



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Arsitektur dan pendidikan memiliki keterkaitan pada sebuah instansi pendidikan. Arsitektur mendukung instansi pendidikan dalam segi kebutuhan ruang ataupun perbaikan fungsi bangunan. Penulis melaksanakan kegiatan Kerja Praktik di *Building Management* Universitas Multimedia Nusantara. Di instansi ini, penulis mengerjakan pekerjaan yang ditujukan untuk mendukung kegiatan belajar mengajar di perguruan tinggi. Kebutuhan akan ruang dan fasilitas akan terus berjalan seiring berjalannya kegiatan belajar mengajar. Hal ini sejalan dengan pekerjaan yang dikerjakan penulis pada kegiatan Kerja Praktik ini. Penulis yang sering berada di lingkungan Universitas Multimedia Nusantara, mengetahui pekerjaan yang dilakukan *Building Management* Universitas Multimedia Nusantara. Pekerjaan yang dilakukan *Building Management* Universitas Multimedia Nusantara sesuai dengan keterkaitan ini. Pada kegiatan Kerja Praktik, proyek Politeknik Multimedia Nusantara sedang berjalan. Proyek lain dalam skala renovasi juga terus berjalan pada Universitas Multimedia Nusantara. Hal ini ditujukan untuk meningkatkan kenyamanan kegiatan belajar mengajar yang dilakukan di Universitas Multimedia Nusantara. Penulis ingin terlibat dan mempelajari pengerjaan proyek tersebut bersama dengan *Building Management* Universitas Multimedia Nusantara. Penulis ingin mempelajari lebih mengenai proyek lainnya yang dilakukan oleh *Building Management* Universitas Multimedia Nusantara.

### **1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Praktik**

Maksud dan tujuan penulis dalam melaksanakan Kegiatan Kerja Praktik di *Building Management* Universitas Multimedia Nusantara, adalah sebagai berikut:

- 1 Mempelajari standar dalam lingkup kerja *Building Management* Universitas Multimedia Nusantara.
- 2 Mengetahui urutan dan tata alur kerja secara langsung di lapangan.

- 3 Mengetahui faktor yang menjadi pertimbangan dalam mendesain suatu kebutuhan ruang.
- 4 Mengetahui, mempelajari, dan ikut serta dalam pemecahan masalah yang timbul dalam proses desain.
- 5 Mempelajari kebutuhan ruang dan kondisi ruang dalam mempengaruhi kegiatan belajar mengajar.
- 6 Memberikan pengalaman melaksanakan tugas dengan langsung berhadapan dengan klien

### **1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Praktik**

#### **1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Praktik**

Sebagai tahapan awal, penulis mengirimkan portfolio, CV, dan cover letter Kerja Praktik ke Building Management Universitas Multimedia Nusantara melalui *e-mail* ke alamat [arsitektur.umn@umn.ac.id](mailto:arsitektur.umn@umn.ac.id). Setelah mengirimkan berkas yang diminta, penulis menerima surat jawab magang. Kegiatan Kerja Praktik yang dilakukan penulis berjalan sejak 1 Juni 2020 hingga 13 November 2020. Penulis bekerja hari senin sampai minggu, dan jam kerja disesuaikan dengan kebutuhan tugas. Jam kerja juga disesuaikan dengan tanggung jawab masing – masing peserta. Jam kerja ini tidak ada dan berlangsung setiap hari. Jam kerja diberikan berdasarkan ketersediaan proyek. Penulis bekerja pada divisi *intern* bersama dengan mahasiswa lain di *Building Management* Universitas Multimedia Nusantara. Kemudian, penulis bekerja sesuai prosedur sesuai perjanjian yang berlaku. Setelah menyelesaikan kegiatan Kerja Praktik, penulis membuat laporan Kerja Praktik ini dengan standar

#### **1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Praktik**

Pekerjaan harian dihitung setiap 4 jam dalam satu hari. Selama Kerja Praktik, penulis dibimbing oleh *Building Management Manager* bernama Sudarman Sutanto. Pembimbing lapangan menjelaskan mengenai apa yang harus dikerjakan dalam berbagai proyek Universitas Multimedia Nusantara dan Politeknik Multimedia Nusantara. Penulis mengikuti arahan pekerjaan dan berusaha bekerja sesuai standar kerja kantor. Selama kegiatan Kerja Praktik, penulis juga mendapat pekerjaan dan arahan dari pihak lain selain pembimbing lapangan dalam beberapa

proyek. Penulis juga melakukan kunjungan lapangan ke Proyek Politeknik Multimedia Nusantara untuk mengetahui secara langsung keadaan proyek yang sedang dikerjakan. Selain kunjungan ke Politeknik Multimedia Nusantara, penulis juga melakukan pengukuran dan kunjungan langsung ke proyek lain yang dikerjakan. Hasil pekerjaan dipresentasikan dan dikumpulkan melalui *e-mail* dan *google drive* kepada pihak yang meminta bantuan dalam proyek. Setelah dikumpulkan dan dipresentasikan, penulis dan tim melakukan revisi jika terdapat kesalahan dalam hasil dari tugas yang diminta.

