



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Magang merupakan sebuah sistem pembelajaran kerja yang biasanya dilakukan oleh pelajar. Magang dilakukan dengan tujuan untuk melatih dan mempersiapkan keahlian pelajar dalam bidang tertentu agar mereka siap ketika terjun ke dunia kerja. Selain itu, magang juga melatih *soft skill*, *hard skill*, dan koneksi pelajar (themuse.com, 2019).

Di dunia yang terus berkembang, manusia terus bergantung dengan keberadaan media. Selama kurun waktu 4 bulan, penulis memilih untuk melaksanakan program magang di bawah bimbingan perusahaan Harian Kompas sebagai *graphic designer*. Harian Kompas merupakan perusahaan dari PT Kompas Media Nusantara yang telah menyediakan banyak media sejak tahun 1965 di Jakarta. Harian Kompas memiliki dua pendiri, yaitu Petrus Kanisius Ojong dan Jakob Oetama. Awalnya berita Harian Kompas hadir hanya dalam bentuk koran. Saat ini Harian Kompas dapat ditemui dalam bentuk media *non-digital* maupun *digital* yang dapat diakses dengan internet di *kompas.id*.

Penulis memilih untuk menjalankan program magang di perusahaan Harian Kompas dengan beberapa alasan. Perusahaan Harian Kompas merupakan salah satu perusahaan terbesar di Indonesia yang memiliki kredibilitas tinggi. Harian Kompas juga memegang nilai yang sama dengan yang diajarkan di Universitas Multimedia Nusantara. Demikian penulis percaya bahwa Harian Kompas dapat membimbing penulis untuk dapat bekerja dengan profesionalitas tinggi dan membantu penulis untuk dapat berkembang menjadi individu yang kompeten dalam dunia kerja.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

1. Mempelajari ilmu baru serta mengasah keterampilan sebagai seorang *graphic designer*
2. Menambah pengalaman kerja sebagai seorang *graphic designer*
3. Menambah koneksi yang dibutuhkan dalam dunia kerja
4. Menambah wawasan mengenai cara kerja perusahaan
5. Memenuhi persyaratan perkuliahaan untuk mendapatkan gelar sarjana

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis mengawali prosedur pelaksanaan kerja magang dengan menghadiri pembekalan magang pada 8 Mei 2020. Selanjutnya penulis mengirimkan daftar perusahaan yang akan diterima dengan *google form* yang dikirimkan kepada dosen pembimbing. Penulis mengajukan aplikasi magang dengan mengirim cv dan portofolio pada perusahaan Harian Kompas pada tanggal 31 Juli 2020 dan melakukan proses wawancara pada tanggal 25 Agustus 2020. Penulis diterima di perusahaan Harian Kompas pada tanggal 28 Agustus 2020 dan mulai melakukan kerja magang pada 01 September 2020.

Penulis melakukan proses kerja magang di Harian Kompas selama periode 4 bulan. Aktivitas kerja magang dilakukan setiap hari Senin sampai Jumat dari pukul 09.00 sampai 18.00. Aktivitas kerja magang dilakukan *full* secara *work from home* (WFH).