

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kegiatan magang merupakan aspek yang penting bagi mahasiswa untuk mempersiapkan proses mencari pekerjaan setelah lulus kuliah. Mata kuliah magang merupakan salah satu prasyarat untuk dapat dinyatakan lulus yudisium. Untuk mendaftar untuk sebuah magang, dapat melalui jalur internal (melalui kampus) dan juga eksternal. Penulis awalnya tidak berniat mencoba jalur eksternal tetapi karena ingin mencoba hal yang baru dan menjadi independen, maka penulis melakukan hal tersebut.

Untuk mencari magang, terlebih dahulu penulis menentukan bidang yang sesuai dengan kemampuan penulis. Penulis memiliki ketertarikan dalam membuat ilustrasi, terlebih karena selama kuliah telah beberapa kali terlibat proyek *freelance* membuat desain grafis dan *motion graphic*. Puncak dari ketertarikan penulis adalah ketika semester 7 terlibat dalam pembuatan mograf untuk media belajar pada mata kuliah *professional development*. Pada mata kuliah itu penulis dan kelompok membuat proyek sosial dengan bimbingan belajar Mathnesium.

Karena ketertarikan tersebut, penulis bermaksud mencari pekerjaan di bidang desain grafis, baik *motion graphic* maupun *graphic design*. Pada awal bulan Januari, penulis mencari informasi seputar lowongan kerja melalui aplikasi pencari kerja LinkedIn dan Kalibr. Dari banyaknya lamaran, terdapat 2 perusahaan yang menghubungi namun penulis tidak dihubungi lebih lanjut untuk tahap wawancara.

Ketika mendekati akhir bulan Januari, penulis dihubungi oleh salah satu karyawan dari Mathnesium dan diberikan informasi mengenai lowongan pekerjaan. Lowongan tersebut sesuai dengan bidang kuliah penulis, yaitu animasi. Setelah mendapat tawaran, penulis mengajukan surat lamaran ke PT Andamar sebagai bukti untuk arsip kantor. Setelah itu penulis mengisi KM1 untuk PT Andamar dan kemudian mendapatkan KM2 dari UMN beberapa hari kemudian.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Magang dilaksanakan oleh penulis untuk mempraktekkan kemampuan menjalin koneksi yang didapatkan ketika proyek sosial pelajaran *Professional Development*. Penulis ingin mengembangkan koneksi dan pengalaman kerja lebih lanjut dengan mengikuti program magang ini. Mata pelajaran yang didapat sewaktu kuliah akan menjadi bekal bagi penulis untuk menjalankan magang maupun kegiatan kerja di masa mendatang.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Setelah mendapatkan kontak PT. AKS, penulis mengajukan lamaran pada 22 Januari 2021. Dengan menyertakan tujuan magang dan CV pada surat pengajuan magang, Pak Adam selaku direktur PT. Andamar Karisma Sejahtera mengirimkan surel serta surat keputusan perekrutan seminggu kemudian. Surat perekrutan penulis digunakan sebagai arsip perusahaan. Jadwal pelaksanaan magang yang dihitung secara resmi adalah dari 4 Maret 2021 hingga 3 Mei 2021. Penulis sempat menghadiri kegiatan *briefing* satu hari di kantor bulan Februari sebelum hari pertama resmi pelaksanaan magang.

Berdasarkan keputusan perusahaan, penulis mendapatkan posisi pekerjaan sebagai *graphic designer* untuk alat tes yang akan digunakan pada psikotes *online*. Pada hari pertama magang, penulis bekerja secara WFO (*Work from Office*) untuk pengenalan tempat kerja dan staff serta penjelasan proyek yang akan dikerjakan untuk beberapa bulan ke depan. Pelaksanaan magang pada hari selanjutnya, dilaksanakan secara WFH (*Work from Home*) dengan media komunikasi berupa *WhatsApp* dan *gMeet*. Untuk perihal kehadiran, penulis hanya perlu mengabsen diri melalui grup *WhatsApp*.

Ada beberapa peraturan tidak tertulis yang diterapkan pada sistem perusahaan. Peraturan tersebut yaitu selalu aktif pada grup WA dan usahakan untuk selalu memberikan kabar ketika terjadi kendala pada *software*, *hardware* maupun jadwal WFH.