

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berolahraga adalah kegiatan yang penting dilakukan seseorang untuk menjaga kesehatan dan kebugaran tubuhnya. Olahraga *calisthenic* menjadi salah satu jenis olahraga yang dapat menjadi pilihan dengan manfaat serta kelebihan yang beragam. *Calisthenic* hanya mengandalkan berat dari tubuh dalam melakukannya serta dapat dilakukan kapan pun dan dimana saja termasuk di rumah. Akan tetapi, olahraga ini masih jarang diketahui oleh masyarakat karena kurangnya informasi *calisthenic* yang terpercaya dan masih sering ditemukan kesalahan-kesalahan pada saat melakukannya.

Berdasarkan hal tersebut, penulis melakukan perancangan media informasi berupa *website* dengan menyesuaikan pada kebiasaan dan media yang sering digunakan oleh target dalam mengakses informasi sehari-hari. Penulis melakukan perancangan dengan konsep *website* sebagai panduan dalam mempelajari olahraga *calisthenic* dimulai dari hal-hal fundamental yang dilengkapi dengan informasi penunjang. Penulis juga menggunakan ilustrasi bergerak khususnya pada konten informasi mengenai latihan-latihan *calisthenic* untuk memberikan gambaran gerakan yang lebih jelas. Oleh karena itu, penulis berharap target dapat memenuhi kebutuhan informasi mereka terkait olahraga ini dan dapat memahaminya dengan baik sehingga olahraga yang dilakukan menjadi bermanfaat dan terhindar dari kesalahan.

## **5.2. Saran**

Pada bagian ini penulis ingin menyampaikan beberapa saran bagi mahasiswa Desain Komunikasi Visual yang akan melakukan perancangan desain khususnya media informasi saat mengambil mata kuliah Tugas Akhir. Dalam perancangan suatu media informasi, pengumpulan data dan kebutuhan informasi dari target menjadi hal yang sangat penting sehingga perlu dianalisis dengan baik. Oleh karena itu, diharapkan mahasiswa yang memilih topik serupa memiliki minat dan pemahaman dasar terkait topik yang dipilihnya disertai dengan melakukan riset agar perancangan menjadi maksimal. Dengan memperhatikan hal tersebut, penelitian pada perancangan yang dilakukan akan mendapatkan solusi yang tepat dalam menyelesaikan permasalahan yang ditemukan pada target.