

## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1. Deskripsi Perusahaan

Berdasarkan *company profile* yang diberikan langsung oleh Made Wira Aditya selaku CEO dan *founder*, Anoman Studio adalah studio pengembang *game* independen yang berbasis di Jakarta dari tahun 2014. Studio ini berfokus pada pengembangan *game desktop* dan *mobile*. Sampai sekarang, Anoman Studio dipimpin oleh Made Wira Aditya sebagai *founder* dan CEO atau *chief executive officer*. Lalu, terdapat sebuah visi dan 3 misi utama dari Anoman Studio. Visi tersebut adalah dengan menjadikan Anoman Studio sebagai perusahaan *game* yang dapat menampung ide-ide kreatif dari pada *game developer* muda Indonesia, serta sebagai sarana untuk mengembangkan industri *game* di dalam negeri. Sedangkan 3 misinya adalah ‘Membangun produk dan layanan terbaik yang dapat memberi kesenangan pada semua orang’, ‘Meningkatkan pengalaman hidup masyarakat kepada pengalaman yang lebih menyenangkan’, dan ‘Untuk memperkenalkan budaya Indonesia melalui game di internasional’.



Gambar 2.1. Logo Anoman Studio

Logo yang digunakan Anoman Studio adalah Hanoman atau Anoman yang merupakan tokoh pewayangan dari epik “Ramayana”. Berdasarkan *founder*, Hanoman menjadi nama dan logo dari studio dikarenakan perwatakan tokoh

Hanoman yang kuat dan juga jenaka. Hal tersebut dimaksudkan oleh Made Wira Aditya selaku *founder* agar Anoman Studio menjadi tempat dengan solidaritas antar kolega yang kuat, namun tetap menyenangkan dalam bekerja, khususnya dalam pengembangan dunia dan industri *game* di Indonesia.

Sampai saat ini, Anoman Studio tetap berfokus mengembangkan dan menerbitkan *game mobile*, *desktop*, dan animasi. Salah satu *game* tersebut dapat ditemui dari penghargaan yang diterima dari tahun 2014 sampai 2017. Pada tahun 2014 Anoman Studio meraih peringkat 1 dalam kompetisi Protowars UMN, mendapatkan Merit Award - INAICTA 2015, *Top 100 Best Indie Game (2015)*, *The most Innovative Game - Indonesia Indie Game 2015*, meraih peringkat 3 di *Samsung Gear VR Challenge* pada tahun 2016, serta menjadi *Game of The Year* di Popcon Award pada tahun 2017 dengan *game* yang berjudul “Orbiz”. “Orbiz” adalah *game* kooperatif 4 pemain bertema *survival* melawan pasukan *zombie*. *Game* tersebut selanjutnya rilis di *platform* Steam sebagai *game desktop* atau komputer berbayar



Gambar 2.2. *Promotional Art* “Orbiz”

(sumber: <https://static.duniaku.net/2016/03/cover-orbiz.jpg>)

Permainan lainnya yang dikembangkan oleh Anoman Studio adalah “Mahabharat Warriors” yang merupakan *game mobile* atau *game smartphone*. “Mahabharat Warriors” adalah permainan *line-up defense* yang terinspirasi dari pertempuran epik “Mahabarata” di mana pemain akan menggunakan karakter prajurit dari para Pandawa untuk melawan Kurawa dalam permainan.



Gambar 2.3. Game “Mahabharat Warriors”

(sumber:

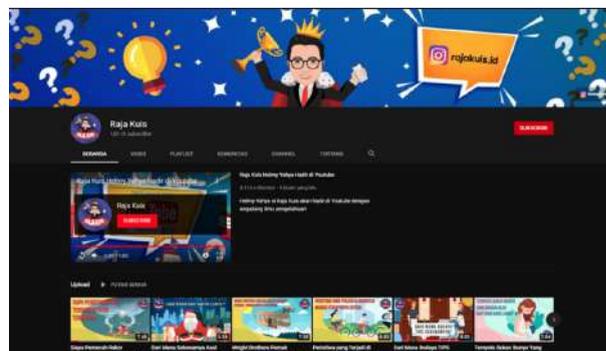
[https://cms.dailysocial.id/wp-content/uploads/2015/02/Screenshot\\_2015-02-16-22-35-18-11.png](https://cms.dailysocial.id/wp-content/uploads/2015/02/Screenshot_2015-02-16-22-35-18-11.png))

Selain itu, Anoman Studio juga mengembangkan *game mobile* lainnya. *Game* tersebut seperti “AKB Halte Busway”, “Bubble Pirates”, “Raditya Dika Cat Cafe”, dan beberapa *game mobile* lainnya.



Gambar 2.4. *Game Mobile* Anoman Studio

Anoman Studio juga menawarkan pembuatan animasi, baik *2D* maupun *3D*. Salah satu proyek animasi yang masih berjalan sampai sekarang adalah “Raja Kuis” di Youtube. Seri animasi “Raja Kuis” terinspirasi dari aktor Helmy Yahya sebagai pembawa acara kuis di televisi era awal tahun 2000. Konten video berupa fakta dan pengetahuan seputar sejarah dunia.



Gambar 2.5. *Channel* Youtube “Raja Kuis”

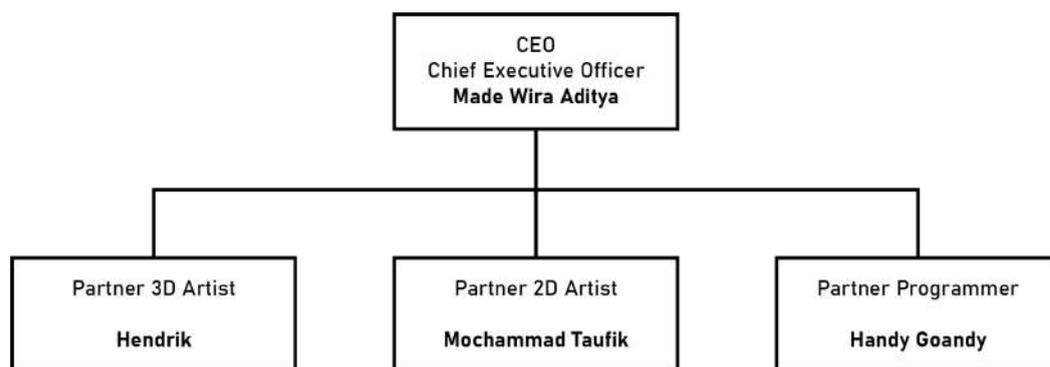
Animasi lainnya berupa video berjudul “Project Darma - Official Trailer” dan *teaser* berjudul “Darma Teaser” untuk *game* yang sedang dalam proses pengembangan, yaitu “Project Darma”. Kedua video tersebut diunggah ke dalam *channel* Youtube Anoman Studio.



Gambar 2.6. Video “Project Darma - Official Trailer” dan “Darma Teaser”

## 2.2. Struktur Organisasi Perusahaan

Berdasarkan penjelasan dari Made Wira Aditya selaku CEO dari Anoman Studio, sebagai studio pengembang *game* independen (*indie*), Anoman Studio mempunyai struktur organisasi yang cukup sederhana. Dari CEO atau *chief executive officer* langsung berhubungan dengan partner kerja yang dibagi berdasarkan keahlian dan *job desk* masing-masing. Partner kerja sendiri dibagi menjadi 3, yaitu partner *2D artist*, partner *3D artist*, dan partner *programmer*.



Gambar 2.7. Struktur Organisasi Anoman Studio