

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), aset memiliki arti modal atau kekayaan. Menurut Pernyataan Standar Akutansi Keuangan (PSAK) No. 16 revisi tahun 2011, aset adalah semua kekayaan yang dimiliki oleh satu individu atau perusahaan, baik sesuatu yang berwujud maupun tidak berwujud yang memiliki harga atau nilai yang akan membawakan manfaat bagi individu atau perusahaan tersebut. Aset dapat berbentuk suatu yang bergerak ataupun tidak bergerak yang memiliki nilai jelas seperti nilai pasar ataupun nilai yang sulit diukur seperti peralatan yang berjangka lama. Aset-aset dalam penelitian ini bersifat tersebar dan terpasang di masing-masing tempatnya.

Manajemen aset adalah suatu pendekatan yang sistematis untuk menjaga, meninspeksi, dan mengoperasikan aset fisik secara efektif. Dengan semakin banyaknya aset yang dimiliki suatu organisasi, organisasi selalu mencari cara untuk mengontrol aset-asetnya secara efektif. Mayoritas dari organisasi masih banyak yang menggunakan metode pencatatan konvensional atau sistem manual dengan kertas, metode tersebut menjadi halangan dalam efektifitas pekerjaan (Yudhistira, 2015).

Pada penelitian terdahulu terkait manajemen aset terdapat jurnal tentang rancang bangun aplikasi yang berbasis *web* yang memiliki tampilan tabel berisi detail dari aset-aset namun tidak ada informasi lokasi aset-aset tersebut (Safitri.M and Nirmala.D, 2019). Keuntungan dari *website* sendiri adalah dapat diakses dari

perangkat manapun tidak dipengaruhi oleh sistem operasi manapun karena dapat dibuka melalui *browser* dan tidak memerlukan pengguna untuk mengunduh aplikasi lebih, namun sangat terbatas untuk perangkat *mobile* dari sisi fitur maupun tampilan. Sedangkan untuk aplikasi *mobile* walaupun hanya dapat dijalankan pada perangkat *mobile* dan memerlukan pengguna untuk mengunduh aplikasi agar dapat dijalankan di perangkatnya namun dapat memberikan *user experience* yang lebih baik karena semua dapat dijalankan dalam genggam tangan dan dapat memanfaatkan fitur-fitur *native* dari perangkat yang ada.

Instalasi dan penggunaan aplikasi *mobile* telah menjadi suatu kebiasaan dan proses yang pasti ada saat menggunakan perangkat *mobile* manapun yang modern (Jobe, 2013). Menurut Statista, per tahun 2020 pengguna *smartphone* mencapai angka 3.6 miliar dan jumlah aplikasi *mobile* yang telah diunduh mencapai angka 218 miliar, ini dapat dikarenakan aplikasi-aplikasi yang *mobile* dapat memanfaatkan fitur-fitur yang hanya ada di *smartphone* dibandingkan dengan apa yang hanya ada di *website*. Maka dari itu penelitian ini bertujuan untuk membuat suatu aplikasi berbasis *mobile* yang dapat mencatat lokasi setiap aset yang dimiliki suatu individu atau organisasi dan menyimpan data tersebut agar mudah di kelola.

1.2 Rumusan Masalah

Berikut adalah rumusan masalah dari penelitian:

- a. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi *mobile* yang berguna untuk melakukan manajemen aset dengan efektif?
- b. Berapa tingkat penerimaan pengguna terhadap aplikasi *mobile* manajemen aset yang dirancang dan dibangun?

1.3 Batasan Masalah

Berikut adalah batasan masalah dari penelitian:

- a. Dataset yang digunakan diambil dari Kompilasi Public/Open Dataset data.go.id berupa daftar aset berikut lokasinya dalam format longitude dan latitude sebagai contoh data aset tersebar dan terpasang untuk ditampilkan pada aplikasi.
- b. Data aset yang ditampilkan bersifat tersebar dan terpasang pada tempatnya masing-masing juga tidak dilakukan monitoring aset secara fisik.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang dan membangun aplikasi manajemen aset dengan Geo Location pada platform Android.
2. Mengukur tingkat penerimaan pengguna dari aplikasi manajemen aset dengan Geo Location.

1.5 Manfaat Penelitian

a. Bagi Studi Kasus

Bagi studi kasus yang mana adalah dinas perhubungan, dengan adanya aplikasi ini dapat memudahkan pengelolaan aset yang sifatnya tersebar.

b. Bagi Pendidikan

Bagi pendidikan diharapkan dapat menambah ilmu pengetahuan dan meningkatkan minat untuk penelitian lanjutan mengenai manajemen aset maupun mengenai aplikasi *mobile*.

c. Bagi Masyarakat

Bagi masyarakat, terutama kalangan yang memiliki aset berharga dan jumlah yang banyak serta tersebar di berbagai lokasi seperti suatu perusahaan atau organisasi tertentu diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah manajemen atau pengelolaan aset-aset tersebut.

1.6 Sistematika Penulisan

Pada penulisan skripsi ini telah dilakukan sesuai dengan sistematika yang terdiri dari:

a. BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

b. BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang penjabaran mengenai hal-hal terkait dalam penelitian ini seperti Android, Geo Location, Marker, Polyline, Polygon dan Circle.

c. BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi mengenai tahapan metode penelitian yang dikerjakan dan disertai dengan *flowchart*.

d. BAB 4 HASIL DAN DISKUSI

Bab ini berisi mengenai implementasi kode, hasil pengujian serta hasil tingkat penerimaan dari para pengguna yang telah menguji aplikasi.

e. BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN

Berisi tentang kesimpulan dari penelitian yang dilakukan serta saran untuk kedepannya terhadap penelitian yang akan datang.