

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Deskripsi Perusahaan

Anoman Studio merupakan *game development studio* independen yang mengembangkan *video games* di Jakarta yang didirikan oleh Made Wira Aditya pada tahun 2014. *Video games* yang dikembangkan dibagi menjadi dua, yaitu *desktop games* dan *mobile games*. Selain *video games*, studio ini juga membuat produk animasi. Anoman Studio juga telah mendapatkan berbagai macam penghargaan, salah satunya yaitu juara satu di kontes UMN ProtoWar pada tahun 2014 dengan karyanya yang berjudul *Orbiz*.



Gambar 2.1. Logo Anoman Studio

2.1.1. Visi dan Misi Perusahaan

Anoman Studio memiliki visi untuk menjadi perusahaan *game development* yang dapat menampung ide kreatif *game developer* muda dalam tujuan untuk mengembangkan industri game dalam negeri. Ada juga misi Anoman Studio, yaitu untuk meningkatkan pengalaman hidup masyarakat yang menyenangkan dengan memberikan produk dan layanan yang terbaik bagi semua orang dan memperkenalkan budaya Indonesia secara internasional melalui game.

2.1.2. Produk Perusahaan

Sejauh Anoman Studio beroperasi sejak pertama kali berdiri pada tahun 2014, studio ini sudah menghasilkan beberapa produk yang dibagi menjadi tiga kategori, diantaranya:

1. *Desktop games*

Produk dalam kategori *desktop games* yaitu *Orbiz*, *local coop multiplayer games* yang sudah mendapatkan berbagai macam penghargaan. Game ini sudah dirilis dan tersedia di Steam.



Gambar 2.2. Orbiz

2. *Mobile Games*

Dalam kategori ini terdapat produk *mobile games Mahabarat Warriors* dan AKB Halte Busway.



Gambar 2.3. *Mahabarat Warriors*

Mahabarat Warriors merupakan game *2D mobile line-up defense* yang terinspirasi dari kisah petarungan Mahabarata dimana pemain mengarahkan para Pejuang Mahabarata dan pasukan Pandawa melawan Kurawa.



Gambar 2.4. AKB Halte Busway

AKB Halte Busway merupakan game *2D mobile* dimana pemain berperan sebagai penjaga pintu tiket di halte busway. Game ini mengajarkan pentingnya dalam menggunakan masker, mencuci tangan dan menjaga jarak dalam menjalani hidup *new normal*.

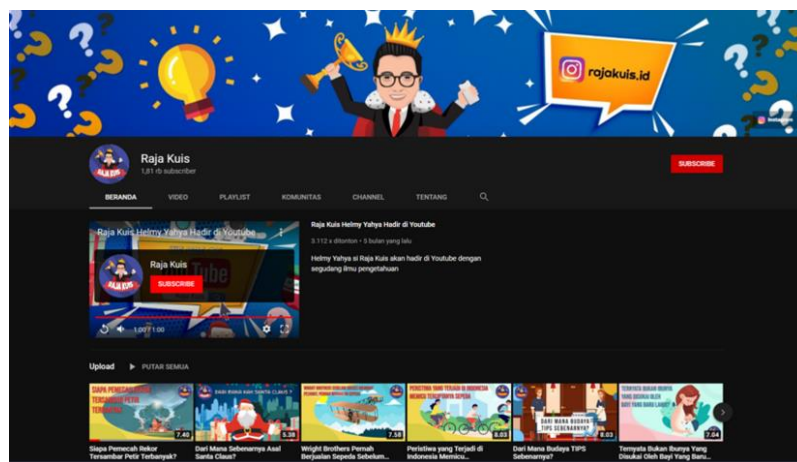
3. Animasi

Dalam kategori ini terdapat produk animasi Project Darma dan Raja Kuis.



Gambar 2.5. Project Darma

Project Darma merupakan proyek *video game* yang dibuat oleh Anoman Studio. Sudah ada animasi singkat yang diunggah ke YouTube sebagai *teaser* dari proyek tersebut.

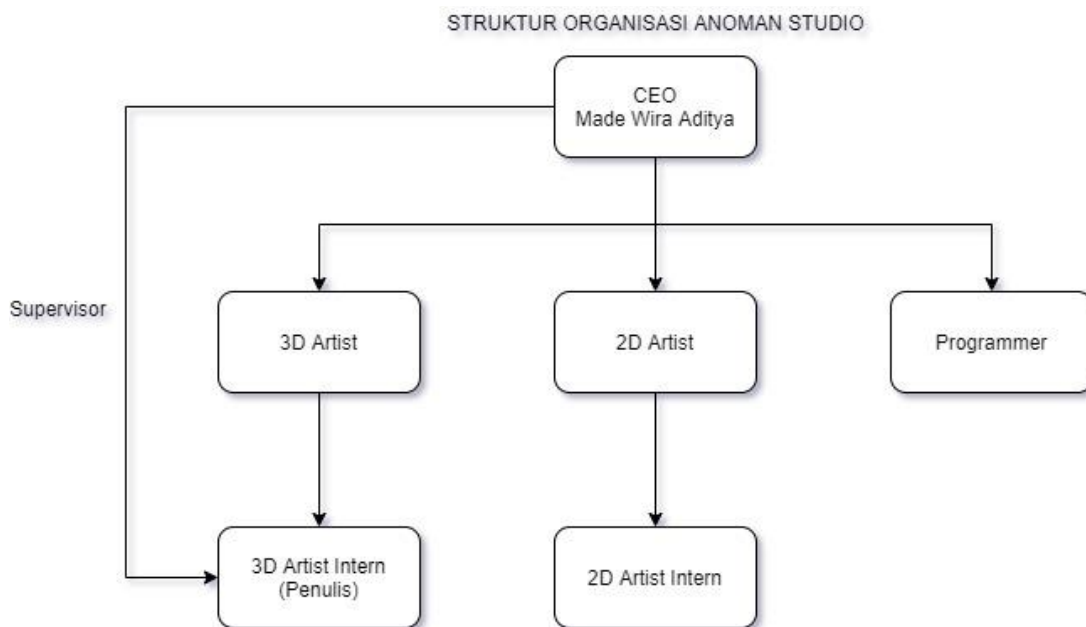


Gambar 2.6. Channel YouTube Raja Kuis

Raja Kuis merupakan proyek animasi singkat mengenai Helmi Yahya si Raja Kuis yang menyediakan berbagai fakta menarik melalui cerita dan kuis yang diberikan.

2.2. Struktur Organisasi Perusahaan

Berikut merupakan struktur organisasi dari Anoman Studio.



Gambar 2.7. Bagan Struktur Organisasi Anoman Studio

Anoman Studio merupakan studio *game development* independen yang dipimpin oleh Made Wira Aditya. Kemudian dibagi menjadi tiga divisi sesuai dengan *jobdesk* yang tersedia, diantaranya *3D Artist*, *2D Artist*, dan *Programmer*. Dibawah setiap divisi ada anggota yang bergabung dalam program *internship*. Penulis bekerja di divisi *3D Artist* yang diawasi oleh Made Wira Aditya dan secara langsung diberikan arahan proyek yang akan dikerjakan oleh beliau. Berikut *jobdesk* dari setiap divisi yang ada, diantaranya:

a. 2D Artist

2D Artist memiliki peran dalam membuat *concept art* dan aset 2D untuk animasi dan *video games*.

b. 3D Artist

3D Artist berperan dalam membuat aset 3D berdasarkan *concept art* dan *model sheet* yang sudah dibuat oleh tim 2D.

c. Programmer

Programmer berperan dalam proses *programming video game* dari proses pembuatan *coding* aset 2D dan 3D, UI/UX, hingga *prototyping*.