

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Program magang merupakan salah satu syarat kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara yang diaplikasikan sebagai mata kuliah yang wajib diambil oleh mahasiswa tingkat akhir. Pihak universitas membuat program ini dengan tujuan mempersiapkan mahasiswa baik secara *soft skill* maupun *hard skill* sebelum masuk ke dalam dunia profesional dengan cara mempelajarinya lewat program magang ini. Tujuan lain dari program ini yaitu sebagai parameter penilaian. Setelah program magang ini selesai dilakukan, diharapkan ilmu dan pengalaman yang didapatkan mahasiswa dapat diaplikasikan pada dunia kerja yang akan dihadapi.

Dalam program magang ini, penulis mendapatkan kesempatan untuk mengikuti program *internship* yang di adakan oleh PT Aplikasi Karya Anak Bangsa atau biasa yang disebut Gojek *Group*. Penulis diterima pada salah satu unitnya, yaitu GoPlay sebagai *Content Strategist*. Penulis memilih Gojek Group sebagai tempat untuk menjalankan proses magang karena perusahaan ini merupakan salah satu perusahaan *startup* yang masuk ke dalam kategori *unicorn* atau sudah memiliki nilai valuasi sebesar US\$ 1 miliar atau RP. 14 triliun. Walaupun terbilang perusahaan baru, namun Gojek memiliki tingkat kredibilitas yang cukup tinggi dan baik. Selain itu juga diharapkan perusahaan ini dapat memberikan wawasan dan pengalaman bekerja sebagai *Editor* pada divisi marketing.

Editing sendiri menurut Thompson dan Bowen (2009) merupakan suatu proses mengumpulkan, melihat Kembali, mengorganisir, dan menyusun hasil rekaman. Data-data yang telah di dapat dari proses rekaman oleh *Editor*, proses ini merupakan proses yang cukup penting karena seorang *Editor* harus bisa menyampaikan pesan baik itu menghibur ataupun memberikan informasi, itu semua kembali lagi sesuai dengan visi dan misi dari *Editor* tersebut. Penulis berharap dari pengalaman yang diperoleh bisa digunakan sebagai dasar yang dapat digunakan pada dunia kerja nanti.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Program magang ini merupakan salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara untuk memperoleh gelar strata satu (S1). Selain dari hal tersebut, bertujuan untuk menggunakan ilmu yang sudah didapat selama masa perkuliahan pada dunia kerja. Tujuan lain dari program ini yaitu agar mahasiswa merasakan pengalaman dunia kerja yang sesungguhnya yang bekerja dibawah tekanan dan secara profesional.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis mendapatkan lowongan magang di GoPlay melalui grup *Internship* pada media sosial *Line* yang khusus dibuat oleh Tim dosen untuk mahasiswa yang akan mengambil mata kuliah magang. Lalu penulis langsung mendaftar dengan cara mengirimkan *email* yang berisi CV dan juga tautan yang berisi portofolio. Setelah melakukan proses wawancara pada Kamis 17 Desember 2020 dengan HR dan *creative lead* dari GoPlay. Penulis diberikan konfirmasi penerimaan oleh GoPlay pada tanggal 5 Januari 2021 karena penulis melakukan *interview* menjelang hari raya natal dan tahun baru dan resmi mulai bekerja pada tanggal 14 Januari 2021.

Karena adanya perubahan pada unit magang pada KM 1 yang sebelumnya sudah diajukan. Maka penulis membuat kembali surat permohonan untuk pengajuan KM 1 dan mendaftarkan GoPlay sebagai tempat magang. Pengajuan tersebut dilakukan oleh penulis karena untuk pembuatan KM 3-7 sebagai administrasi yang harus diselesaikan. Ketika mendapatkan balasan dari Admin FSD untuk surat pengantar kerja, surat tersebut yang digunakan sebagai lampiran untuk melamar, karena sebagai salah satu syarat mendapatkan gelar sarjana strata satu (S1). Tetapi sebelum melaksanakan proses magang, terdapat satu syarat, yaitu wajib mengikuti pembekalan magang. Dan ketika sedang menjalankan proses magang, langkah selanjutnya harus melakukan bimbingan kepada dosen pembimbing magang minimal dua kali (2x) pertemuan untuk bisa mendaftarkan proses sidang magang. Untuk bisa melakukan tahap akhir dari proses magang yaitu sidang magang, diantaranya: telah lunas uang kuliah, bimbingan minimal dua kali dan yang terakhir, telah mengunggah laporan magang yang telah disetujui oleh

pembimbing. Setelah selesai melakukan sidang magang, mengerjakan revisi yang diberikan oleh penguji, dan meminta persetujuan dosen pembimbing yang terakhir untuk di kumpulkan di *my umn*