Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

1. Algoritma *Sweep-Hull*, *Sweep-Line*, dan *Flip* berhasil diterapkan pada pembuatan *Delaunay Triangulation* 2D.
2. Hasil perbandingan performa algoritma *Sweep-Hull*, *Sweep-Line*, dan *Flip* yaitu ketiga algoritma dinyatakan *complete* karena mampu menyelesaikan triangulasi dengan memenuhi syarat *Delaunay Triangulation* 2D. Algoritma *Sweep-Hull* unggul dari segi *space complexity* dan *time complexity* jika dibandingkan dengan algoritma *Sweep-Line* dan *Flip* (percobaan 4.3.2 dan percobaan 4.3.4), tetapi proses pencarian perlu dilakukan beberapa kali untuk algoritma Sweep-Hull jika triangulasi yang dihasilkan tidak memenuhi syarat *Delaunay Triangulation.*

5.2 Saran

Dari hasil penelitian ini dapat dikembangkan penelitian lebih lanjut mengenai implementasi algoritma *Sweep-Hull* yang tidak sebatas pembuatan triangulasi, tetapi dikembangkan dalam *image processing*.