

## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1. Deskripsi Perusahaan

Anoman Studio adalah sebuah perusahaan *game* independen (*indie*) untuk komputer (*desktop*) maupun *mobile*, yang telah berdiri di Jakarta sejak tahun 2014. Pendiri dari perusahaan ini adalah Bapak Made Wira Aditya, yang sampai sekarang masih menjadi CEO (*chief executive officer*) dari Anoman Studio. Berdasarkan informasi yang telah diberikan oleh Bapak Wira, visi dari Anoman Studio adalah untuk menjadi perusahaan *game* yang dapat menampung ide-ide kreatif dari para *game developer* muda Indonesia serta sebagai sarana untuk mengembangkan industri *game* di dalam negeri. Lalu, terdapat tiga misi Anoman Studio, yaitu :

- a. Membangun produk dan layanan terbaik yang dapat memberi kesenangan pada semua orang;
- b. Meningkatkan pengalaman hidup masyarakat kepada pengalaman yang lebih menyenangkan;
- c. Untuk memperkenalkan budaya Indonesia melalui game di internasional.



Gambar 2.1. Logo Anoman Studio  
(Sumber : Dokumen Perusahaan)

Logo dari Anoman Studio dibuat berdasarkan Hanoman yang berpenampilan seperti seekor kera putih. Hanoman merupakan salah satu Dewa dalam agama Hindu yang dianggap sebagai dewa pelindung. Tokoh Hanoman ini juga merupakan salah satu tokoh protagonis pada kisah “Ramayana”. Berdasarkan sifat Hanoman yang cerdas dan kuat, Anoman Studio berharap untuk dapat mengembangkan *game* ataupun karya lainnya yang dapat memajukan industri *game* di Indonesia.

Sejauh ini Anoman Studio telah mendapatkan beberapa penghargaan sejak pertama berdirinya pada tahun 2014. Pada tahun tersebut Anoman Studio menjadi juara pertama pada acara PROTOWARS UMN, yaitu sebuah acara mengenai *game development* yang diadakan di Universitas Multimedia Nusantara. Pada tahun berikutnya Anoman Studio mendapatkan “*Merit Award*” atau juara harapan pada acara INAICTA 2015, “*The Most Innovative Game*” pada IN.GAME 2015, juara kedua untuk kategori “*The Most Promising Game*” dan “*The Citizen Choice Game*” pada GDG Prime 2015, lalu termasuk dalam “*Top 100 Best Indie Game*” pada INDIEDB 2015. Pada tahun-tahun berikutnya Anoman Studio menang dalam *Samsung Gear VR Challenge* sebagai “*Indonesian Next App 3.0*” pada tahun 2016 sebagai juara ketiga, lalu memenangkan penghargaan “*Game of The Year*” pada acara PopCon Award 2017.



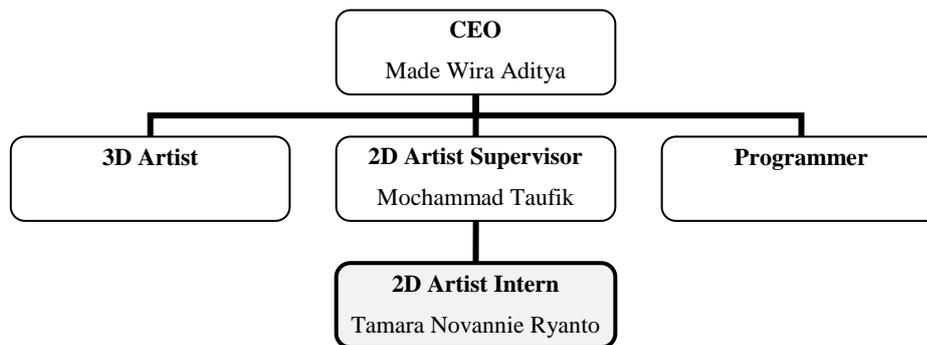
Gambar 2.2. Permainan “Orbiz”

(Sumber:

<https://cdn.cloudflare.steamstatic.com/steam/apps/572480/header.jpg?t=1568689939>)

Sejauh ini terdapat beberapa *game* yang telah dibuat oleh Anoman Studio. Salah satu *game* yang paling terkenal adalah *game* “Orbiz” yang merupakan permainan *multiplayer* yang dapat dibeli melewati aplikasi *Steam*, dimana pemain bertarung melawan *zombie*. Selain “Orbiz”, permainan lainnya yang telah dibuat oleh Anoman Studio adalah “Mahabharat Warriors”, “AKB Halte Busway”, “Raditya Dika Cat Café”, “Bubble Pirates”, dan “Project Darma”. Selain membuat *game*, Anoman Studio juga melakukan beberapa proyek untuk program dan animasi, seperti pembuatan aplikasi “Kisah Anak Cahaya” dan animasi untuk “Raja Kuis”.

## 2.2. Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.3. Struktur Organisasi Anoman Studio

(Sumber : Dokumentasi Pribadi)

Anoman Studio memiliki tiga divisi yang bertanggung jawab langsung kepada CEO, yaitu divisi *3D Artist*, *2D Artist*, dan *programmer*. Ketiga divisi saling berhubungan namun banyaknya komunikasi yang dijalankan bergantung pada proyek yang dilakukan. Misalnya, terdapat proyek untuk membuat *game 2D* maka akan lebih banyak terjadi komunikasi antara divisi *2D Artist* dengan *programmer*. Divisi *2D Artist* biasanya bertanggung jawab dalam pembuatan *concept art*, ilustrasi, desain, serta animasi *2D*. Sedangkan, divisi *3D Artist* bertanggung jawab dalam pembuatan atau pencarian *asset 3D*, *rigging*, serta membuat animasi model *3D*. Ketika segala *asset* telah dibuat dari divisi *2D* maupun *3D*, *programmer* adalah yang bertanggung jawab untuk menjadikannya *game* ataupun aplikasi yang dikerjakan.