

DAFTAR PUSTAKA

Buku

Sodik, A., Siyoto, S. (2015). Dasar metodologi penelitian. Ayup. Yogyakarta:

Literasi Media Publishing

Landa, R. (2014). *Graphic design solutions*.

Haslam, A. (2006). *Book Design*. UK: Laurence King Publishing Ltd.

Kaltman, G. S. (2009). *Hands on learning*. US: Corwin

Sherin, A., Lee, I., Evan, P. (2013). *Graphic design reference + specification*
book. USA:Rockport Publishers.

Marliani, R. (2016). *Psikologi perkembangan anak & remaja*. Bandung:CV
Pustaka Setia.

Male, A. (2007). *Illustration a Theoretical & Contextual Perspective*.

Switzerland: A V A Publishing SA.

Jurnal

Mustakim, M., Fauziyah, N., Rahim, A. R., & Sukaris, S. (2020). SEMINAR
MENGOPTIMALKAN GOLDEN AGE ANAK. *DedikasiMU (Journal of*
Community Service), 2(4), 607-615.

Purwandari, P., Sasono, M., & Purwaningsih, Y. I. (2017, August). Penggunaan
Hands On Larning Untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Sains Siswa.
In Prosiding SNPF (Seminar Nasional Pendidikan Fisika).

Setiautami,D. (2011). Experimen tipografi dalam visual untuk anak.

Internet

(2019). Akses Pada Pendidikan Anak Usia Dini Yang Bermutu Penting Untuk Pengembangan Modal Manusia Yang Berkelanjutan. Retrieved From The World Bank: <https://www.worldbank.org/in/news/press-release/2019/09/11/indonesia-access-to-high-quality-early-childhood-education-crucial-for-continued-progress-on-human-capital-development>

Tim Editorial. (2016). Kreasi seru jari tangan. Retrieved from Erlangga For Kids: <http://erlanggaforkids.com/index.php/2016/12/22/kreasi-seru-jari-tangan/>

Soetopo, H. (2017). Panduan aktivitas di kelompok bermain. Retrieved from Erlangga For Kids: <https://erlanggaforkids.com/index.php/2017/09/18/panduan-aktivitas-di-kelompok-bermain/>

Yus, A. (2017). Model pendidikan anak usia dini. Retrieved from Gramedia Digital: <https://ebooks.gramedia.com/id/buku/model-pendidikan-anak-usia-dini>