

BAB 3

PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1 Kedudukan dan Koordinasi

Dalam pelaksanaan kerja magang di Codify dilakukan pada divisi *Frontend Programmer* di bawah bimbingan Kevin Kelly Isyanta selaku pembimbing lapangan. Pada pertemuan pertama dilakukan penjelasan mengenai *project* yang akan dikembangkan melalui aplikasi komunikasi video pada Google Meets. Selama melakukan pengembangan *fitur seller panel* pada *website* linistore dilakukan koordinasi dengan Kevin Kelly Isyanta melalui via aplikasi Slack. Setiap hari selama pelaksanaan kerja magang dilakukan *progress tracker* yang sudah dikerjakan melalui Google Sheets.

3.2 Tugas yang Dilakukan

Selama periode magang, tugas yang diberikan sebagai *frontend engineer* lebihnya adalah kustomisasi pada *website* LINISTORE. LINISTORE adalah *website marketplace* di mana sebuah platform yang menghubungkan antara penjual dan pembeli dan bertindak sebagai pihak ketiga dalam transaksi *online* dengan menyediakan tempat berjualan dan fasilitas pembayaran. LINISTORE terdiri dari 3 bagian, yaitu *user side*, *admin side*, dan *seller panel (vendor side)*.

Selama pelaksanaan kerja magang, tanggung jawab yang diberikan adalah *seller panel (vendor side)* sebagai berikut:

- a. Merubah tampilan UI dari menu *vendor side*.
- b. Menambah fitur *user-transaction list&detail* dari *vendor side*.

c. *Bugfixing*.

Kerja magang dilaksanakan selama 3 (tiga) bulan dengan *timeline* kerja sebagai berikut.

Tabel 3.1 Jadwal Kerja Magang

Nama Kegiatan	Minggu													
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Pengenalan <i>framework</i> dan alur kerja	■													
<i>Revamp UI Vendor side</i>	■	■	■											
Testing dan Bug Fixing			■											
Refactoring/Cleansing Code				■	■	■								
Testing dan Bug Fixing							■	■	■					
Fitur Baru: <i>User transaction list & detail</i>						■	■	■	■					
Testing dan Bug Fixing									■	■				
Refactoring/Cleansing Code									■	■	■	■	■	
Testing dan Bug Fixing													■	
<i>Merging</i>														■

3.3 Uraian Pelaksanaan Magang

Untuk setiap bagian kerja magang, dilakukan rincian rencana target pengerjaan yang dijadikan sebagai *progress tracker* kerja harian. Berikut adalah *framework* yang digunakan Codify untuk membuat sebuah proyek:

- a. UI Design: Zeplin
- b. Frontend: Angular dikombinasi dengan AngularJS
- c. Backend: Node JS dan PostgreSQL

Pada bulan pertama magang, diberikan waktu untuk memahami *code* yang sudah ada dan pembagian tugas pada setiap anggota tim. Dan mempelajari framework dan Bahasa pemrograman yang akan digunakan di LINISTORE. Framework yang digunakan dalam membangun website LINISTORE adalah Angular. Dengan Bahasa pemrograman typescript Angular. Angular adalah platform dan *framework* yang digunakan untuk membangun aplikasi *one-page client* menggunakan HTML dan TypeScript. Pada pelaksanaan magang ini *frontend* menarik data dari API yang disediakan oleh *Backend* guna untuk mendapatkan data-data dari database, seperti data produk yang ada, data produk yang terjual, dan data *user* yang melakukan transaksi.

A. User Requirements

Website vendor linistore memiliki *requirement* sebagai berikut.

1. Halaman Products

1.1 Halaman Product list berisikan produk-produk yang dijual dalam *vendor* tersebut. Dalam Product list terdapat *button* untuk menambah produk, melihat rincian dari produk, mengubah produk, menghapus produk, dan menyalin *url* dari produk tersebut.

1.2 *Seller* dapat menambah produk pada halaman *add* produk.

1.3 *Seller* dapat mengubah produk pada halaman *edit* produk

1.4 *Seller* dapat menghapus produk dengan menekan tombol “Delete”.

1.5 *Seller* dapat menyalin *url* produk dengan menekan tombol “Copy Url”.

2. Halaman Market

2.1 Halaman Market list berisikan produk-produk yang terjual didalam *vendor* tersebut.

2.2 *Seller* dapat melihat rincian produk dengan mengklik salah satu produk yang terjual.

2.3 *Seller* dapat melakukan *search product* di kolom pencarian.

3. Halaman Transactions

3.1 Halaman Transaction list berisikan daftar *user* yang membeli di *vendor* tersebut. Dalam Transaction list *seller* dapat melakukan *filter* daftar transaksi berdasarkan status pembayaran dan metode pembayaran.

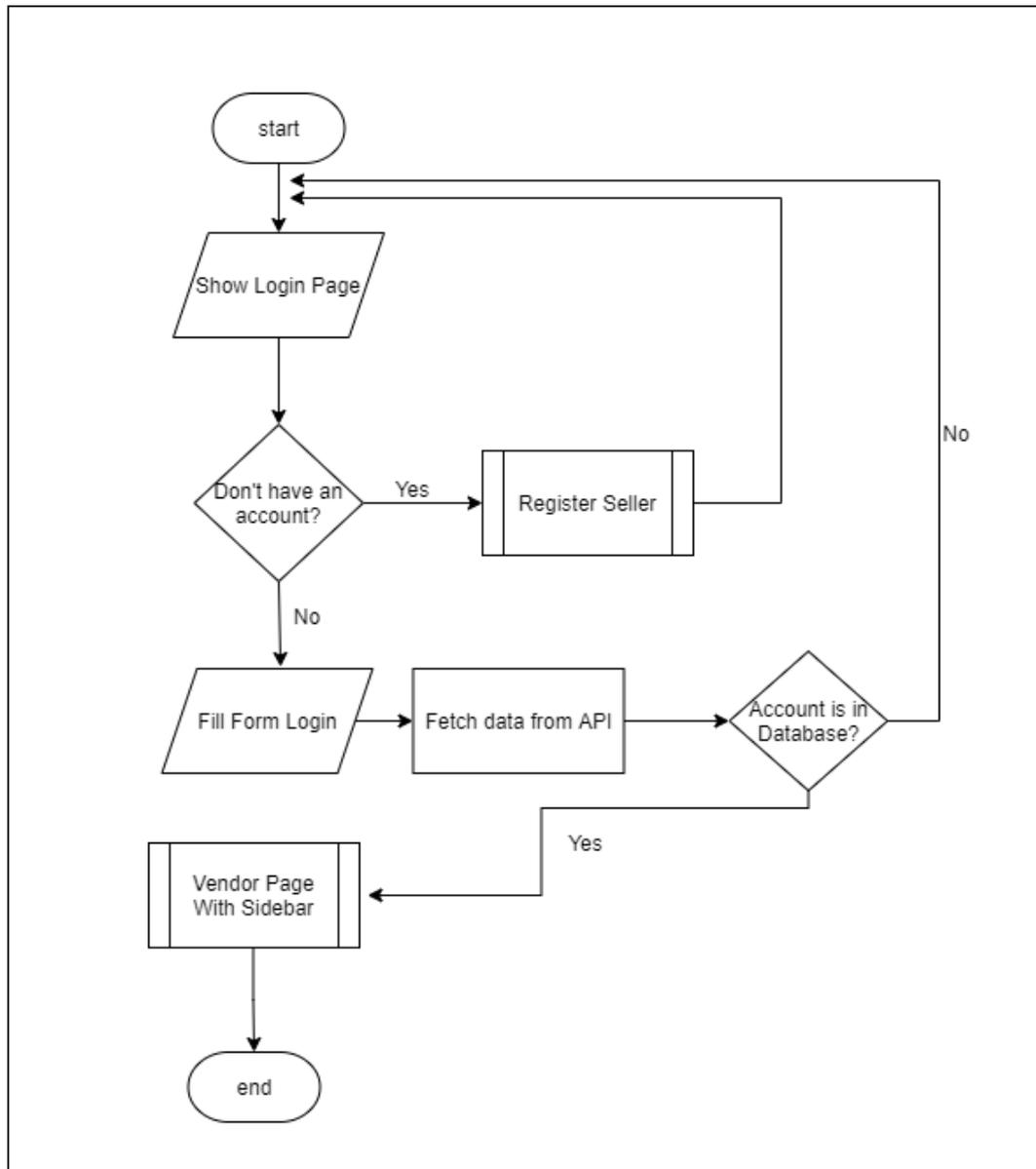
3.2 *Seller* dapat melihat rincian dari transaksi *user* dengan mengklik salah satu transaksi *user* yang ada.

3.3 *Seller* dapat melakukan *search transaction* di kolom pencarian.

B. Flowchart

B.1 Flowchart Login Seller

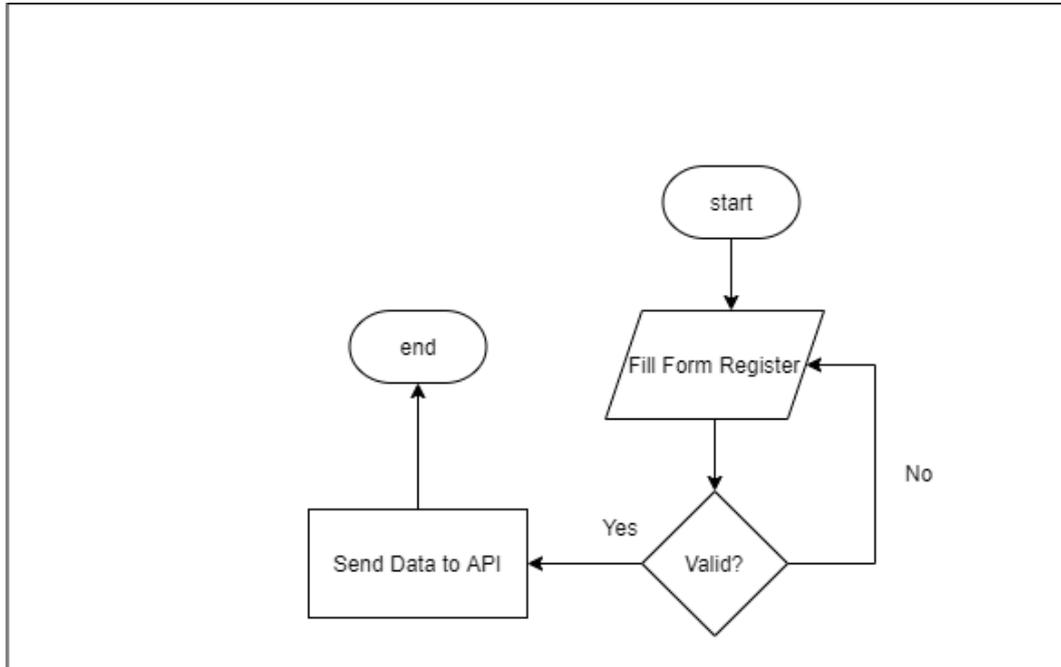
Halaman ini berisi *login* yang ada dalam seller / vendor tersebut. Berikut adalah *flowchart* pada halaman *login seller*.



Gambar 3.1 *Flowchart Login Seller*

B.2 Flowchart Register Seller

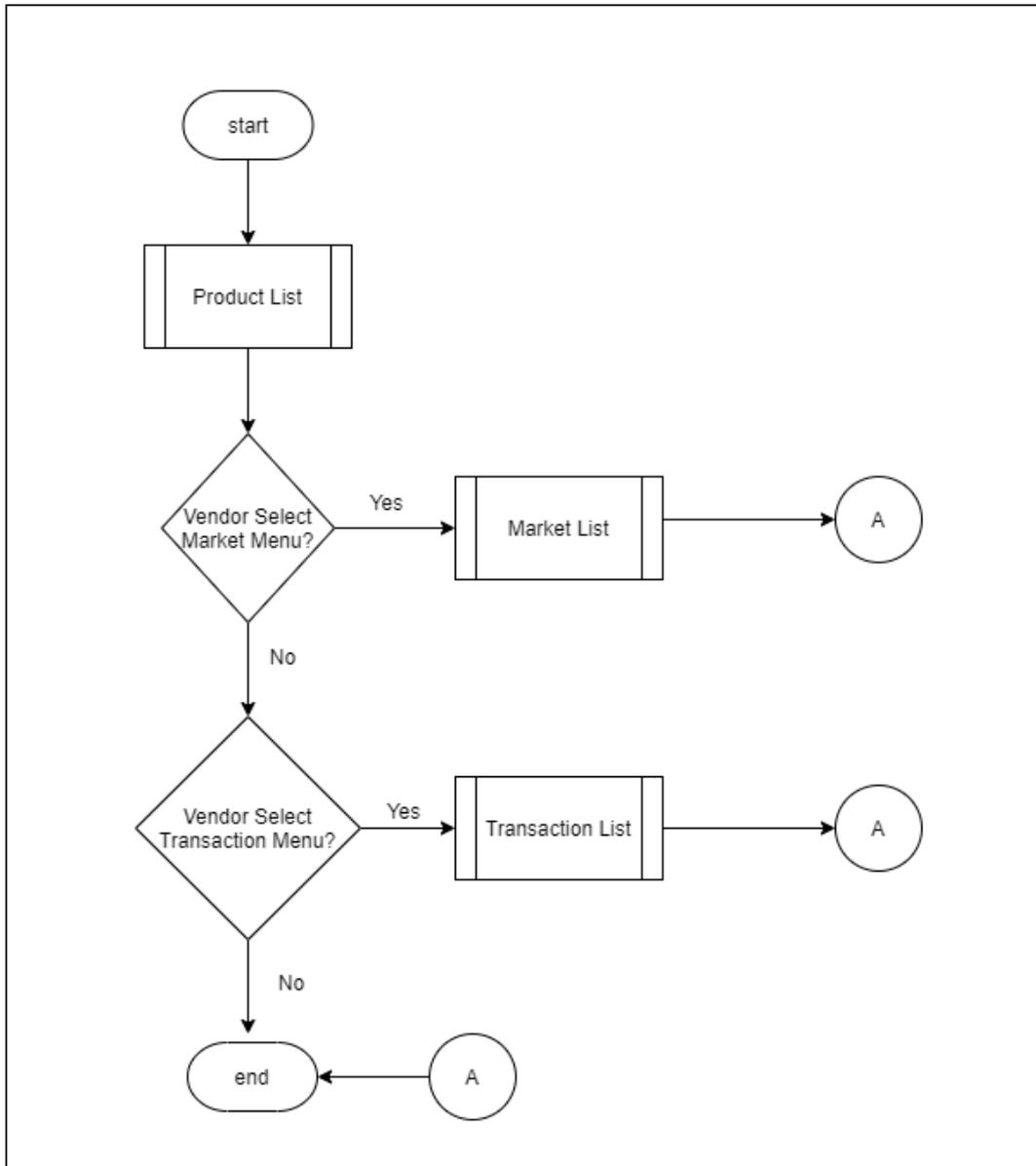
Halaman ini berisi *register* akun bila *seller* belum memiliki akun di LINISTORE. Berikut adalah *flowchart* pada halaman *register seller*.



Gambar 3.2 *Flowchart Register Seller*

B.3 Flowchart Vendor Page With Sidebar

Flowchart ini merupakan alur setelah *seller* login ke LINISTORE. Pertama setelah *seller login* halaman pertama yang ditampilkan adalah *product list*. Berikut adalah *flowchart* pada halaman *vendor page with sidebar*.

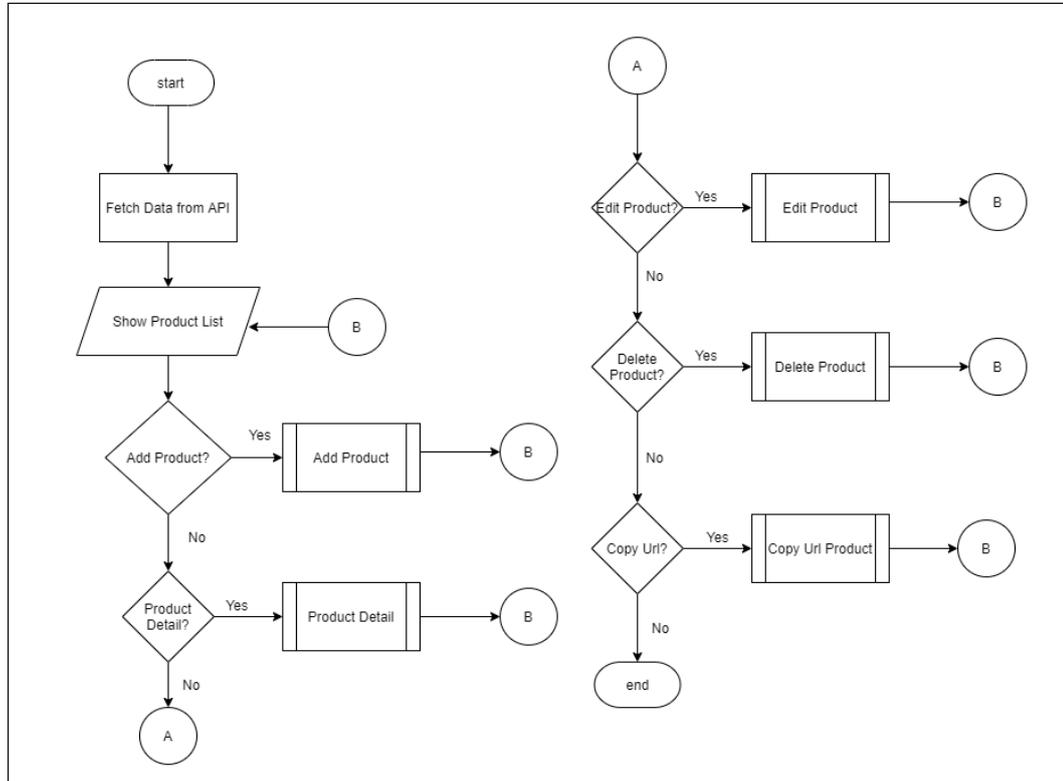


Gambar 3.3 Flowchart Vendor Page With Sidebar

B.4 Flowchart Product List

Halaman ini berisi *product list* yang ada dalam seller / vendor tersebut.

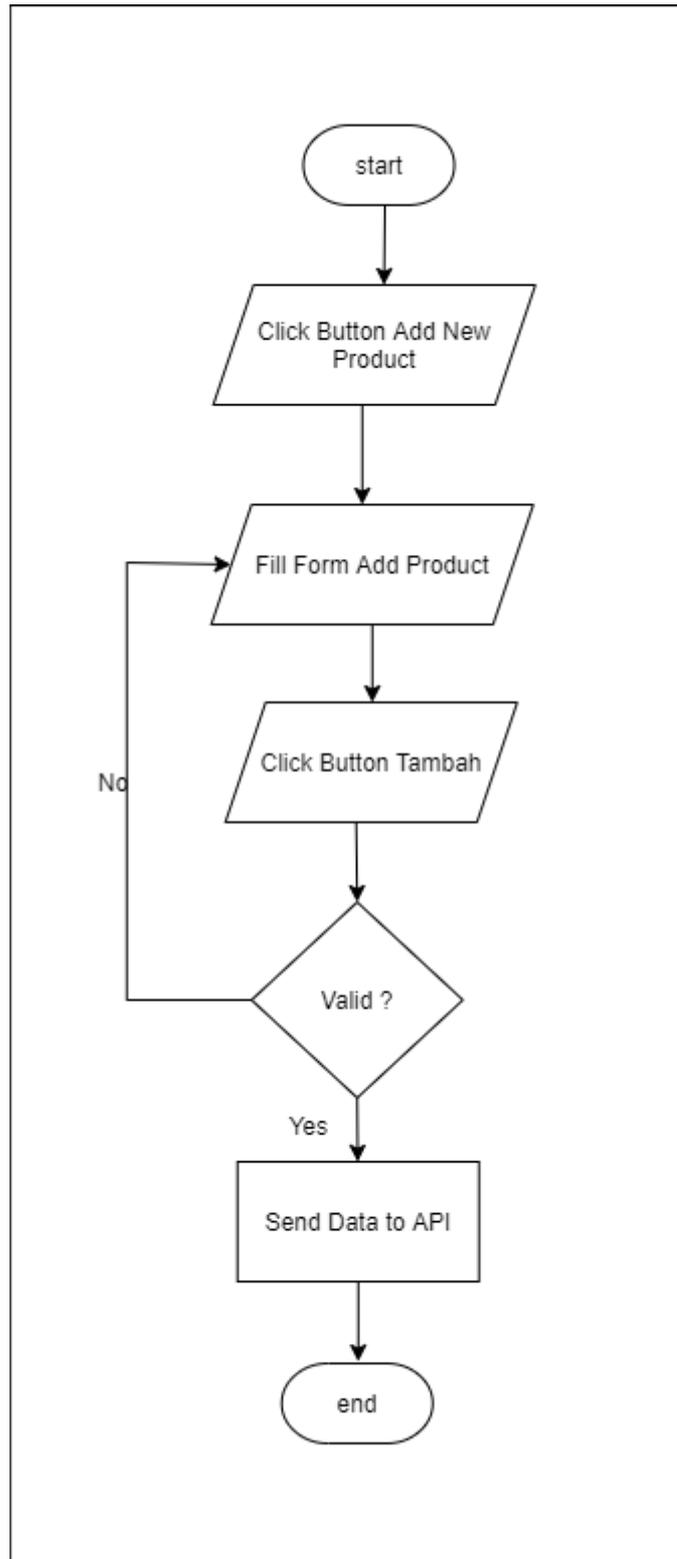
Berikut adalah *flowchart* pada halaman *product list*.



Gambar 3.4 *Flowchart Product List*

B.4.1 Flowchart Add Product

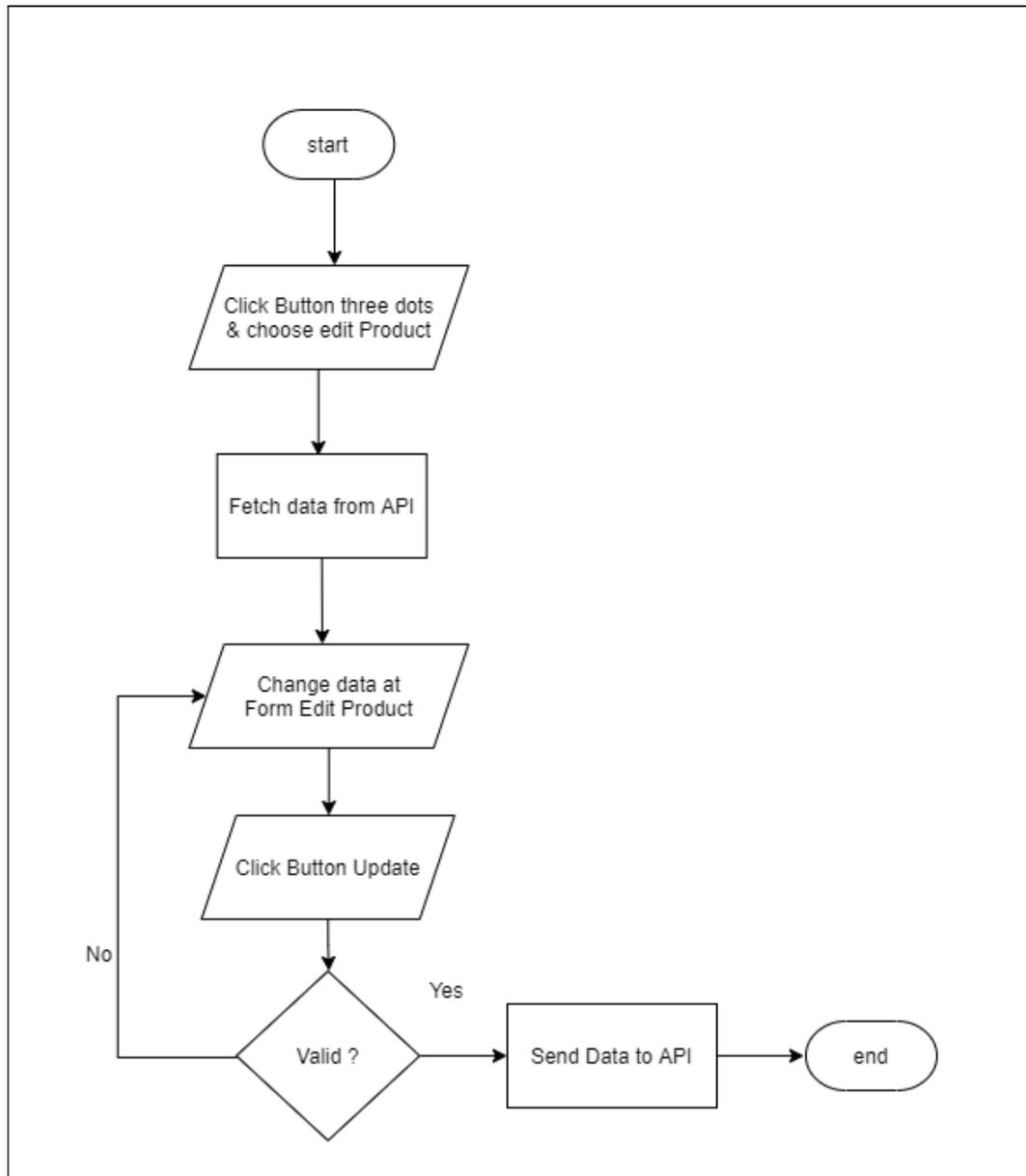
Dalam halaman ini *seller* dapat memasukkan produk mereka yang ingin di jual. Halaman ini berisi sebuah form yang dapat diisi oleh *seller* . Berikut adalah *flowchart* pada halaman *add product*.



Gambar 3.5 *Flowchart Add Product*

B.4.2 Flowchart Edit Product

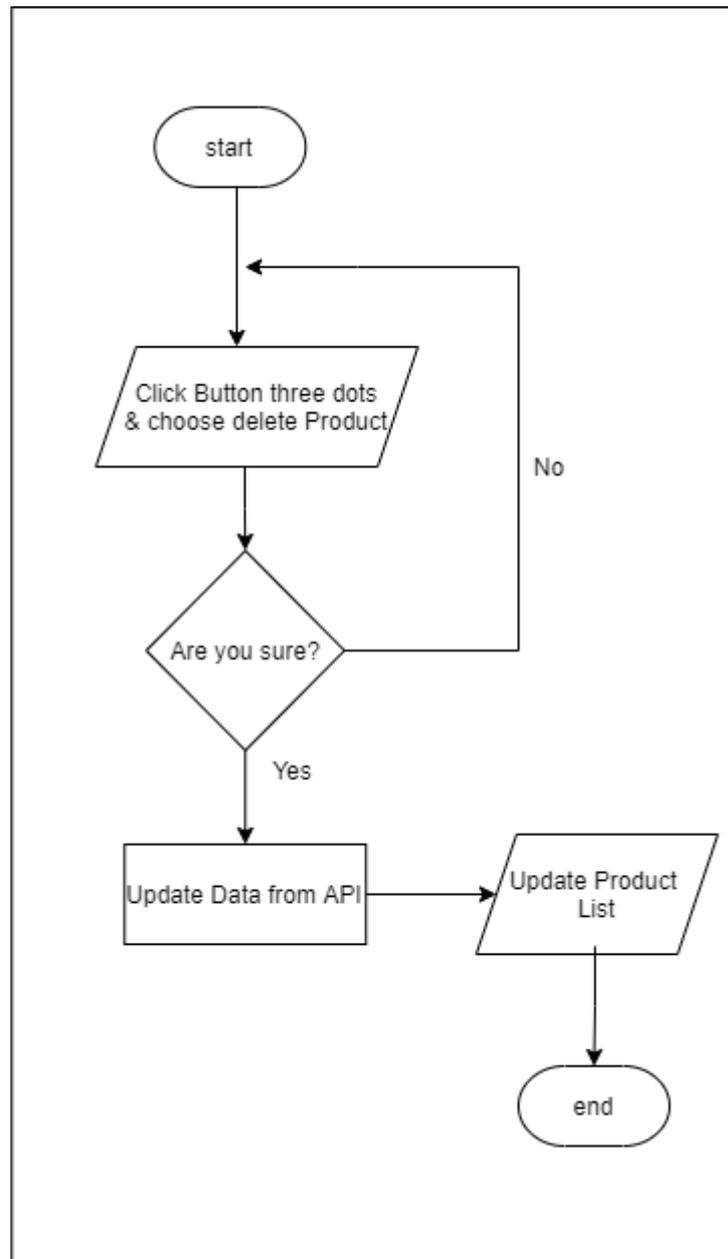
Dalam halaman ini *seller* dapat memperbarui data produk mereka yang sudah di jual. Halaman ini berisi sebuah form yang berisi data produk dapat diisi oleh *seller* . Berikut adalah *flowchart* pada halaman *edit product*.



Gambar 3.6 *Flowchart Edit Product*

B.4.3 Flowchart Delete Product

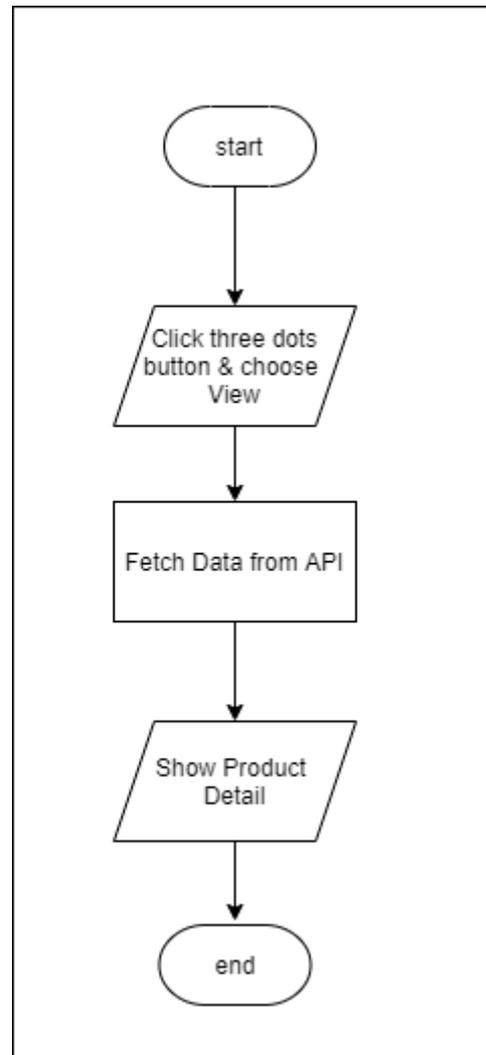
Dalam *flowchart* ini *seller* dapat menghapus suatu produk yang mereka jual. Saat *seller* meng-klik dropdown dan memilih “Delete” akan muncul sebuah *popup alert* untuk menghapus produk tersebut. Berikut adalah *flowchart* pada halaman *edit product*.



Gambar 3.7 *Flowchart Delete Product*

B.4.4 Flowchart Product Detail

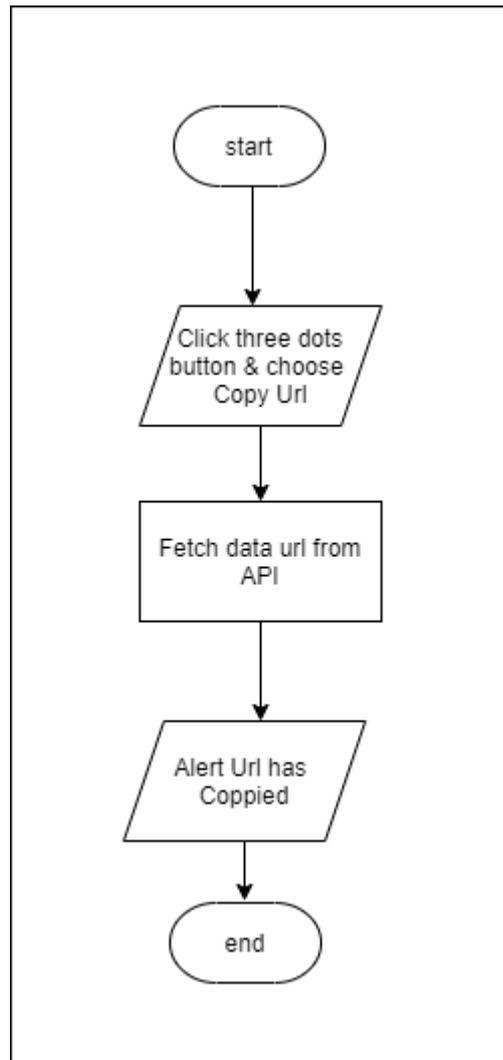
Pada halaman ini berisi detail produk yang dijual, seperti nama, gambar, deskripsi, harga jual , dll. Berikut merupakan *flowchart Product Detail*.



Gambar 3.8 *Flowchart Product Detail*

B.4.5 Flowchart Copy Url Product

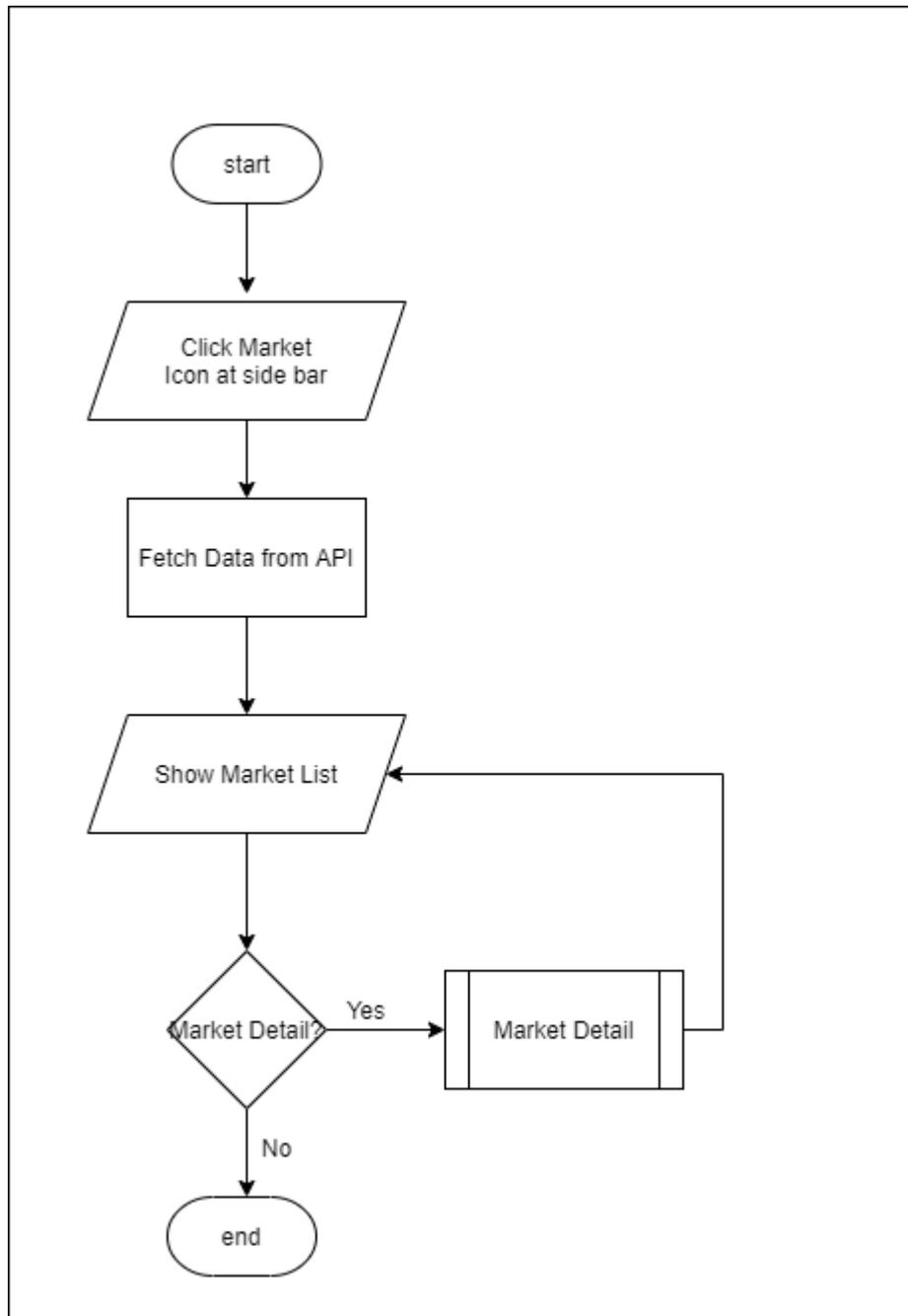
Pada *flowchart* ini *seller* dapat menyalin url dari suatu produk yang mereka jual dengan mengklik *dropdown* dan memilih “Copy Url”.Berikut merupakan *flowchart Copy Url Product*.



Gambar 3.9 *Flowchart Copy Url Product*

B.5 Flowchart Market List

Berikut merupakan *flowchart* untuk menampilkan produk yang sudah terjual di LINISTORE.

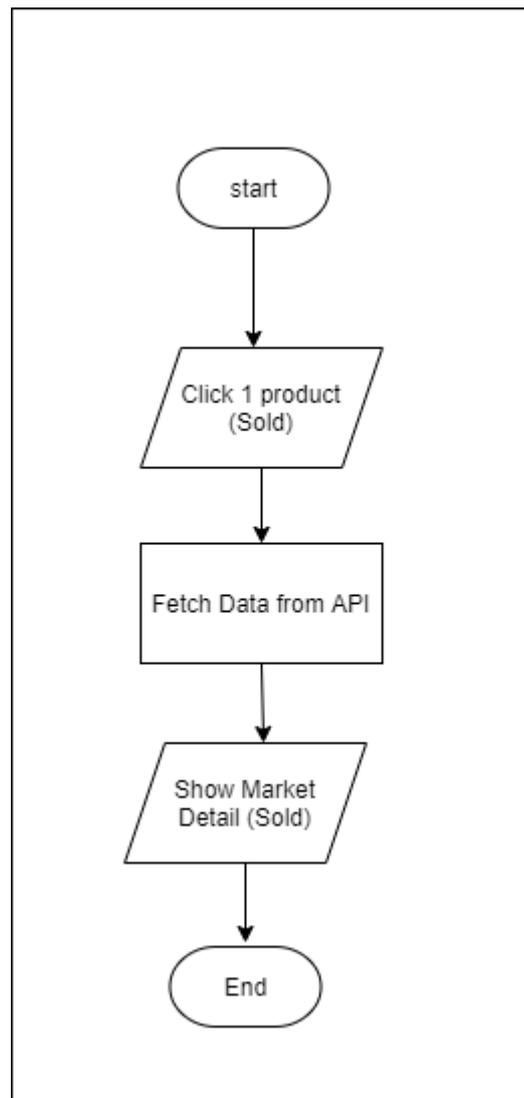


Gambar 3.10 *Flowchart Market List*

B.5.1 Flowchart Market Detail

Pada halaman *market*, *seller* dapat melihat detail produk yang terjual, seperti: total barang terjual, nama pembeli beserta total pembeli tersebut membeli.

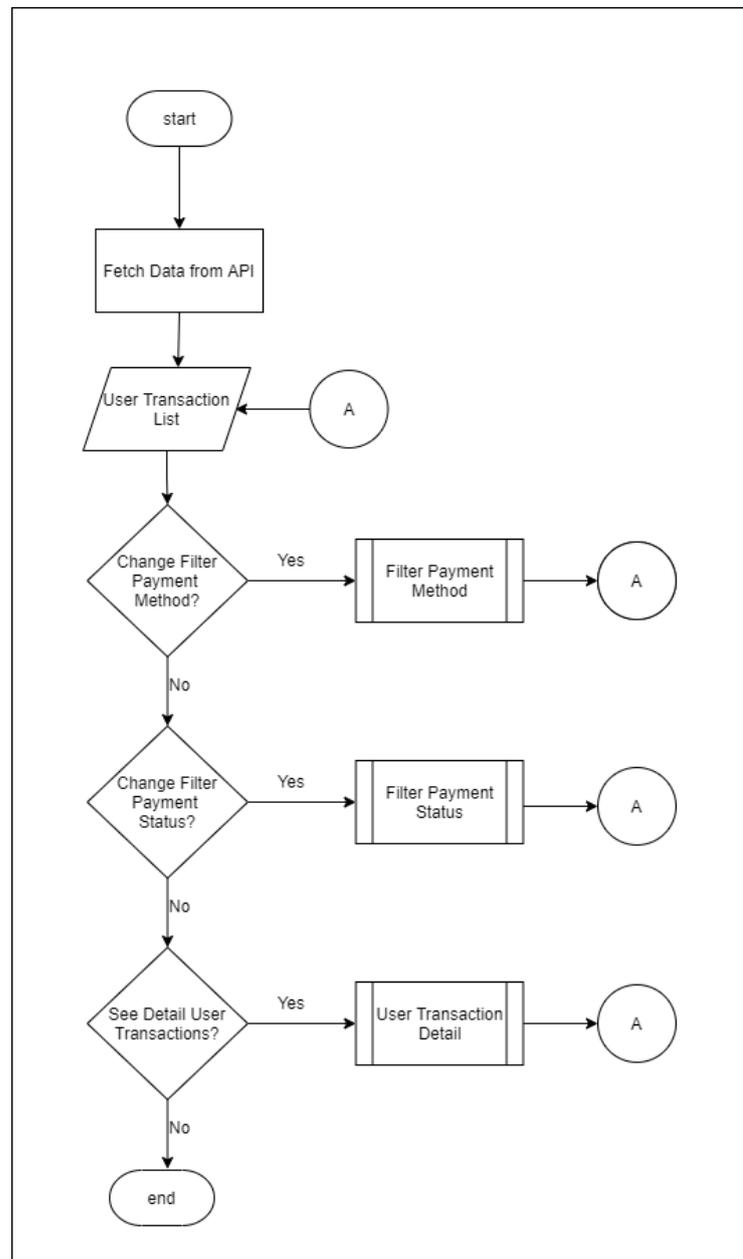
Berikut adalah *flowchart Market Detail*.



Gambar 3.11 *Flowchart Market Detail*

B.6 Flowchart User Transaction List

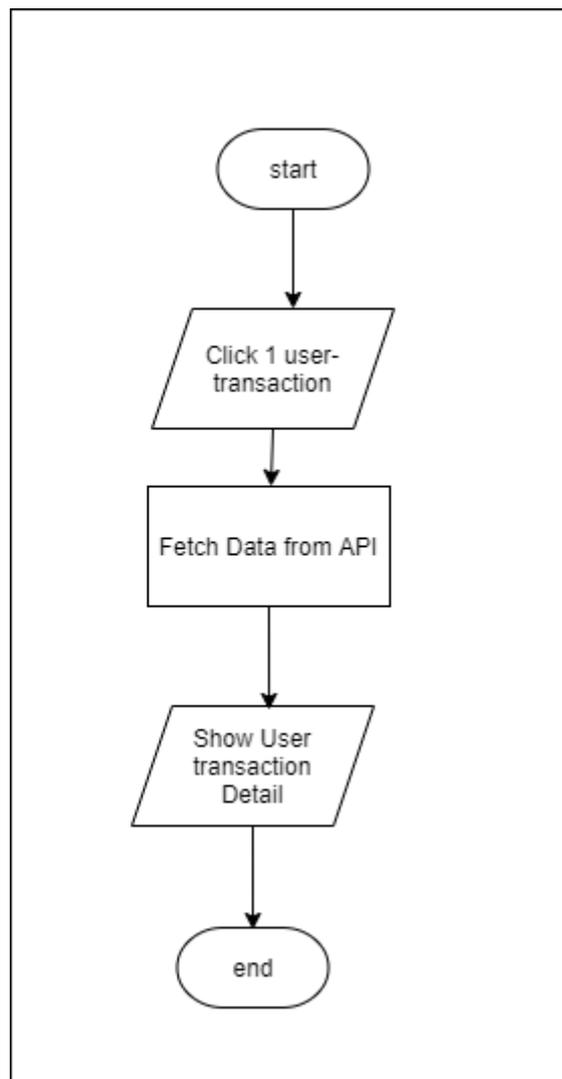
Pada halaman *market*, *seller* dapat melihat daftar *user transaction* yang membeli di *seller/vendor* tersebut. Setelah *seller*, mengklik halaman *transaction* yang ditampilkan pertama adalah *Transaction List* berdasarkan *filter payment* "COD" dan Status Pembayaran "Belum Selesai". Berikut merupakan *flowchart* dari *User Transaction List*.



Gambar 3.12 *Flowchart User Transaction List*

B.6.1 Flowchart User Transaction Detail

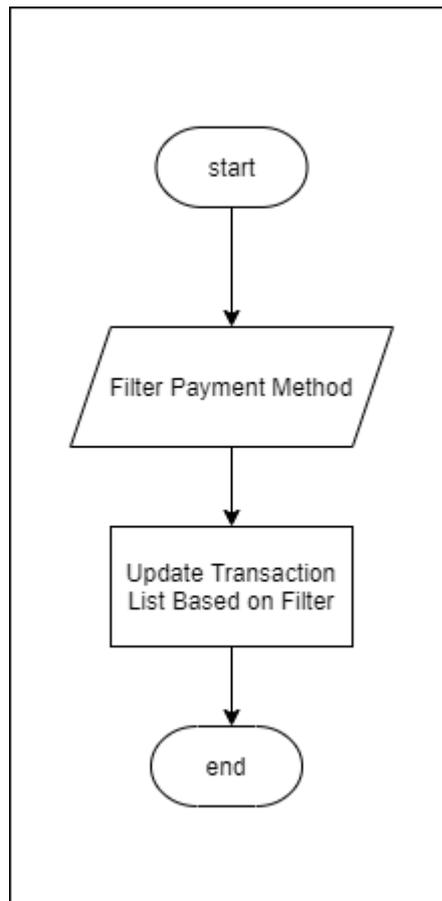
Pada halaman *market*, *seller* dapat melihat rincian *user transaction* yang membeli di *seller/vendor* tersebut, seperti: nama, alamat, metode pembayaran, status pembayaran, no telp, daftar produk yang dibeli. Berikut adalah *flowchart User Transaction Detail*.



Gambar 3.13 *Flowchart User Transaction detail*

B.6.2 Flowchart Filter Payment Method

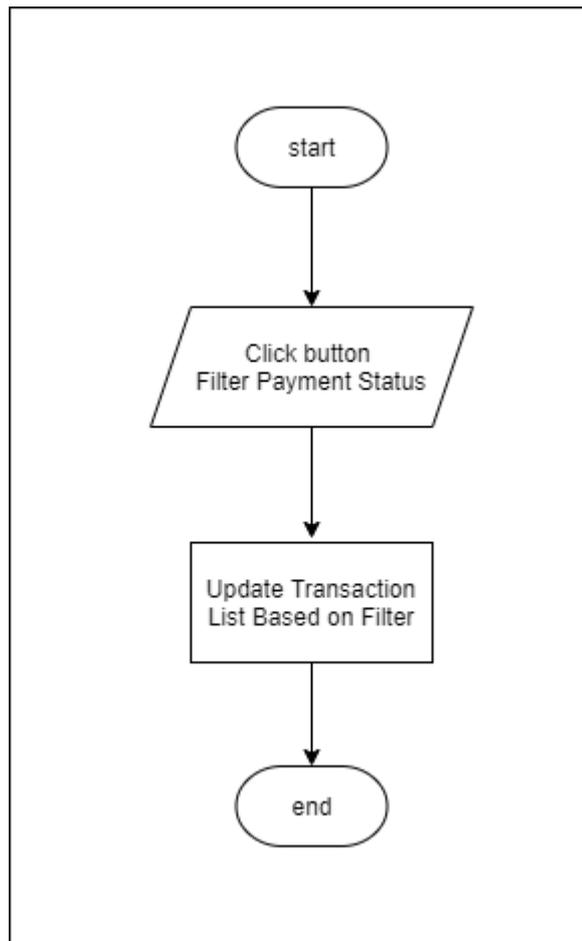
Pada halaman ini *seller* dapat memfilter pemesanan berdasarkan metode pembayaran yang ada di LINISTORE. Berikut adalah *flowchart Filter Payment Method*.



Gambar 3.14 *Flowchart Payment Method*

B.6.3 Flowchart Filter Payment Status

Pada halaman ini *seller* dapat memfilter pemesanan berdasarkan status pembayaran seperti, belum selesai dan sudah selesai dibayar. Berikut adalah *flowchart Filter Payment Status*.

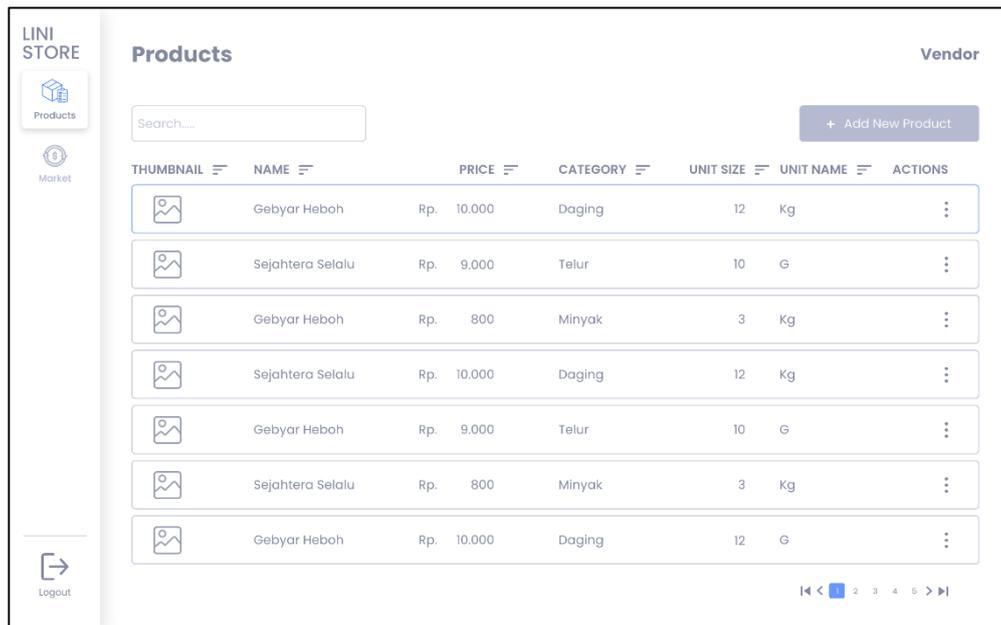


Gambar 3.15 *Flowchart Payment Status*

C. Perancangan Antarmuka

C.1 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Product list

Berikut adalah Perancangan Antarmuka UI/UX yang diberikan kepada bagian *frontend engineer* sebagai panduan tampilan Menu *Product list*. Menu *product list* ini berisi daftar produk yang di jual oleh vendor tersebut.



The screenshot displays the 'Products' page in the LINI STORE interface. The page features a search bar at the top, a '+ Add New Product' button, and a table listing products. The table has columns for Thumbnail, Name, Price, Category, Unit Size, Unit Name, and Actions. The products listed are:

THUMBNAIL	NAME	PRICE	CATEGORY	UNIT SIZE	UNIT NAME	ACTIONS
	Gebyar Heboh	Rp. 10.000	Daging	12	Kg	⋮
	Sejahtera Selalu	Rp. 9.000	Telur	10	G	⋮
	Gebyar Heboh	Rp. 800	Minyak	3	Kg	⋮
	Sejahtera Selalu	Rp. 10.000	Daging	12	Kg	⋮
	Gebyar Heboh	Rp. 9.000	Telur	10	G	⋮
	Sejahtera Selalu	Rp. 800	Minyak	3	Kg	⋮
	Gebyar Heboh	Rp. 10.000	Daging	12	G	⋮

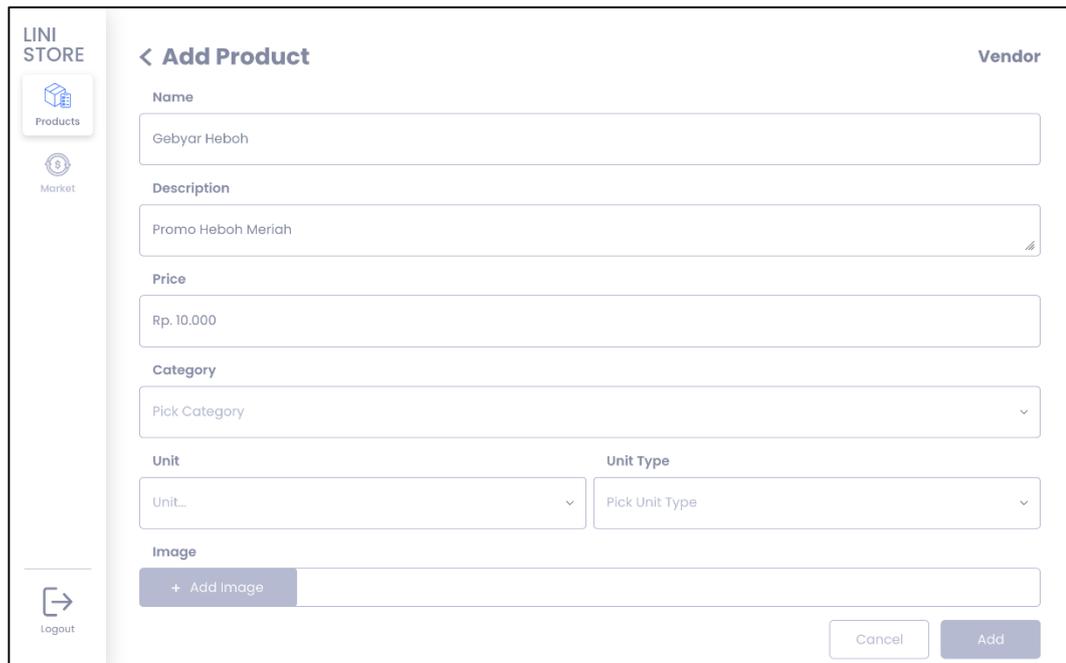
At the bottom right of the table, there is a pagination control showing '1 2 3 4 5' with arrows for navigation.

Gambar 3.16 Perancangan antarmuka halaman *menu product list*

(Sumber: Dokumentasi Internal)

C.2 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Add Product

Berikut adalah Perancangan Antarmuka UI/UX yang diberikan kepada bagian *frontend engineer* sebagai panduan tampilan Menu *Add Product*. Menu *Add Product* ini berisi form yang harus diisi bila ingin menambahkan produk.



The screenshot displays the 'Add Product' form within the LINI STORE application. The interface includes a sidebar with 'Products' and 'Market' options, and a 'Logout' button. The main form area is titled '< Add Product' and includes a 'Vendor' label. The form fields are as follows:

- Name:** Text input field containing 'Gebyar Heboh'.
- Description:** Text input field containing 'Promo Heboh Meriah'.
- Price:** Text input field containing 'Rp. 10.000'.
- Category:** Dropdown menu with 'Pick Category' selected.
- Unit:** Dropdown menu with 'Unit...' selected.
- Unit Type:** Dropdown menu with 'Pick Unit Type' selected.
- Image:** Section with a '+ Add Image' button.

At the bottom right of the form, there are 'Cancel' and 'Add' buttons.

Gambar 3.17 Perancangan antarmuka halaman *menu add product*

(Sumber: Dokumentasi Internal)

C.3 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Edit Product

Berikut adalah Perancangan Antarmuka UI/UX yang diberikan kepada bagian *frontend engineer* sebagai panduan tampilan Menu *Edit Product*. Menu *Edit Product* ini berisi form yang berisi data untuk diubah bila ingin mengubah detail produk.

The screenshot shows a mobile application interface for 'LINI STORE'. The main content area is titled '< Add Product' and is associated with a 'Vendor'. The form contains the following fields:

- Name:** Text input field containing 'Gebyar Heboh'.
- Description:** Text input field containing 'Promo Heboh Meriah'.
- Price:** Text input field containing 'Rp.10.000'.
- Category:** Dropdown menu with the text 'Pick Category'.
- Unit:** Dropdown menu with the text 'Unit...'.
- Unit Type:** Dropdown menu with the text 'Pick Unit Type'.
- Image:** Image upload area with a placeholder icon.

At the bottom right of the form, there are two buttons: 'Cancel' and 'Update'. On the left side of the screen, there is a sidebar with the following items:

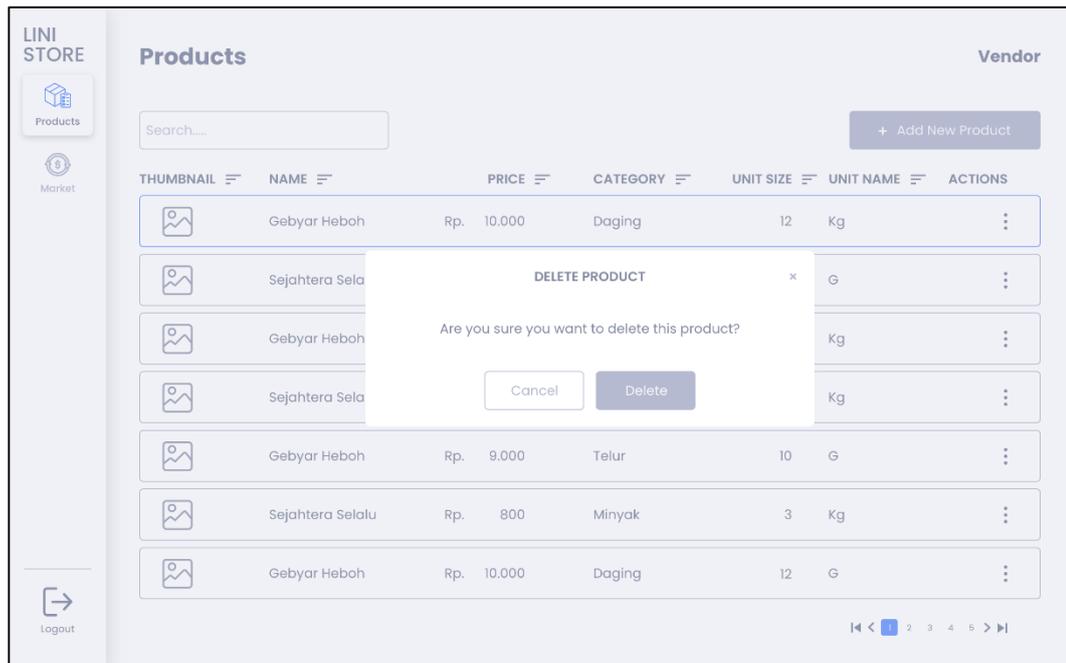
- Products (with a shopping cart icon)
- Market (with a dollar sign icon)
- Logout (with a right arrow icon)

Gambar 3.18 Perancangan antarmuka halaman *menu edit product*

(Sumber: Dokumentasi Internal)

C.4 Perancangan Antarmuka Alert Delete Product

Berikut adalah Perancangan Antarmuka UI/UX yang diberikan kepada bagian *frontend engineer* sebagai panduan tampilan *Delete Product*. *Delete Product* ini untuk menghapus produk dari *vendor* tersebut.

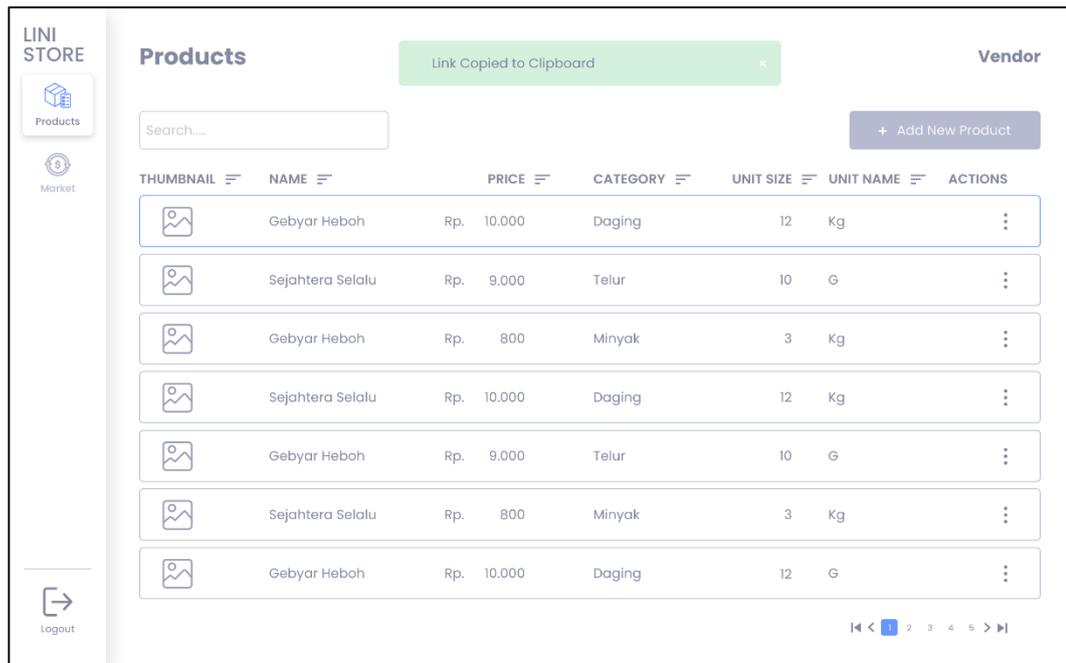


Gambar 3.19 Perancangan antarmuka *alert delete product*

(Sumber: Dokumentasi Internal)

C.5 Perancangan Antarmuka Toast Copy Url

Berikut adalah Perancangan Antarmuka UI/UX yang diberikan kepada bagian *frontend engineer* sebagai panduan tampilan *Copy Url Product*. *Copy Url Product* ini untuk menyalin *Url* produk dari *vendor* tersebut.

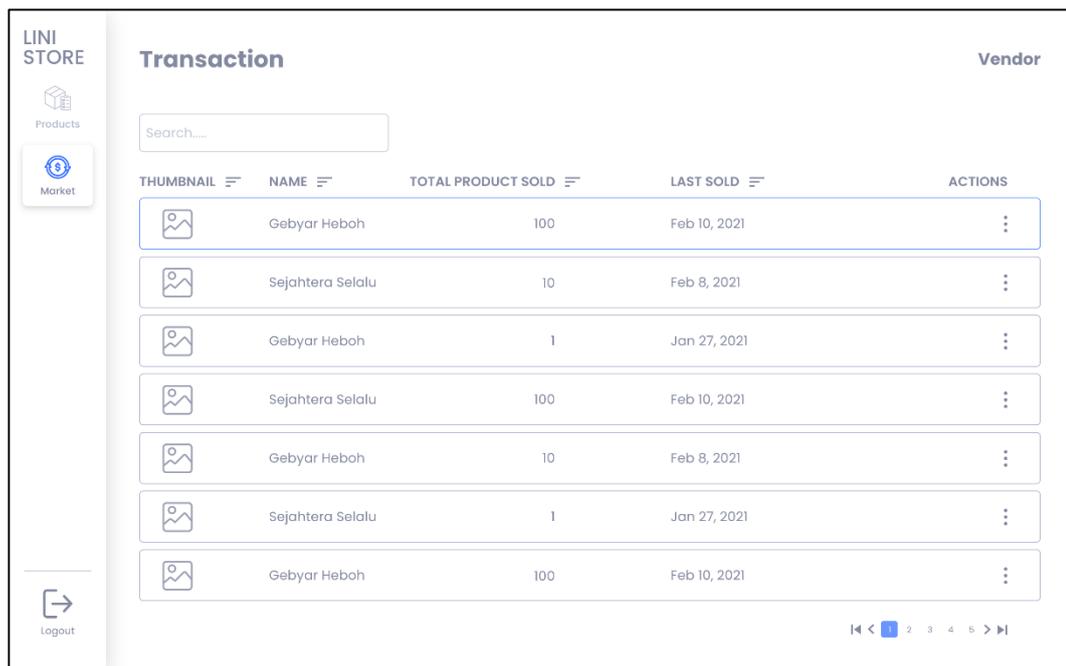


Gambar 3.20 Perancangan antarmuka *toast copy url*

(Sumber: Dokumentasi Internal)

C.6 Perancangan Antarmuka Halaman Market List

Berikut adalah Perancangan Antarmuka UI/UX yang diberikan kepada bagian *frontend engineer* sebagai panduan tampilan *Market List Product*. *Market List Product* ini menampilkan daftar produk yang sudah terjual dari *vendor* tersebut.



The screenshot displays the 'Transaction' page for a 'Vendor' in the 'LINI STORE' system. The page includes a search bar, a table of transactions, and a sidebar with navigation options like 'Products' and 'Market'. The table has the following data:

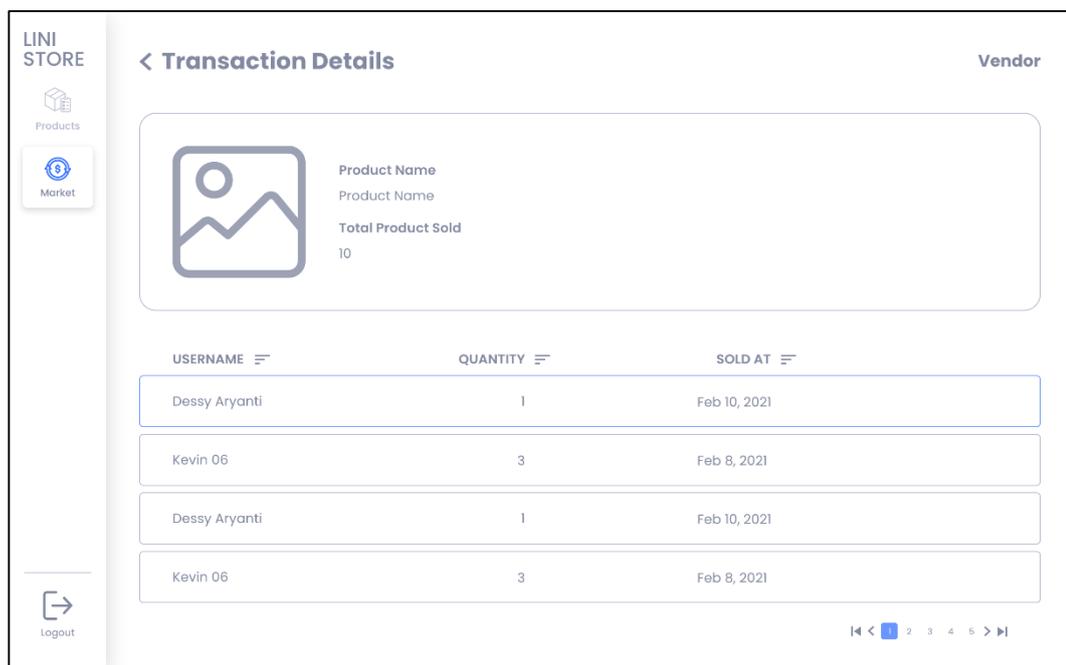
THUMBNAIL	NAME	TOTAL PRODUCT SOLD	LAST SOLD	ACTIONS
	Gebyar Heboh	100	Feb 10, 2021	⋮
	Sejahtera Selalu	10	Feb 8, 2021	⋮
	Gebyar Heboh	1	Jan 27, 2021	⋮
	Sejahtera Selalu	100	Feb 10, 2021	⋮
	Gebyar Heboh	10	Feb 8, 2021	⋮
	Sejahtera Selalu	1	Jan 27, 2021	⋮
	Gebyar Heboh	100	Feb 10, 2021	⋮

Gambar 3.21 Perancangan antarmuka halaman *market list*

(Sumber: Dokumentasi Internal)

C.7 Perancangan Antarmuka Halaman Market Details

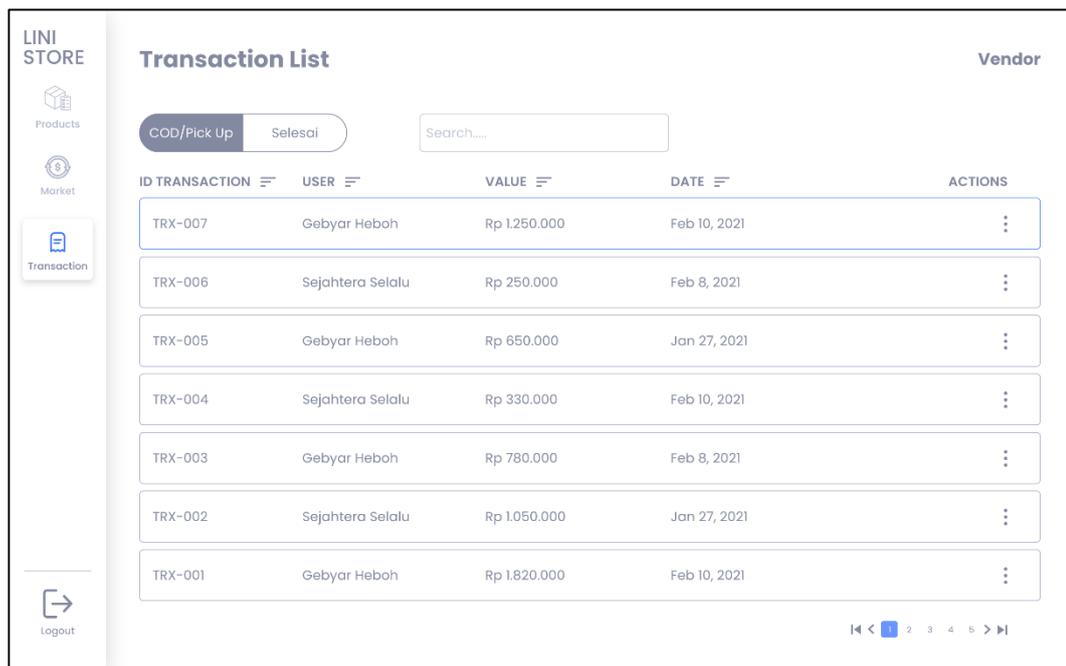
Berikut adalah Perancangan Antarmuka UI/UX yang diberikan kepada bagian *frontend engineer* sebagai panduan tampilan *Market Details Product*. *Market Details Product* ini menampilkan salah satu detail produk yang sudah terjual dari *vendor* tersebut. Detail produk ini berisi tentang data produk dan juga daftar *user* yang membeli produk dari *vendor* tersebut



Gambar 3.22 Perancangan antarmuka halaman *market details*
(Sumber: Dokumentasi Internal)

C.8 Perancangan Antarmuka Halaman User Transaction List

Berikut adalah Perancangan Antarmuka UI/UX yang diberikan kepada bagian *frontend engineer* sebagai panduan tampilan *User Transaction List*. *User Transaction List* ini menampilkan daftar transaksi *user* yang melakukan transaksi di *vendor* tersebut.



The screenshot displays the 'Transaction List' interface for 'LINI STORE'. The interface includes a sidebar with navigation options: Products, Market, and Transaction. The main content area is titled 'Transaction List' and includes a search bar, a table of transactions, and a pagination control at the bottom right.

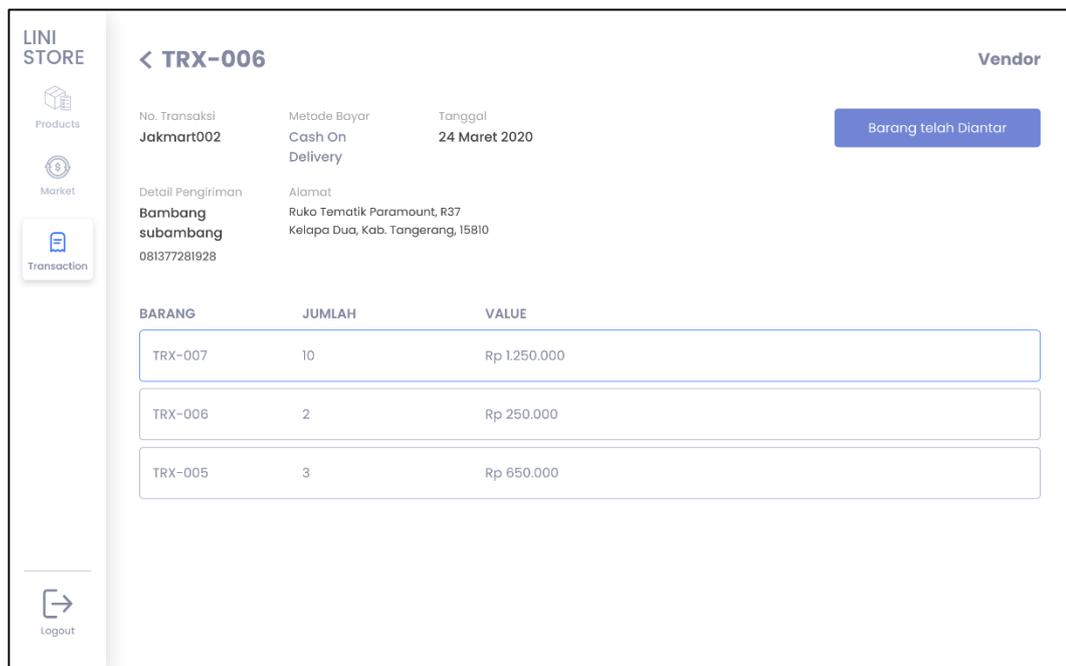
ID TRANSACTION	USER	VALUE	DATE	ACTIONS
TRX-007	Gebyar Heboh	Rp 1.250.000	Feb 10, 2021	⋮
TRX-006	Sejahtera Selalu	Rp 250.000	Feb 8, 2021	⋮
TRX-005	Gebyar Heboh	Rp 650.000	Jan 27, 2021	⋮
TRX-004	Sejahtera Selalu	Rp 330.000	Feb 10, 2021	⋮
TRX-003	Gebyar Heboh	Rp 780.000	Feb 8, 2021	⋮
TRX-002	Sejahtera Selalu	Rp 1.050.000	Jan 27, 2021	⋮
TRX-001	Gebyar Heboh	Rp 1.820.000	Feb 10, 2021	⋮

Gambar 3.23 Perancangan antarmuka halaman *user transaction list*

(Sumber: Dokumentasi Internal)

C.9 Perancangan Antarmuka Halaman User Transaction Details

Berikut adalah Perancangan Antarmuka UI/UX yang diberikan kepada bagian *frontend engineer* sebagai panduan tampilan *User Transaction Details*. *User Transaction Details* ini menampilkan rincian dari transaksi *user* tersebut yang berisi data diri dan keterangan produk yang dibeli.



Gambar 3.24 Perancangan antarmuka halaman *user transaction details*

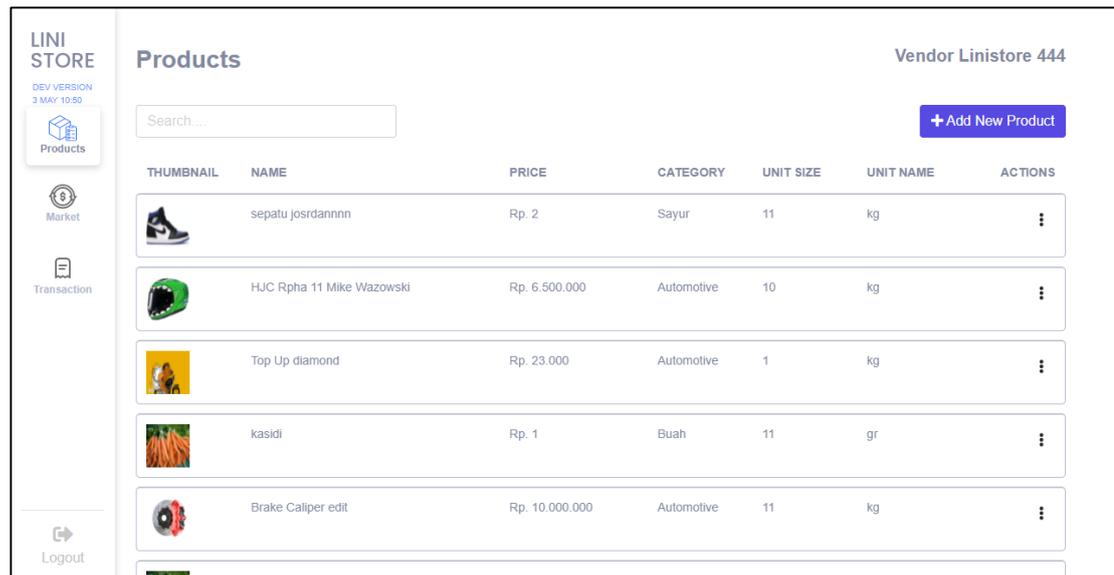
(Sumber: Dokumentasi Internal)

D. Implementasi

D.1 Perubahan Perancangan Antarmuka Tampilan Vendor/seller panel

D.1.1 Perubahan Perancangan Antarmuka Tampilan Product List

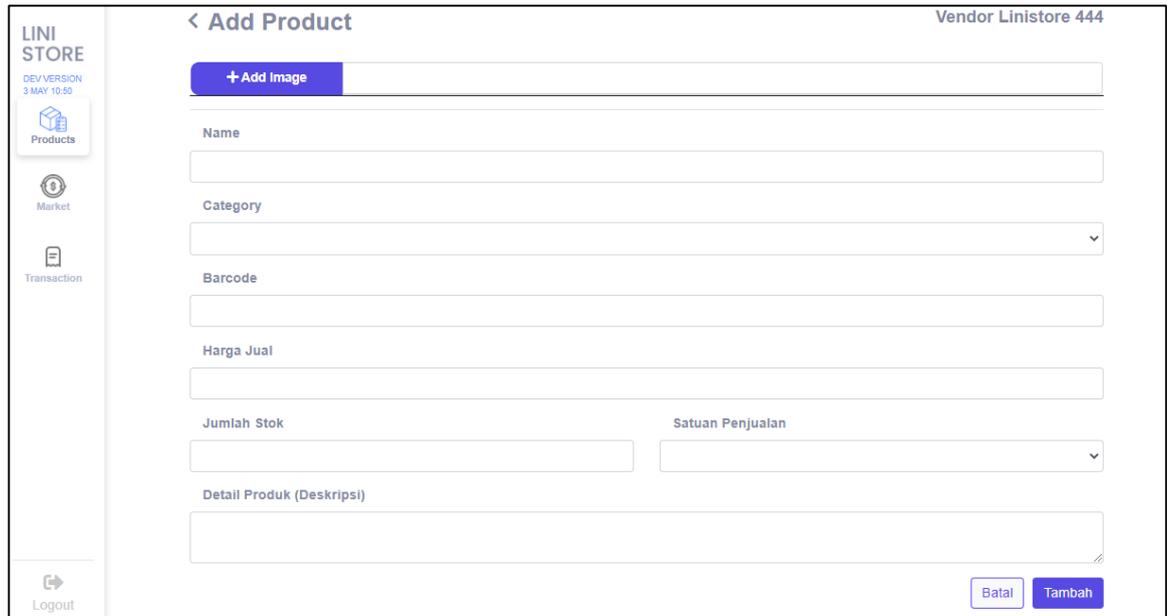
Pada Gambar 3.25 merupakan hasil implementasi perubahan tampilan pada halaman *product list*.



Gambar 3.25 Implementasi Perancangan Antarmuka tampilan *Product List*

D.1.2 Perubahan Perancangan Antarmuka Tampilan Add Product

Pada Gambar 3.26 merupakan hasil implementasi perubahan tampilan pada halaman *add product*. Bila *seller* klik tombol “Add New Product” di halaman *Product List* akan muncul halaman seperti berikut.



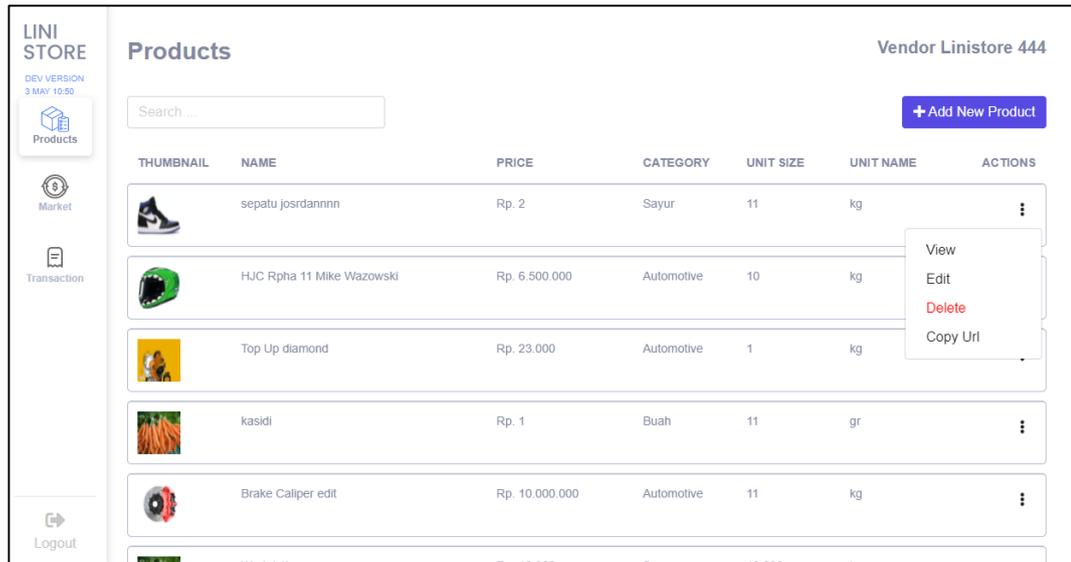
The screenshot shows the 'Add Product' interface for Vendor LiniStore 444. On the left is a sidebar with the Lini Store logo, version information (DEV VERSION 3 MAY 10:50), and navigation icons for Products, Market, Transaction, and Logout. The main content area is titled '< Add Product' and contains the following fields: a '+ Add Image' button above a large image input field; a 'Name' text input field; a 'Category' dropdown menu; a 'Barcode' text input field; a 'Harga Jual' text input field; 'Jumlah Stok' and 'Satuan Penjualan' text input fields; and a 'Detail Produk (Deskripsi)' text area. At the bottom right, there are 'Batal' and 'Tambah' buttons.

Gambar 3.26 Implementasi Perancangan Antarmuka tampilan *Add*

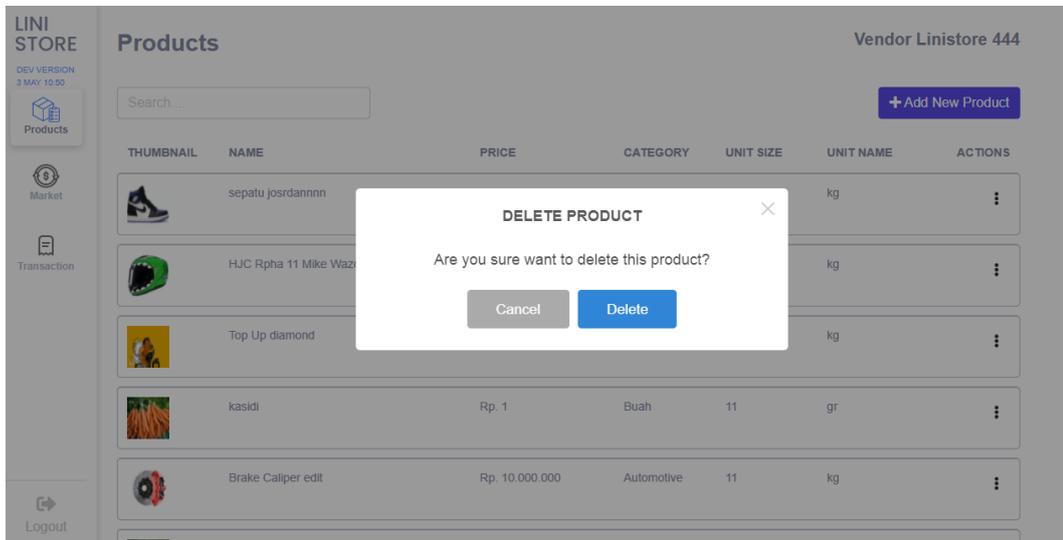
Product

D.1.3 Perubahan Perancangan Antarmuka Alert Delete Product

Pada Gambar 3.27 merupakan hasil implementasi perubahan tampilan pada *Alert delete product*. Bila *seller* klik tombol *actions* lalu pilih opsi *delete* maka akan muncul seperti pada Gambar 3.27.



(a)

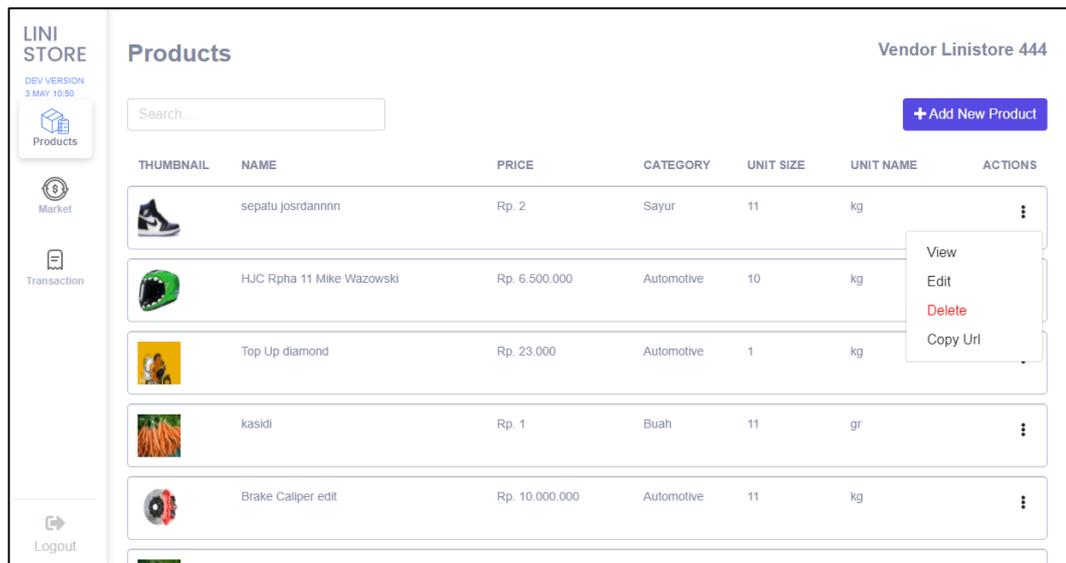


(b)

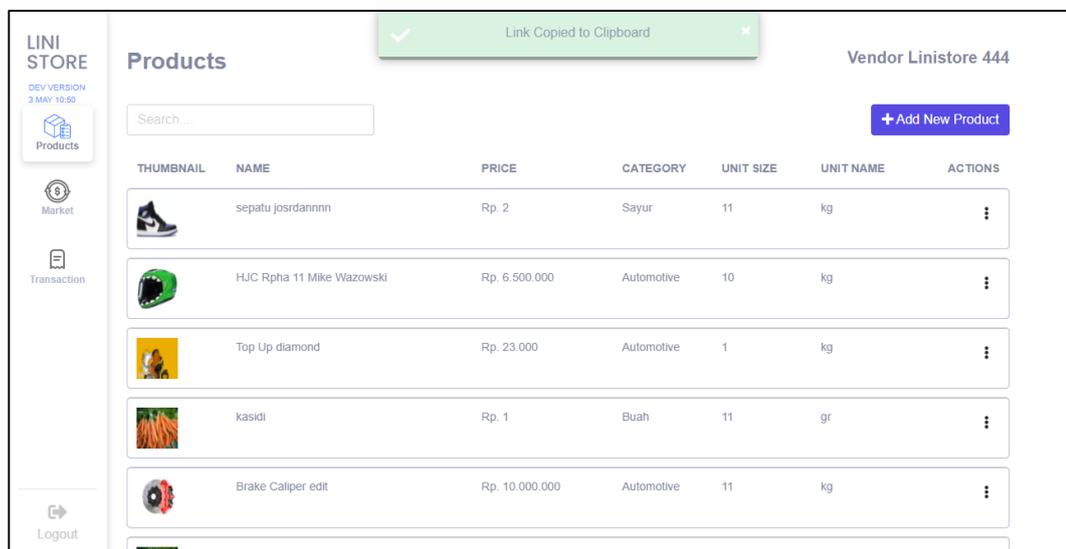
Gambar 3.27 Implementasi Perancangan Antarmuka *alert delete product*

D.1.4 Perubahan Perancangan Antarmuka Toast Copy Url Product

Pada Gambar 3.28 merupakan hasil implementasi perubahan tampilan pada *Toast Copy Url product*. Bila *seller* klik tombol *actions* lalu pilih opsi “Copy Url” maka akan muncul seperti Gambar 3.28.



(a)

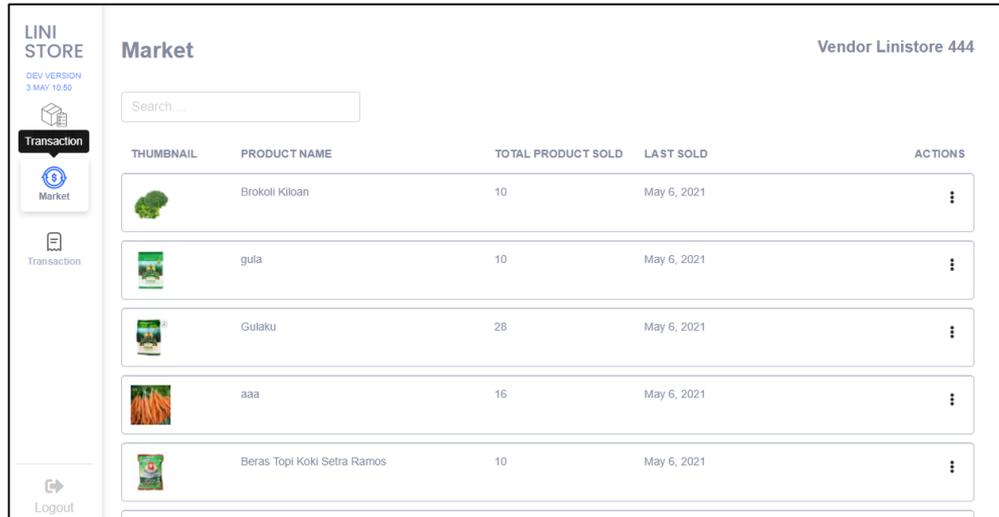


(b)

Gambar 3.28 Implementasi *Toast Copy Url product*

D.1.5 Perubahan Perancangan Antarmuka Halaman Market List Product

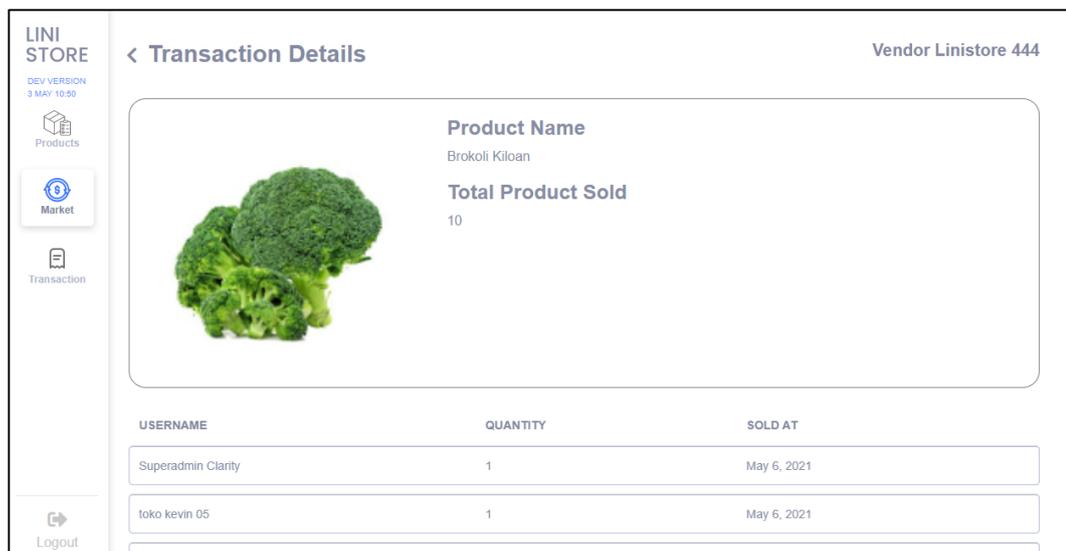
Pada Gambar 3.29 merupakan hasil implementasi perubahan tampilan pada *Market List product*.



Gambar 3.29 Implementasi *Market List Product*

D.1.6 Perubahan Perancangan Antarmuka Halaman Market Details Product

Pada Gambar 3.30 merupakan hasil implementasi perubahan tampilan pada *Market Detailst product*.



Gambar 3.30 Implementasi *Market Details Product*

D.2 Penambahan fitur User Transaction

D.2.1 Penambahan halaman User Transaction List

Pada Gambar 3.31 merupakan hasil implementasi Penambahan Halaman *User Transaction List*. Halaman ini berisi tentang daftar *user* yang melakukan transaksi di *seller/vendor* tersebut.

ID TRANSACTION	USER	VALUE	DATE	ACTION
TRX-1620281375434	asanulllcombroo	Rp 1	06 May 2021	⋮
TRX-1620281356254	asanulllcombroo	Rp 1	06 May 2021	⋮
TRX-1620281041824	toko kevin 05	Rp 10,000	06 May 2021	⋮
TRX-1620281024999	toko kevin 05	Rp 10,000	06 May 2021	⋮
TRX-1620277319587	toko kevin 05	Rp 3	06 May 2021	⋮
TRX-1620273991957	asanulllcombroo	Rp 1	06 May 2021	⋮

Gambar 3.31 Implementasi *User Transaction List*

Pada Gambar 3.32 merupakan hasil implementasi Penambahan fitur *filter payment method*. Fitur ini berguna untuk menyaring daftar *user* yang melakukan transaksi sesuai *payment method* tersebut. Contoh disini *seller* melakukan *filter payment method* “PICK UP SENDIRI”.

The screenshot shows the LINI STORE Transaction List interface. The header includes the store name 'LINI STORE', version 'DEV VERSION 3 MAY 10:50', and vendor information 'Vendor Linistore 444'. A sidebar on the left contains navigation icons for 'Products', 'Market', 'Transaction', and 'Logout'. The main content area features a filter dropdown set to 'PICK UP SENDIRI', a search bar, and two status buttons: 'Belum Selesai' and 'Selesai'. Below these is a table of transactions with columns for ID, USER, VALUE, DATE, and ACTION.

ID TRANSACTION	USER	VALUE	DATE	ACTION
TRX-1620359193941	TukangServiceUpdated4	Rp 10,000	07 May 2021	⋮
TRX-1620290790316	Superadmin Clarity	Rp 10,000	06 May 2021	⋮
TRX-1620281412469	asanulllcombroom	Rp 1	06 May 2021	⋮
TRX-1620281396290	asanulllcombroom	Rp 1	06 May 2021	⋮
TRX-1620281009726	toko kevin 05	Rp 89,000	06 May 2021	⋮
TRX-1620280981450	toko kevin 05	Rp 89,000	06 May 2021	⋮

Gambar 3.32 Implementasi *Filter Payment Method at User Transaction List*

Pada Gambar 3.33 merupakan hasil implementasi Penambahan fitur *filter payment status*. Fitur ini berguna untuk menyaring daftar *user* yang sudah atau belum melakukan pembayaran. Contoh disini *seller* melakukan *filter payment method* “PICK UP SENDIRI” dan *payment status* “Selesai”.

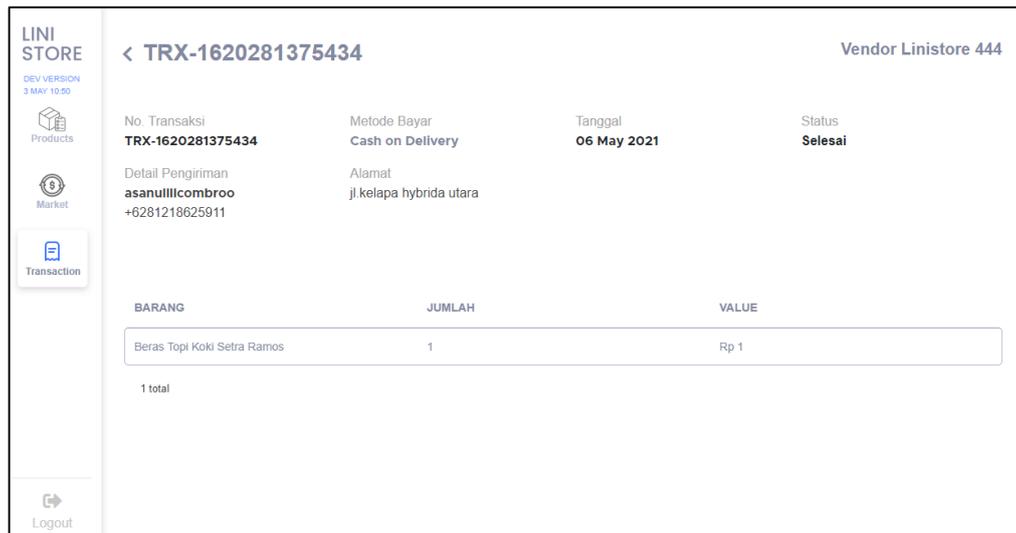
The screenshot shows the LINI STORE Transaction List interface with the filter dropdown set to 'Selesai'. The table displays a list of transactions filtered by this status.

ID TRANSACTION	USER	VALUE	DATE	ACTION
TRX-1619592927224	Superadmin Clarity	Rp 40,000	28 April 2021	⋮
TRX-1618991501468	asanulllcombroom	Rp 3	21 April 2021	⋮
TRX-1618991284571	asanulllcombroom	Rp 1	21 April 2021	⋮
TRX-1618990665633	fik	Rp 1	21 April 2021	⋮
TRX-1618984258802	asanulllcombroom	Rp 1	21 April 2021	⋮
TRX-1618984125797	asanulllcombroom	Rp 89,002	21 April 2021	⋮

Gambar 3.33 Implementasi *Filter Payment Status at User Transaction List*

D.2.2 Penambahan halaman *User Transaction Details*

Pada Gambar 3.34 merupakan hasil implementasi Penambahan Halaman *User Transaction Details*. Halaman ini berisi menampilkan rincian dari transaksi *user* tersebut yang berisi data diri dan keterangan produk yang dibeli.



Gambar 3.34 Implementasi *User Transaction Details*

3.4 Kendala Yang Ditemukan

Kendala yang dialami selama kerja magang di Codify adalah ada beberapa *function* yang baru pertama kali dipakai seperti **ngIf*, *handleError<T>()*; dan sedikit kesulitan saat mengimplementasikan Perancangan Antarmuka karena kurangnya pengetahuan penggunaan Grid System Bootstrap.

3.5 Solusi Atas Kendala yang Ditemukan

Upaya yang telah dilakukan untuk mengatasi kendala yang telah dijabarkan adalah sebagai berikut:

- Melakukan *research* di internet
- Meminta saran kepada pembimbing lapangan.