

## **BAB V**

### **KESIMPULAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan proses rancang bangun yang telah dilakukan, berikut adalah kesimpulan yang dapat diambil:

1. Terbuatnya sebuah sistem pendukung keputusan untuk mencari posisi terbaik seorang pemain sepakbola menggunakan algoritma *Simple Additive Weighting (SAW)*.
2. Terbuatnya sebuah sistem informasi berbasis website untuk tim sepakbola yang dapat mengelola data, mengolah data dan mevisualisasikan data dalam tim sepakbola.
3. Terbuatnya sebuah *decision support system* yang dapat memasukkan bobot sesuai preferensi pengguna untuk mencari posisi terbaik pemain.

#### **5.2 Saran**

Berikut adalah saran untuk pengembangan sistem yang dibuat.

1. Memperluas sisi *analytics* website dengan menambahkan berbagai *metric* modern seperti Expected Goals (xG), dimana dibutuhkan pembuatan model untuk memprediksi kemungkinan sebuah peluang menjadi gol. Dalam proses pembentukan metode tersebut, dibutuhkan sebuah data mengenai lokasi tendangan-tendangan di

pertandingan sepakbola dalam 10 tahun terakhir. Data tersebut digunakan untuk membuat model yang menghasilkan probabilitas dari masing-masing area dan situasi.

2. Memperluas database agar dapat mencakup data-data dari luar lapangan, seperti pendapatan *ticketing* dan *merchandise*.