



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi di dunia saat ini semakin berkembang dengan sangat pesat. Dengan kemunculan teknologi, segala hal sudah sangat dimudahkan. Desain yang digunakan pada produk digital merupakan hal yang penting, karena menjadi penghubung secara langsung antara sistem dengan penggunanya serta sangatlah berdampak bagi kenyamanan pengguna (Susilo et al., 2018). Diluar itu, jika tampilan pada aplikasi tidak memadai, maka pengguna pun akan merasa tidak nyaman pada saat menggunakan aplikasi tersebut.

Keberhasilan aplikasi yang ada saat ini juga sangat ditentukan dengan tampilan yang memberikan kenyamanan dan kemudahan kepada pengguna. Perancangan *UI* pada aplikasi merupakan sebuah proses yang menciptakan media komunikasi efektif antara komputer dan manusia (Susilo et al., 2018).

Hal ini semakin mendorong untuk mengetahui lebih dalam mengenai perancangan *UI* pada sebuah aplikasi *mobile* maupun *website*. Di waktu yang tepat, PT. Viva Velove Viktori yang merupakan perusahaan penyedia produk *smarthome* juga sedang membutuhkan seorang *UI Designer* sehingga hal ini merupakan sebuah kesempatan untuk melaksanakan kerja magang di perusahaan tersebut.

1.2. Maksud dan Tujuan Pelaksanaan Kerja Magang

Dengan melaksanakan kegiatan magang selama kurang lebih 2 bulan , diharapkan dapat memenuhi salah satu syarat kelulusan pada mata kuliah *Internship* di program studi Sistem Informasi. Melamar sebagai *UI Designer & Researcher* karena tertarik dengan mendesain halaman pada aplikasi *mobile* maupun *website*, serta juga melakukan penelitian untuk pemasaran pada *project* yang sedang dijalankan oleh perusahaan. Selain karena tertarik dalam dunia desain, hal lainnya yaitu untuk mendapatkan pengalaman bekerja di sebuah perusahaan serta mendapatkan banyak pengalaman yang sangat berguna untuk perkembangan diri.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Pihak perusahaan menetapkan waktu kegiatan magang dimulai pada tanggal 6 Agustus hingga 6 Oktober yang berlangsung dari jam 08.00 hingga 17.00 dengan waktu istirahat pada jam 12.00 -13.00. Kegiatan kerja magang dilaksanakan di rumah, mengingat adanya peraturan pemerintah mengenai PSBB (Pembatasan Sosial Berskala Besar) terhadap pandemi. Tidak ada peraturan khusus terkait mengenai kehadiran. Pihak perusahaan sudah menetapkan skala prioritas terhadap projek yang dikerjakan serta juga sudah menetapkan waktu untuk mengumpulkan tugas yang diberikan.

Tabel 1.1. dibawah merupakan *timeline* pengerjaan proyek selama kegiatan magang di PT.Viva Velove Viktori berlangsung :

Tabel 1.1 : Timeline pekerjaan

Nomor	Kegiatan	Minggu Ke -												
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10			
1	Pembuatan <i>SWOT Analysis</i> untuk proyek ke-1 yang bernama Wellness Center	■												
2	Pembuatan UML (<i>Swimlane Diagram, use case diagram</i>) untuk proyek Wellness Center	■												
3	Pembuatan <i>mockup</i> aplikasi <i>mobile</i> untuk proyek Wellness Center (aktor dokter dan <i>user phase 2</i>)		■											
4	<i>Research payment method</i> menggunakan Flutter			■										
5	Implementasi <i>payment method</i> Midtrans menggunakan Flutter di Android Studio			■	■									
6	Pembuatan UML (<i>use case diagram</i>) dan <i>mindmap</i> untuk proyek ke-2 yang bernama SIAP				■									
7	Pembuatan <i>mockup</i> aplikasi <i>mobile</i> untuk proyek SIAP				■	■								
8	Pembuatan <i>mindmap</i> proyek ke-3 yaitu AKSAN (Aplikasi Analisis Penilaian) berbasis <i>website</i>						■							
9	Pembuatan <i>mockup</i> pada <i>website</i> AKSAN						■							
10	Pembuatan <i>template</i> untuk <i>website company profile</i> proyek Wellness Center								■					
11	Pembuatan <i>template</i> untuk <i>website company profile</i> yang merupakan bagian dari PT. Viva Velove Viktori									■	■	■		
12	Pembuatan dokumen yang diperlukan untuk proyek Wellness Center, dan pembuatan <i>functional specification</i> untuk proyek AKSAN												■	

1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Tahap awal yaitu memberikan CV kepada pihak yang terkait di PT. Viva Velove Viktori dan menghubungi secara langsung melalui aplikasi *whatsapp*. Setelah itu, bapak Anji Halim selaku Direktur memberikan mandat untuk datang kerumah beliau pada tanggal 5 Oktober 2020 dengan tujuan membahas beberapa kegiatan seputar kerja magang yang akan dilakukan serta membahas secara singkat mengenai kegiatan dalam perusahaan. Setelah didapatkan penjelasan lebih lanjut mengenai proyek yang akan dikerjakan, kegiatan kerja magang langsung dilakukan tepat 1 hari setelah dilakukan wawancara yaitu pada tanggal 06 Oktober 2020 dan langsung dibimbing oleh Pak Arif selaku *Senior Software Engineer*.