

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pesatnya kemajuan jaman menghasilkan kemajuan teknologi di era digital. Hadirnya teknologi digital dan internet mempengaruhi orang untuk menjadi terkoneksi dan memiliki kesempatan untuk terhubung dengan yang lainnya melalui dunia *online*. Salah satu platform penunjang interaksi dunia *online* tersebut adalah media sosial, dimana orang dapat saling terhubung baik dalam bentuk hubungan antar personal, politik, maupun dalam kegiatan bisnis. Dalam bisnis, media sosial dapat berperan untuk mempromosikan suatu produk atau jasa. Promosi bertujuan untuk menjelaskan atau meyakinkan pelanggan mengenai suatu produk atau jasa yang ditawarkan. Maka dari itu, penulis mencari tempat praktik magang yang dapat menunjang praktik kerja nyata terkait media sosial.

Rinku adalah agensi yang berfokus pada periklanan media sosial di Jakarta. Dalam keterkaitannya dengan media sosial, Rinku memiliki misi untuk menghubungkan *partner* mereka dengan pelanggannya dengan cara memberikan solusi terbaik dalam bidang *social media management services, social media advertising services, content marketing, graphic design, dan website development*. Penulis melihat kompetensi Rinku dalam bidang media sosial sehingga dapat dipercaya oleh banyak *partner*. Maka dari itu, penulis menjadikan Rinku sebagai kesempatan untuk mengeksplorasi desain bidang media sosial lebih dalam. Kesempatan tersebut tidak mungkin bisa penulis dapatkan selama mendalami pembelajaran di Universitas Multimedia Nusantara, sehingga penulis memutuskan untuk bergabung di Rinku sebagai *graphic design intern*.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Penulis melakukan praktik kerja magang di Rinku dengan maksud untuk menyelesaikan mata kuliah *internship* sebagai salah satu syarat dan kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara. Namun selain itu penulis juga memiliki beberapa tujuan lainnya, yaitu:

1. Mendapatkan pengalaman kerja nyata yang dibutuhkan untuk bersaing secara profesional saat akan memasuki dunia pekerjaan.
2. Mengimplementasikan ilmu yang telah didapatkan dari berkuliah di Universitas Multimedia Nusantara ke dalam praktik kerja.
3. Memperluas kemampuan desain yang telah penulis miliki dalam memenuhi kebutuhan industri kreatif dengan cara mempelajari dari yang lebih berpengalaman.
4. Memperluas koneksi dalam bidang industri kreatif.
5. Meningkatkan kemampuan komunikasi dan koordinasi dengan sesama pekerja dalam industri kreatif.
6. Meningkatkan kesadaran penulis akan standar desain yang sedang berjalan di industri kreatif.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Dalam proses menjalani praktik kerja magang, penulis terikat waktu dan prosedur pelaksanaan kerja magang dari Rinku dan Universitas Multimedia Nusantara.

1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Salah satu syarat waktu pelaksanaan magang di Universitas Multimedia Nusantara yaitu sebanyak 320 jam kerja. Rinku menawarkan penulis untuk mengikuti program magang selama 3 bulan, terhitung dari tanggal 22 februari 2021 hingga 31 Mei 2021. Penulis melaksanakan magang di Rinku lebih banyak secara *online*, dan melaksanakan magang *offline* pada kesempatan tertentu saja. Jam kerja di Rinku adalah dari jam 09.30 WIB

hingga 17.00 WIB. Rinku tidak memiliki jam khusus untuk istirahat, sehingga penulis menyesuaikan istirahat sesuai dengan kebutuhan.

1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis mengajukan beberapa perusahaan yang diminati melalui form KM-01 untuk mendapatkan persetujuan dari koordinator magang. Lalu admin Fakultas Seni dan Desain (FSD) mengirimkan surat pengantar magang (KM-02) melalui *e-mail*. Setelah mendapat persetujuan dan surat pengantar magang, penulis mengajukan *curriculum vitae* dan *portfolio* kepada 5 perusahaan yang penulis minati. Penulis mengirimkan permohonan magang kepada Rinku di tanggal 10 Februari 2021 dan mendapatkan kesempatan *interview* pada tanggal 17 Februari 2021 pukul 15:00 melalui Google Meet. Penulis diterima sebagai *intern graphic design* di Rinku pada tanggal 19 Februari 2021. Setelah itu penulis mengirimkan surat penerimaan magang kepada admin FSD dan mengisi kelengkapan dari KM-03 hingga KM-07 sesuai dengan kebijakan *internship* di Universitas Multimedia Nusantara. Penulis resmi menjalani program magang terhitung dari tanggal 22 Februari 2021.