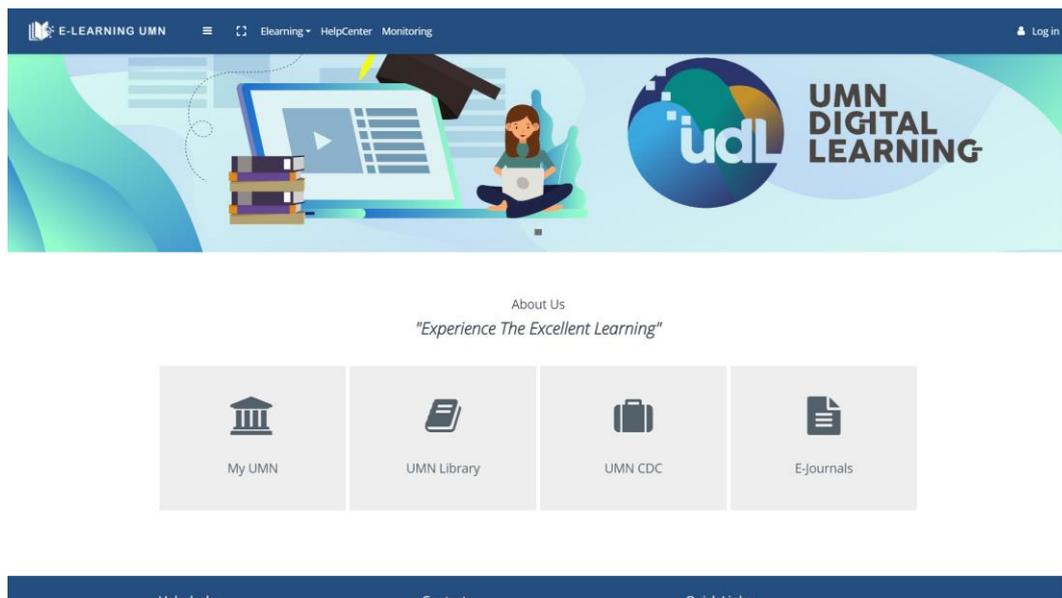
Berikut adalah visi dan misi dari Universitas Multimedia Nusantara :

Visi – Universitas Multimedia Nusantara menjadi perguruan tinggi unggulan di bidang ICT, baik di tingkat nasional maupun internasional, yang menghasilkan

lulusan berwawasan internasional dan berkompentensi tinggi di bidangnya (berkeahlian) yang disertai jiwa wirausaha serta berbudi pekerti luhur.

Misi – Turut serta mencerdaskan kehidupan bangsa dan memajukan kesejahteraan bangsa melalui upaya penyelenggaraan pendidikan tinggi dengan melaksanakan Tridarma Perguruan Tinggi (Pendidikan, Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat), untuk meningkatkan kualitas sumber daya manusia Indonesia.

UMN mempunyai sejumlah bidang pekerjaan yang bergerak untuk UMN itu sendiri. Salah satunya adalah *Learning Department Center* yang menaungi *E-Learning*, tempat penulis melakukan proses magang.



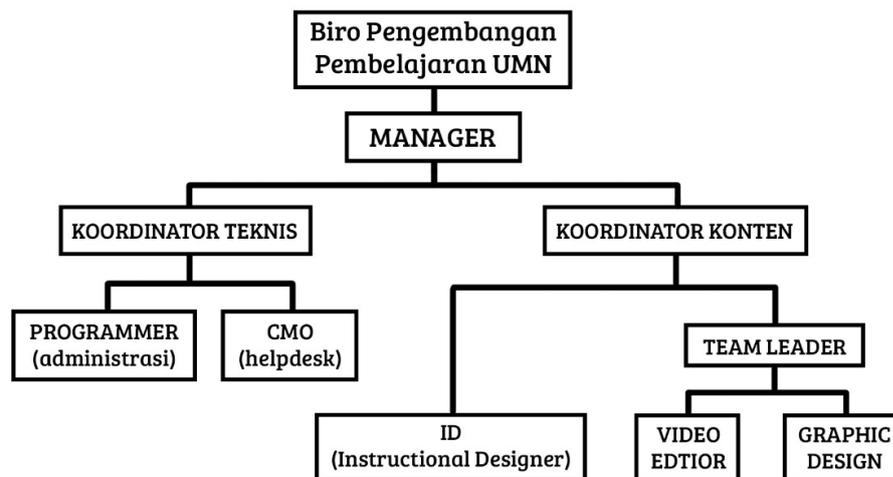
Gambar 2.2 User Interface Website E-Learning

E-Learning yang secara lengkap disebut *Learning Department Center* UMN terletak pada ruang Biro Pengembangan Pembelajaran di ruang B318 pada lantai 3 gedung B Universitas Multimedia Nusantara. *E-Learning* adalah system pembelajaran yang dirancang oleh UMN guna memudahkan mahasiswanya dalam mengakses materi perkuliahan maupun untuk menjalani perkuliahan secara daring. Dalam situs tersebut disediakan berbagai macam hal terkait perkuliahan seperti

materi kelas, kuis, perkuliahan sinkron/asinkron, dan juga bisa digunakan sebagai tempat pengumpulan tugas.

Pada saat kondisi pandemik seperti sekarang ini, *E-Learning* menjadi komponen vital bagi UMN dikarenakan tidak memungkinkan untuk berkuliah secara luring, maka mahasiswa diharuskan memakai *E-Learning* guna menjalani perkuliahan. *E-Learning* menyediakan media interaktif visual yang berupa video pembelajaran, yang kini banyak digunakan dikarenakan 100 persen perkuliahan di UMN kini adalah kuliah daring.

2.2. Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.3. Struktur Organisasi Biro Pengembangan Pembelajaran UMN