

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Selama masa pandemi ini, pendidikan terpaksa berpindah ke jalur digital, dengan para guru dan murid-murid berada di rumah masing-masing. Dibutuhkan metode pendidikan yang dapat membantu para guru untuk menarik perhatian murid-muridnya yang lebih mudah terdistraksi di luar lingkungan sekolah. Di sinilah industri kreatif, terutama film animasi, dapat membantu.

Geniora adalah sebuah perusahaan edukasi berbasis teknologi yang berdiri sejak tahun 2016. Produk yang telah dibuat Geniora antara lain adalah aplikasi Android untuk membantu pembelajaran murid sekolah dasar (Geniora SayaB!sa), Geniora Phone, dan sebuah studio animasi *motion graphics* (Geniora in Motion). Penulis sendiri merupakan individu yang memiliki ketertarikan tinggi terhadap berbagai metode edukasi dan animasi *motion graphics*. Hal inilah yang menjadi dasar mengapa penulis memilih untuk magang di Geniora.

### **1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Maksud dan tujuan penulis melakukan magang di Geniora yang utama adalah untuk memenuhi syarat kelulusan dari Universitas Multimedia Nusantara. Selain itu, penulis ingin mempelajari perbedaan antara dunia kerja dengan kuliah dan menambahkan wawasan penulis tentang metode kerja dalam film edukasi untuk anak SD. Kemudian, penulis juga ingin menambah keterampilan penulis dalam membuat film animasi *motion graphic* dan kemampuan penulis menjalin hubungan dengan rekan kerja.

### **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Program kerja magang yang dilaksanakan penulis berlangsung selama 4 bulan, sejak tanggal 1 Maret 2021 hingga 30 Juni 2021. Kerja biasa dilaksanakan di hari Senin hingga Jumat pukul 09.00 hingga 17.00 WIB, selama 7 jam (sudah dikurangi waktu makan siang). Namun selain itu, terdapat juga masa lembur baik

di hari kerja maupun di hari Sabtu jika dibutuhkan. Pada minggu ke-10, tanggal 7 Mei 2021, penulis telah bekerja selama lebih dari waktu yang dibutuhkan, tetapi atas persetujuan kontrak antara penulis dan pihak Geniora, penulis meneruskan kerja magang hingga akhir Juni 2021.

Berikut adalah prosedur yang penulis lakukan untuk menjalankan magang dari awal hingga akhir. Pertama-tama, penulis mengikuti pembekalan magang yang diwajibkan oleh pihak Universitas Multimedia Nusantara dan mencari lowongan pekerjaan magang dan mengajukan beberapa pilihan alternatif tempat magang ke Universitas Multimedia Nusantara dalam bentuk KM 1.

Setelah disetujui oleh pihak universitas, penulis mendapatkan KM 2 yang penulis kirim kepada pihak perusahaan yang membuka lowongan, beserta dengan surat lamaran kerja dan portofolio milik penulis. Proses ini kemudian diulang beberapa kali hingga penulis mendapatkan respon dari salah satu perusahaan, yaitu Geniora.

Kemudian, penulis melakukan wawancara dengan Geniora melalui telepon. Penulis diterima dan mulai melakukan kerja magang pada tanggal 1 Maret 2021. Penulis juga mendapatkan surat pernyataan penerimaan magang dari pihak perusahaan. Penulis memberikan surat tersebut kepada pihak Universitas Multimedia Nusantara melalui email dan mengunduh data KM 3, KM 4, KM 5, KM 6, dan KM 7. Akhirnya, penulis melaksanakan magang selama waktu yang telah ditentukan.