

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Deskripsi Perusahaan

RedRain Studio adalah sebuah perusahaan atau *studio* yang berdiri di industri *game*. RedRain Studio berfokus pada pembuatan *game mobile* yang berlokasi di Sedayu Square, Jalan Outer Ring Road, RT.6/RW. 12, Cengkareng, Jakarta Barat, Indonesia. Studio ini menyediakan *outsource service*, yaitu pengembangan dan pembuatan *game*. Jasa pembuatan *game* dan pengembangan *game* meliputi 2D atau 3D aset *game*, 2D ilustrasi, *concept art*, animasi 2D atau 3D, *user interface*, *logo*, *coding* dan segala aset yang dibutuhkan dalam *game* lainnya.

Visi dari RedRain Studio adalah untuk menjadi studio yang terkenal dan penuh semangat dalam dunia industri kreatif. Serta memiliki misi untuk membuat *game* dan *art* dengan kualitas terbaik, menyenangkan untuk dimainkan dan juga menarik, juga untuk memuaskan klien dengan pelayanan dan pekerjaan.

Perusahaan ini berdiri pada tahun 2017 oleh Yoga Adya Pratama. Yoga adalah lulusan *programmer* mendirikan perusahaan *game startup* dengan memberikan lowongan untuk *artist 2D* maupun *3D*. *Game* dari RedRain Studio pernah memenangkan beberapa *award* pada tahun 2017 di Bekraf Game Prime 2017 dengan *game* Tiles of Waktu. Dari *award* tersebut perusahaan memiliki koneksi. Sejak *award* tersebut, RedRain Studio menyediakan jasa *outsourcing* untuk klien hingga sekarang.

Logo dari RedRain Studio berbentuk tiga meteor berapi yang melambangkan api semangat bekerja yang berkobar dari seluruh karyawan RedRain Studio. Berikut adalah logo RedRain Studio.

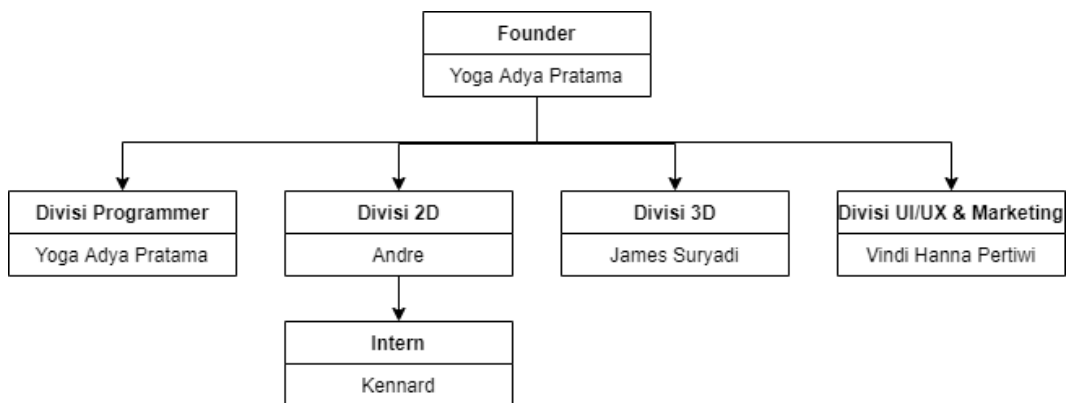


Gambar 2.1. Logo Perusahaan RedRain Studio

(Sumber: Data Perusahaan)

2.2. Struktur Organisasi Perusahaan

Struktur organisasi dalam perusahaan RedRain Studio dikepalai oleh Yoga Adya Pratama sebagai Founder dari RedRain Studio dan sebagai kepala divisi *programmer* di RedRain Studio yang bertugas untuk mengurus *program* dan *coding* dari perancangan *game*. Berikut adalah struktur organisasi dari perusahaan RedRain Studio.



Gambar 2.2. Struktur Organisasi Perusahaan RedRain Studio

(Sumber: Data Perusahaan)

Berdasarkan struktur organisasi perusahaan diatas, penulis berada pada posisi *intern* dibawah Divisi 2D, Andre. Selama proses kerja magang, penulis dibimbing oleh Andre selaku kepala divisi 2D yang bertugas untuk membuat ilustrasi 2D, aset 2D, dan *concept art*. Selain itu divisi 3D yang di kepalai oleh James Suryadi memiliki tugas untuk membuat *3D modeling*, *rigging*, animasi 3D, dan *visual*

effect. Selain itu James sebagai *art director* dari proyek yang penulis kerjakan. Divisi *UI/UX* yang dikepalai oleh Vindi Hanna Pertiwi bertugas untuk membuat *user interface, user experience, dan icon*.

2.3. Portofolio Perusahaan

Perusahaan RedRain Studio adalah perusahaan yang menyediakan *outsourc*e untuk pembuatan dan pengembangan *game*. Sebelum menjadi perusahaan *game* yang menyediakan jasa *outsourcing* yang menyediakan 2d atau 3d *game assets*, ilustrasi, branding, coding pada klien, RedRain Studio memiliki *game* orisinal terlebih dahulu. Berikut adalah portofolio dari perusahaan RedRain Studio.

2.3.1. Game Orisinal

Berikut adalah *game* orisinal dari RedRain Studio yang merupakan proyek pertama sebelum menjadi perusahaan yang menyediakan jasa *outsourcing* pada kliennya.

a. Tiles of Waktu

Game orisinal dari RedRain Studio yang pertama adalah Tiles of Waktu. *Game* tersebut memenangkan *citizen's award* pada tahun 2017 di GamePrime 2017. Tiles of Waktu adalah *game puzzle* pada *platform mobile* yang menggunakan elemen *role playing game* di dalamnya. Untuk memainkan *game* ini, pemain hanya perlu mencocokkan *tiles* yang disediakan dengan *tiles* yang ditampilkan di tengah layar dengan waktu yang ditentukan.



Gambar 2.3. Tiles of Waktu

(Sumber: <https://www.artstation.com/artwork/8X8en>)

b. Merge Store: Idle Tap Tycoon

Selain *game* Tiles of Waktu, RedRain juga memiliki *game* orisinal lainnya seperti Merge Store: Idle Tap Tycoon. *Game* berjalan pada *platform mobile* yang dirilis pada tahun 2019. Merge Store adalah *game* kasual dan simulasi sebagai walikota yang mengatur kotanya dengan membuka toko dan menggabung-gabungkan *level* yang sama.



Gambar 2.4. Merge Store

(Sumber: <https://www.artstation.com/artwork/ybX90n>)

Dari *award* tersebut, perusahaan RedRain Studio memiliki banyak koneksi klien hingga sekarang, sehingga RedRain Studio sekarang bekerja sebagai penyedia *outsourcing* untuk klien.

2.3.2. *Outsourcing*

Jasa *outsourcing* yang disediakan oleh RedRain Studio meliputi 2d ilustrasi dan 2d *assets game*, *branding*, *gamification*, 2d *environment concept*, dan tugas akhir.

a. *Aset video game*

RedRain Studio menyediakan *outsourcing* untuk aset *game* berupa 2d dan 3d. Berikut adalah salah satu portofolio ilustrasi 2d dan *game assets* dari RedRain Studio untuk beberapa proyek *game* seperti Code Atma oleh Agate.



Gambar 2.5. Aset *Game* Untuk Project Atma

(Sumber: <https://www.artstation.com/artwork/aYGDY9>)

b. Ilustrasi dan konsep 2d

Selain membuat aset untuk *game*, RedRain Studio memiliki jasa untuk membuat ilustrasi dan konsep 2d. Berikut adalah contoh 2d konsep *environment* dari RedRain Studio.



Gambar 2.6. *Lunar Punk Transportation Key Art*

(Sumber: <https://www.artstation.com/artwork/R3n5rW>)

c. *Gamification*

Selain menyediakan aset untuk *video game*, perusahaan ini juga menyediakan jasa untuk *programming* sebuah *game*.



Gambar 2.7. *Programming Game Hui'se*

(Sumber: <https://www.artstation.com/artwork/XnedLa>)

d. Branding

Selain memiliki permintaan klien untuk pengembangan *game*, RedRain Studio juga memiliki jasa untuk membuat desain sebuah *brand* seperti logo *game* maupun logo perusahaan lainnya.



Gambar 2.8. Logo Fitoishi

(Sumber: <https://www.artstation.com/artwork/584QJJ>)