



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan proses yang penulis lalui untuk merancang Tokoh Carma dan Rungu, penulis menarik kesimpulan bahwa desain Tokoh yang dapat menyampaikan pesan dalam cerita dengan baik harus memiliki elemen-elemen visual yang sudah menarik bagi penyimak agar pesannya tersampaikan.

Dalam proses perancangan karakter Carma dan Rungu, penulis menemukan bahwa latar belakang karakter yang didasari oleh teori *3 Dimensional Character* harus didukung dengan riset serta studi *existing* yang lengkap dan padat untuk menciptakan desain karakter yang jelas terlihat fungsinya serta koheren. Dengan mencari referensi yang lebih lengkap berdasarkan peranannya dalam cerita (fitur wajah berdasarkan suku dan ras, latar belakang pekerjaan seperti militer), akan membantu untuk membangun tokohnya agar terlihat lebih menarik dan mudah ditangkap oleh penyimaknya.

5.2. Saran

Saran yang dapat penulis berikan pada pembaca yang memiliki tujuan untuk menciptakan desain Tokoh adalah pastikan ide yang dimiliki sudah matang dan kuat serta sudah jelas tujuan yang ingin diambil untuk diimplementasikan serta diterapkan ke dalam desain Tokoh yang akan dibuat. Pastikan referensi serta berbagai data dan teori yang dikumpulkan sudah sesuai dengan kebutuhan.

Selain hal-hal tersebut, penulis juga menyarankan untuk memperluas referensi visual dari berbagai macam medium yang populer seperti film, animasi, game, ataupun komik. media-media

populer seperti film, game, ataupun komik. Dengan memperluas *visual library*, akan sangat mempermudah proses pencarian referensi serta inspirasi yang dapat dipilah dan digunakan kelak.