

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perguruan tinggi adalah suatu lembaga institusi yang memiliki peran serta tugas dalam upaya pengembangan sumber daya manusia yang berkualitas dan mampu bersaing di dunia industri domestik maupun internasional, namun dalam praktek pengembangan sumber daya manusianya baru menunjang di aspek teori saja. Untuk mengembangkan sumber daya manusia yang berkualitas, pengetahuan akan teori saja tidaklah cukup. Oleh karena itu, Universitas Multimedia Nusantara menyiapkan sarana dan prasarana bagi mahasiswanya untuk mendapatkan praktek kerja magang yang diharapkan dapat digunakan sebagai bekal untuk menghadapi dunia kerja yang sesungguhnya.

PT. Frisidea adalah salah satu *business partner* Universitas Multimedia Nusantara dalam hal pengajuan dan penerimaan mahasiswa kerja magang. PT. Frisidea adalah suatu *start-up* yang berfokus dalam *Idea Lab* dan *Apps Production*. Di perusahaan ini ada banyak sekali proyek – proyek yang masih dikembangkan, diantaranya adalah Aplikasi Kenalan dan *Love Booth*. Kenalan adalah sebuah aplikasi sosial yang sudah digunakan oleh lebih dari 80.000 *user* yang tujuan utamanya untuk mencarikan pasangan bagi penggunanya khususnya di Indonesia, sedangkan *Love Booth* adalah aplikasi sosial yang masi pada tahap perancangan dan pembuatan yang dimana fitur utamanya adalah *chatting*, mencari relasi hingga pasangan yang dimana market target utamanya adalah Amerika, UK, Australia, dan Kanada.

1.2 Maksud dan Tujuan Pelaksanaan Kerja Magang

Maksud dan tujuan dari pelaksanaan kerja magang ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat wajib kelulusan kuliah dan sebagai bekal yang nantinya akan digunakan dalam menghadapi dunia kerja yang sebenarnya bagi mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja magang

Berikut adalah waktu dan prosedur pelaksanaan kerja magang.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu pelaksanaan magang dilakukan pada tanggal 18 Agustus 2020 – 18 November 2020 adalah pengenalan tempat magang dan pemilihan proyek yang akan diberikan. Tanggal 21 Agustus – 18 November adalah hari kerja aktis secara *WFO* maupun *WFH*.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Berikut adalah prosedut pelaksanaan kerja magang:

- Memenuhi syarat menyelesaikan total 100 SKS
- Memiliki Maksimal hanya 2 D
- Tidak memiliki nilai E maupun F

1.4 Kegiatan Kerja Magang

Timeline pelaksanaan kerja magang ini dibagi menjadi 3 tabel berdasarkan proyek - proyek yang dikerjakan dari bulan 18 Agustus 2020 hingga 20 November 2020.

Berikut adalah tabel 1.1 dari pengerjaan aplikasi Kenalan yang dimulai dari 18 Agustus 2020 sampai dengan 20 November 2020.

Tabel 1.1. Kegiatan kerja magang pada aplikasi Kenalan

Aktifitas	W 1	W 2	W 3	W 4	W 5	W 6	W 7	W 8	W 9	W 10	W 11	W 12	W 13	W 14
Pengenalan aplikasi Kenalan														
<i>Testing Kenalan Production</i>														
<i>Testing Kenalan UAT</i>														
<i>Testing Kenalan Skyview</i>														
<i>Testing Kenalan Skyview UAT</i>														
<i>Testing Kenalan Superadmin</i>														
<i>Testing Kenalan Superadmin Dev</i>														
<i>Change Request Wording Kenalan</i>														

<i>Bug Report</i> <i>Kenalan</i> <i>UAT</i>														
<i>Update</i> <i>BRD</i> <i>Kenalan</i>														

Berikut adalah tabel 1.2 yang merupakan pengerjaan aplikasi *Love Booth* yang dimulai dari tanggal 18 Agustus 2020 sampai dengan 20 November 2020.

Tabel 1.2. Kegiatan kerja magang pada aplikasi Love Booth

Aktifitas	W 1	W 2	W 3	W 4	W 5	W 6	W 7	W 8	W 9	W 10	W 11	W 12	W 13	W 14
<i>Pengenalan</i> <i>aplikasi</i> <i>Love Booth</i>														
<i>Breakdown</i> <i>Love Booth</i>														
<i>Backlog</i> <i>Card</i>														
<i>BRD Love</i> <i>Booth</i>														
<i>Big Gantt</i>														
<i>Tracking</i> <i>Progress</i>														
<i>Made Test</i> <i>Scenario</i> <i>Love Booth</i>														
<i>Testing</i> <i>Love Booth</i> <i>UAT</i>														
<i>Bug Report</i> <i>Love Booth</i> <i>UAT</i>														
<i>Testing</i> <i>Love Booth</i> <i>Skyview</i>														

