



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Setelah melakukan penelitian dan uji coba dapat disimpulkan bahwa penggunaan algoritma *greedy* dapat diimplementasikan dengan baik untuk menyelesaikan *knapsack problem*. Algoritma *greedy* dapat menyelesaikan masalah pada bengkel yang dibatasi oleh waktu kerja dan jumlah teknisi yang tersedia. Pemakaian algoritma *greedy* mengoptimalkan waktu kerja bengkel dengan lebih banyaknya pekerjaan yang dikerjakan dengan terbatasnya jumlah teknisi.

#### **5.2 Saran**

Saran yang penulis dapat berikan dari penelitian ini adalah adanya perlu adanya fitur tambahan untuk menyesuaikan masing-masing bengkel seperti pencetakan laporan. Pemakaian algoritma *greedy* untuk permasalahan *knapsack* juga perlu ditambahkan batasan seperti tingkat keahlian masing-masing teknisi, karena belum tentu semua teknisi memiliki kemampuan yang sama.