

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Tentang Universitas Multimedia Nusantara



Gambar 2. 1. Logo Universitas Multimedia Nusantara

Universitas Multimedia Nusantara merupakan universitas yang didirikan oleh Kompas Gramedia dan berjalan dalam naungan Yayasan Multimedia Nusantara. Universitas Multimedia Nusantara diresmikan pada 20 November 2006 oleh Kementerian Pendidikan Nasional di Hotel Santika. Kuliah perdana dilaksanakan pada 3 September 2007.

Pada Gambar 2.1 dapat dilihat gambar logo dari Universitas Multimedia Nusantara. Dalam logo pada Gambar 2.1 terdapat makna yang dibagi menjadi 4 lambang :

1. Bola Dunia melambangkan :

- Eksistensi Universitas Multimedia Nusantara yang dicita –citakan, yakni memiliki eksistensi sebagai universitas yang memiliki kredibilitas dalam skala internasional.
- Universitas Multimedia Nusantara adalah universitas dengan skala global, yang tidak berorientasi pada golongan, agama, ideologi atau kelompok - kelompok tertentu.
- Peserta didik Universitas Multimedia Nusantara merupakan semua generasi muda dunia dari berbagai latar belakang.

2. Kotak – Kotak Putih melambangkan :

- Kemajuan teknologi komunikasi dan informasi yang mampu berperan dalam konvergensi pada berbagai bidang kehidupan di dunia yang semuanya dapat saling terkoneksi secara canggih.
- Menyatukan keberagaman komunitas yang saling terhubung dengan komunikasi yang baik sehingga mampu membentuk sebuah komunitas dunia yang harmonis.

3. Kotak Putih Terbuka melambangkan :

- Setiap manusia dan aspek kehidupan, idenya memiliki keterbukaan untuk terus mengembangkan dan selalu melampaui dirinya menuju cita-cita yang tidak terbatas di luar sana.
- Teknologi informasi dan komunikasi (*ICT*) harus bisa membantu untuk menghantarnya.

4. Warna Biru melambangkan :

- Teknologi, khususnya teknologi informasi dan komunikasi (*ICT*).

Universitas Multimedia Nusantara memiliki berbagai fakultas yang di dalamnya terdapat beberapa program studi. Pada Fakultas Teknik dan Informatika terdapat Program Studi Sistem Informasi. Program Studi Sistem Informasi memiliki tujuan untuk menghasilkan lulusan yang mampu memahami proses bisnis pada berbagai organisasi secara umum. Program Studi Sistem Informasi memiliki beberapa peminatan yang dapat dipilih dan dipelajari lebih dalam. Peminatan pada Program Studi Sistem Informasi terdapat 4, yaitu :

1. *Big Data Specialist*

Pada peminatan *Big Data Specialist*, mahasiswa akan mempelajari mengenai pengelolaan *data* yang dapat berupa *data* terstruktur maupun tidak terstruktur. *Data* tersebut akan dipelajari, diolah, dan kemudian divisualisasikan sehingga mampu menghasilkan suatu pertimbangan dalam pengambilan keputusan.

2. *IT Governance*

Pada peminatan *IT Governance*, mahasiswa akan mempelajari mengenai cara melakukan pengelolaan investasi – investasi teknologi informasi yang terdapat di perusahaan sesuai dengan standar yang terdapat pada *framework*.

3. *ERP Specialist (Enterprise Resource Planning)*

Pada peminatan *ERP Specialist*, mahasiswa akan mempelajari mengenai cara melakukan pengelolaan sistem yang telah terintegrasi

sehingga mampu memahami bagaimana melakukan pengelolaan sistem yang baik dalam hal pembuatan konten yang akan dimuat sampai pada proses pengembangan atas sistem.

4. *Database Specialist*

Pada peminatan *Database Specialist*, mahasiswa akan mempelajari mengenai cara menampung *data* terlebih lagi pada dunia industri dan teknologi seperti pada era modern ini, dimana data mudah diperoleh dalam jumlah yang banyak.

Lulusan dari Sistem Informasi juga diharapkan dapat memproses informasi yang lebih besar dan tidak teratur menjadi informasi yang mudah dimengerti, merancang arsitektur teknologi informasi pada suatu sistem informasi agar mampu meningkatkan kinerja organisasi, mendesain sistem *database*, membuat sistem infrastruktur, merancang dan membangun sistem yang bermanfaat untuk berbagai aktivitas masyarakat.

2.2. Visi dan Misi Perusahaan

2.2.1 Visi Universitas Multimedia Nusantara

Universitas Multimedia Nusantara menjadi perguruan tinggi unggulan di bidang *ICT*, baik di tingkat nasional maupun internasional, yang menghasilkan lulusan berwawasan internasional dan berkompentensi tinggi di bidangnya yang disertai jiwa wirausaha serta berbudi pekerti luhur.

2.2.2 Misi Universitas Multimedia Nusantara

Turut serta mencerdaskan kehidupan bangsa dan memajukan kesejahteraan bangsa melalui upaya penyelenggaraan pendidikan tinggi dengan melaksanakan Tridarma Perguruan Tinggi (Pendidikan, Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat), untuk meningkatkan kualitas sumber daya manusia Indonesia.

2.2.3 Visi Program Studi Sistem Informasi

Menjadi Program Studi Strata Satu Sistem Informasi unggulan yang menghasilkan lulusan yang kompeten di bidang analisis, perancangan, implementasi, dan pengelolaan Sistem Informasi berbasis mahadata, berjiwa wirausaha, berbudi pekerti luhur, dan berwawasan internasional.

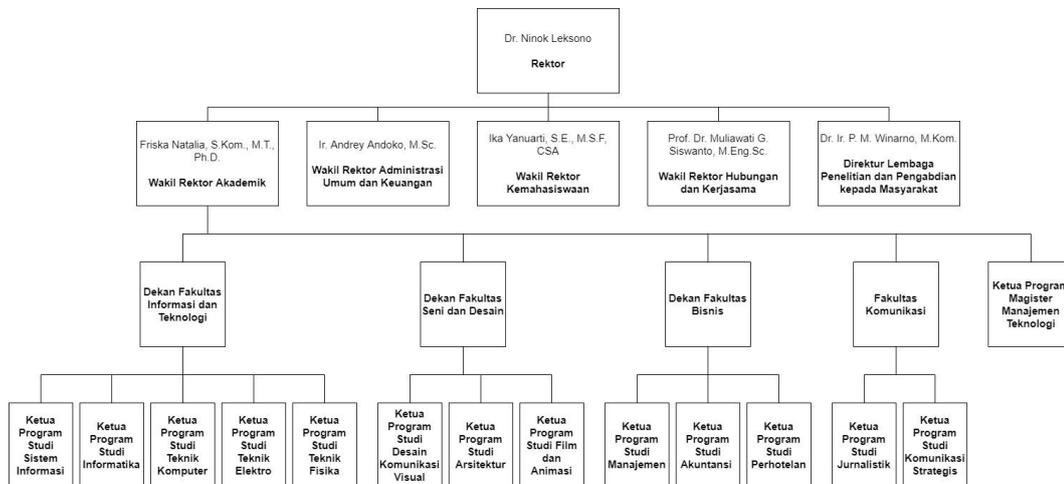
2.2.4 Misi Program Studi Sistem Informasi

- 1) Menyelenggarakan proses pembelajaran berkualitas yang didukung tenaga pengajar profesional dan kurikulum *up to date* untuk menghasilkan lulusan yang kompeten di bidang analisis, perancangan, implementasi, dan pengelolaan Sistem Informasi berbasis mahadata, berjiwa wirausaha, berbudi pekerti luhur, dan berwawasan internasional
- 2) Melaksanakan program penelitian bertaraf internasional berkolaborasi dengan berbagai disiplin ilmu dan industri yang berkaitan dengan sistem informasi berbasis mahadata

- 3) Melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang memberikan kontribusi tepat guna di bidang sistem informasi berbasis mahadata.

2.3. Struktur Organisasi Perusahaan

2.3.1. Rektorat



Gambar 2. 2. Rektorat Universitas Multimedia Nusantara

2.3.2. Dekan dan Ketua Program Studi

Pada Universitas Multimedia Nusantara terdapat 4 fakultas dan 1 program magister manajemen teknologi. Pada Fakultas Teknik dan Informatika terdapat Dekan Fakultas Informasi dan Teknologi yaitu Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc. dan pada Fakultas Teknik dan Informatika terdapat 5 program studi. Pada Fakultas Teknik dan Informatika terdapat ketua program studi yaitu Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom. sebagai Ketua Program Studi Sistem Informasi, Marlinda Vasty Overbeek,

S.Kom, M.Kom sebagai Ketua Program Studi Informatika, Samuel, M.T.I. (CCNA R&S, CCNA Design, CCNP R&S, HCNA R&S, HCAI) sebagai Ketua Program Studi Teknik Komputer, Ahmad Syahril Muharrom, S.Pd.,M.T. sebagai Ketua Program Studi Teknik Elektro, Muhammad Salehuddin, S.T., M.T. sebagai Ketua Program Studi Teknik Fisika.

Pada Fakultas Seni dan Desain terdapat Dekan Fakultas Seni dan Desain yaitu Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds. Pada Fakultas Seni dan Desain terdapat 3 Program Studi yang diketuai oleh Mohammad Rizaldi, S.T, M.Ds. sebagai Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual, Kus Sudarsono S.E., M.Sn. sebagai Ketua Program Studi Film dan Animasi, Hendrico Firzandy Latupeirissa, S.T., M.Ars. sebagai Ketua Program Studi Arsitektur.

Pada Fakultas Bisnis terdapat Dekan Fakultas Bisnis yaitu Dr. Florentina Kurniasari T., S.Sos., M.B.A. Pada Fakultas Bisnis terdapat 3 Program Studi yaitu diketuai oleh Dr. Mohammad Annas, S.Tr.Par, M.M, CSCP sebagai Ketua Program Studi Manajemen, Stefanus Ariyanto, S.E, M.Ak., CPSAK., CA sebagai Ketua Program Studi Akuntansi, Oqke Prawira, SST.Par, M.Si.Par sebagai Ketua Program Studi Perhotelan.

Pada Fakultas Komunikasi dibagi menjadi 2 program studi yang masing – masing diketuai oleh F.X. Lilik Dwi Mardjianto,

S.S., M.A. sebagai Ketua Program Studi Jurnalistik dan Inco Hary Perdana, S.I.Kom., M.Si. sebagai Ketua Program Studi Komunikasi Strategis.

Universitas Multimedia Nusantara juga menyediakan Program Magister yaitu Program Magister Manajemen Teknologi yang diketuai oleh Dr. Prio Utomo, S.T, MPC.