

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari proses perancangan buku ini, penulis melakukan tahapan dari pengumpulan data sampai implementasi. Tahap pertama pada perancangan ini, penulis melakukan riset terhadap olahraga *ice skating*. lalu penulis melakukan pengumpulan data dengan melakukan wawancara dan studi eksisting. Dari hasil wawancara yang penulis lakukan, para pemain *ice skating* pemula merasa kesulitan ketika bermain ice skating dan kurangnya panduan untuk para pemain *ice skating* pemula. Dari data yang telah di dapatkan, penulis mencari solusi yang dapat membantu para pemain *ice skating* pemula ketika akan bermain *ice skating*. Target dari perancangan ini adalah anak usia 5-11 tahun.

Penulis melakukan studi pustaka guna menentukan metode perancangan yang penulis gunakan dalam perancangan buku ini. Setelah itu, penulis mencari konsep untuk panduan dalam perancangan buku ini. *Tone of voice* yang didapat adalah confident dan fearless. Dari *tone of voice* yang didapatkan, penulis membuat moodboard yang menjadi acuan dalam perancangan buku ini. Setelah itu penulis merancang dalam bentuk visual. Dari *tone of voice* yang di dapat penulis menjadikan itu sebahai acuan dalam pemilihan gaya visual, tipografi, layout dan warna. Design yang sudah dibuat dan disusun pada media buku. penulis memastikan teks mudah terbaca dan ilustrasi tersusun sesuai grid. Sampai akhirnya design yang sudah di implementasikan berakhir dalam bentuk buku.

Dengan adanya metode perancangan dan proses dalam perancangan buku ini, penulis dapat menyelesaikan buku ini.

5.2 Saran

Dalam perancangan ini penulis melakukan test print agar dapat mengetahui kesalahan dan juga mendapatkan opini mengenai ilustrasi, layout dan keterbacaan dan kenyamanan membaca, serta dapat mengetahui kekurangan dari. Bagi mahasiswa yang akan membuat tugas akhir dapat mengangkat tema mengenai olahraga agar anak-anak dapat mengetahui lebih banyak lagi mengenai jenis olahraga.